

VÆRS'GO! Vi gi'r dig DANN

MARTIN SAN



Slimline (kun 29 mm høi) Har on/off og videreført bus. Veil. 999.

display

Komplet sæt med skruer, afstandstykker A500 eller A2000

til A500. Med ur, afbryder og dansk manual. Veil. 499.-

Udvider A500+ til 2Mb

Den populære danske serie bestående af: InterWord, Inter-Spread, InterBase, InterSound, InterAsm. Vejl. 899. Netop nu hos Alcotini: Begrænset

AMIGA 500+

er A500 langt overlegen. med plads til 2Mb CHIPmem, Kickstart/Workbench 2.0, plus hele det nye chipset.



Køb din A500+ incl. Kickstart 1.3 og 2.0 med automatisk omskifter. Pris Incl. montering med fuld 1 àrs garanti på alle dele. Hos Alcotini

RocGen GENLOCK

To nye Genlock af høj kvalitet. Perfekt til hjemme-video og mindre lokal TV stationer.

RocGen RG310 Plus

"Fader" for både video og Amiga, keynole effect (reverse genlocking), gennemført RGB port.

RocGen RG300

Fader for Amiga

Begge genlocks leveres komplet med "Hometitter" software. kabler og DK manual.



billigste!!

286-8, Suveræn

Vejl. 2499,-



Amigakabel (samkøb) kr. 100.

Incl. kabel.

Giver dig flimmerfrit billede i interlace, mode og stribefri billede I standard

0.28 pitch



100Mb A2000, vejl. 6999,------

BEMÆRK!

Alle priser er helt i bund OGSA PA KENDTE MÆRKEVARER

Alle priser er incl. 25% moms og gælder KUN til 27/5-92.

Du skal ikke købe katten

Postordre kan være meget godt. Men det kan være en fordel at få råd og vejledning inden køb. I Alcotini s store og velassorterede COMPU-CENTRE er du sikker på at få den bedste service!!!



Norre Allé 55, 8000 Arhus C. TIF. 86 13 98 22. (Forsendelse tif. 86 22 06 11)



Strandvejen 18, 2100 Kbh. Ø. Tif. 31 20 73 20. (Forsendelse tif. 39 27 73 05)



Maren Turis Gade 12,9000 Aalt Tif. 98 12 77 66 (Forsendelse tif. 86 22 06 11)



Alcotini centrallager | Lystrup v/ Arhus

MARKS BILLIGSTE PRISER...

DANSKE KVALITETS-PRODUKTER

JOYMASTER

Auto, omskifter mellen mus og joystick. Til A500/500+

AMIGA MUS

100% kompatibel i den sædvanlige høje Amitech kvalitet. Micro-switches på muse tasterne og gummibelagt STALkugle. Meget behagelig at arbejde med.

3.5" DISKETTER

2DD, 1.00% fejifri,, Prøv demi Nu på tilbud. Veji 9.90 V/100 stk. **4.99**, •

MAXIMEM 512 Kb

Los Gary eller CPU adaptor 299

MAXIMEM 1.8Mb

Komplet med Gary

Ramudvidelser der kan udvides i 512 Kb trin helt op til 2 Mb

AutoKick

Automatisk kickstartomskifter til

SOUNDSAMPLER

Verdens bedste til prisen. Over 100 Khz samplerate, direkte mic. indgang, VU/PEAK indikering og meget mere

5999

1099,-

2499.-

299.-

499,-

AMINGA MATALOSET

Action Replay MK-III

H. aţ

11)

11)

Nyeste version V3.17+, også til A500+ Med dansk manual. Veil. 1199.

Action replay MK-II

TII A2000, Fåstk.



Suveræn til frihåndstegning. GoldeniMAGE kvalitet Vejl. 699,



Kanonsucces på Amiga Expo. Prøv den hjemme nul

Veil.

399,-

Incl. 2 spil.

DANMARKS BILLIGSTE SOFTWARE!

Stort udsalg på gode prof. titler. Ingen gør det billigere! Begrænset antal.

Arexx kommandoer med hotlink til bl.a. ADPro, 7 medfig. fonte, 899.-Workbench/Kickstart 2.0 Kit

999.-Cross Dos 4.0 199 -Diskmaster CLI help 299. 699 399.-Lykkehjulet V2 179.-399, DigiPaint III 199. Turbo print II, flotte udskrifter 299. Works Platinum, 3 prg. 2699. 899.-SuperPlan 499 Sculpt 4D, Junior 1699 499.

STORT PRISFALD PÅ UNDERVISNINGSSOFTWARE! RING OG HØR NÆRMERE

Power Windows V2.5

Tilbudene er blot et udsnit af vort produkt sortiment. Benyt kuponen og bestil vort katalog (1991-92) med prisitste sprængfyldt med varer til spotpriser.

Sculpt 4D, Raytracing

InterAsm, Dansk!

Bemærk! Nv EX model med flere

finesser, Incl. Amigadriver tonerpatron og kabel. Veil. 4499,-

RING TIF. 86 22 06 11



Lyshøjen 10, 8520 Lystrup. Telefontid: 9-17.00. Fredag: 9-16.30 Telefax: 86 22 06 55 Priser Incl. 25% moms

Brochure på: ☐ AmiTech PC ☐ Andet:

Du kan også vedlægge din bestilling. Husk ved forudbetaling at pálægga kr. 28, i porto, dog kr. 64,ved køb at monitor eller computer. Pr. efterkrav

yderligere kr. 17 .-

Ja tak! Send mig omgående - GRATIS: 🗆 Katalog (1991-92)

Navn. Adresse By:

Kuponen (eller kopi) sendes i lukket kuvert til; Alcotini, Lyshøjen 10, 8520 Lystrup.

Ingen detailsay udenfor Danmark. Fotbehold for tryktell

Commodore AMIGA 3000

Video-grafisk multitasking workstation med fuld multimedia dækning



Commodore Amiga 3000 er suveræn til:

- Grafik
- Animation
- TV-produktion
- Præsentation
- Musik & lyd
- Desk Top Publishing
- Computer Aided Design
- Tekstbehandling
- Database

Tekniske specifikationer:

- Motorola 68030 CPU samt 68882 matematisk co-processor, 25 MHz
- 50 Mb eller 100 Mb harddisk (19 ms)
- Tilslutning for flickerfri skærm. Giver knivskarpe billeder
- Min. 1 Mb chip RAM og 1 Mb fast RAM (max. 16 Mb på bundprintet)
- Enhanced Chip Set: Agnus, Paula og Denise, der er specielt udviklede til at håndtere grafik og lyd
- Musestyret
- 102 tasters tastatur
- Fornuftigt pris/ydelsesforhold

Creative Center

Nærmeste Commodore Creative Center anvises på tlf. 86 28 95 11

Ansvershevende udgiver: Klaus Nordfeld

Chefredektor: Christian Martensen, DJ

Spilvedaktor: Christian Sparrevohn

Teknikredoktor: Lara Jørgen Helbo

Ovrige moderbejdere: Jespen Steen-Møller, Dorthe B. Poulsen, Søren Jasper Steen-Meller, Oothe B, Poulsen, Søren Beng Hanser, Jakob Stoff, Gert Seressen, John Alex Hyldykine, Henrik Clausen, Hans Henrik Bang, Mont Z, Sherar, Macc Friis-Meller, Torben Hammer, Bo Jørgensen, Martene D, Sherar, Rasmus Bertel-sen, Sveo Billen, Claus Leth Jeppensen, Enul H, Pedersen, Jasper Kelhlet, Lehe Richter, Claus-Arvillis, Thomas Elliegaard, Flemming V, Larsen, Søren Jensen, Lars H, Olson, Bjarne Tveskov, Mar-ahal M, Rösenthal

Abonnements-service: Telefontid: 11:00-16:15 Telefon: 33 91 28 33 Telefox: 33 91 01 21 Postgiro: 9 71 16 00 Arsabonnement kr. 378 1/2 ars abonnement kr. 198 tivis bladet er enten forsinket eller udebliver, bedes du rette benyendelse til dit lokale postkontor.

Amonter:
Danak Selektiv Presse ApS.
St. Kongensgade 72
1264 Katenhava K.
Telefon: 39 91 28 33
Telefas: 33 91 01 21
Seles Barketingsteft Kim Lindse Produktionschef: Erik Lennings Konsulenter: Birgitte Eibye Anne Riber

Redaktion og udgiver: Forlaget Audio A/S St. Kongensgade 72 1264 Kubenhavn K Telefontid: Forsdage 15-16 Telefon: 33 91 28 33 Telefax: 33 91 01 21

Vigitat:
Artikler og fotos i "Det Nye COMputer" må ikke
udvittes i annoncer eller anden kommerciel sam
mentgreg, uden forlagets skriftlige accept. Citater
med tydelig kildeargivelse accepteres, Forlaget har
ret til at aftyrke og udgive indesende programmer
på andre medler end i bladet. Forlaget påtager sig ntet ansvar for eventuelle trykfeji.

Produktion: Dimensia III GraFX Dansk Heatset Rotation A/S

De fleste redaitionelle sider i *Det Nye COMputer* er lavet på en Amiga 3000, med tilharende soft- og nardware, af firmaet Dimensia III GraFX.

Tobisco & Guzzmann Playground Japson data

Danntark: DCA, Avispostkontoret Norge: Narvesen





Dansk Oployskoutrol, Dansk Media Index, DMI, og BMI.

COM-BBS:

COM-85:
"Det Nye COMputer"'s Bulletin Board System kirer 24 timer I datgiret. 7 dage I ugen, med 1200/2000 Baud, 8 distail. 1 stopoli og Ingen pantet. Brug likle dit abonnementsmiriner som password, men brug et eller eget valg. Følg instrukseme på basen for at blive registre-

ret som bruger "COM-BBS" telefon; 33 13 20 03 SysOPs: Claus L. Jeppesen & Hans H. Bang



COMputer Hotline '99

Spækket med nyheder som aldrig før - se fotos af A600, læs om Novell til Amiga, eller prøv Amiga som boligsælger!

Amiga Expo '92 - var en succes, der var til at føle på. Fra alle afkroge af Skandinavien strømmede nysgerrige gæster til - og oplevede en Amiga-messe, der overgik alle andre.

Væk med musen Alle der har Amiga, bruger en mus. Men der er faktisk et andet alternativ - en lyspen.

> Amigagrafik på skemaet Computerkurser hen-

vender sig oftest til PC-brugere, og Amiga-kurser er mere sjældne. Vi har dog fundet frem til et spændende grafik-kursus i Arhus.

Jysk salg og marketing I det andet sidste afsnit om Commodore bag facaden, kigger vi indenfor hos Commodore's jyske salgs- og marketingafdeling.

Tips og tricks til Professional Page.

Det Trojanske våben

Test af ny lyspistol, der kan bringe sjov og underholdning i

Vi bringer dig det afgørende skridt nærmere sejren over alle dine computer-modstandere.

Teknik-brevkasse

Brevkassen har fået en fin modtagelse med mange gode spørgsmål. Men vi vil gerne have endnu flere. Derfor: Fat pennen eller Amigåen, og lad os høre fra Jer.

Du har nu mulighed for at læse verdens bedste spil-sekti-on, lige her! Slå bare op!



Mailbox Stedet hvor DU kan fortællle hele Skandinaviens COMputerlæsere, hvad din mening er...

Skal du bruge sparepengene nu? Eller kommer der noget senere, du måske hellere vil have? Følg med i Games Preview og vær på forkant med din tegnebog.

DPaint tips & tricks

Med Amigaen som værktøj er det, på godt og ondt, blevet muligt for enhver at gå i Walt Disney fodspor, og skabe Amiga animationer hjemme ved sit eget skrivebord.

Amiga 500 for Brugere På Teknisk Forlag har de fået øjnene op for Amigaen og det store behov for litteratur, som altid følger i hælene på en succes.

PD-Special

Så er der noget for enhver smag, på PD-Disk nr. 30. Hvad siger du til spil, utilities og andet guf? Det kan altsammen

Værktøjskassen

Denne omgang af værktøjskassen er lidt til en side. Følg med og få en forklaring...

Lyden af en sampler

Hvad er en Sound Sampler egentlig? Kan det betale sig at anskaffe sig sådan en, og hvad kan man bruge den til?

Månedens abonnements-vindere!

Den første vinder af kr. 5.000, i vores fantastiske præmie-udtrækning er fundet! Se også straks, om DU har vundet!

Music-nonstop

Læsernes musikalske Amiga-spørgsmål bliver besvaret af vores musikekspert.

Læsermarked



COMPUTER HUTLINE 92

Adventure-klubben lukke

Nedgangen på adventuremerkedet har krævet en smerteligt offer for alle eventyrfreaks i Danmark. Den populære forening for eventyrfolk, Adventure-Klubben, er lukket. Efter at have eksisteret fra 1986, og udgivet månedsbladet Adventure-Posten fra 1987, er antallet af medlemmer faldet fra ca. 300 til 80 indenfor de seneste 6 måneder. Foreningen forsøger i vid udstrækning at holde de nuværende medlemmer skadeslavet vetturdering af kontingentiolistalinger og udsalg af software og litteratur, lover Claus Nygaard fra Adventure-Klubben.

Foreningen henviser eventyr-interesse

Christopher Hester 3 West Lane Basildon Nr. Shipley West Yorkshire BD17 5HD England

Novell til Amiga

Via nyt software fra Oxxi, kan Amiga del tage I et standard Noveli-NetWare net-værk, enten som workstation eller klilent. Når AOS (som softwaren hedder) er installeret, kan Amiga-brugere I net-værket bruge alle de netværk-muligheder, som også IBM og Macintosh-ma-skinerne nyder.

Udover at nave hele rækken af Novell NetWare-funktionerne, bibeholder Amigaen sin mullitæsking, det grafisk milar osv.

Mere info: 0xxi USA Tif.: 009 1 213 427 1227

CD skiver med grafik og MID

Allerede da CDTV blev introduceret på markedet, kunne du høre den nye Ree tWood Mac og se grafik på din CDTV samtidig. Det er fordi CD'en var indspillet i det såkaldte "CD + Graphics" format, hvor der kan ligge computergrafik blandet med lyddata på en CD.

Nu er der ved at komme gang i dette specielle format, bia. ford i andre DD afspillere også er begyndt at understatte det. Desutten har den første "CD + MI-DI" plade også set dagens lys. Det er "Rhapsodl in Blue" af Gershwin, der fås på CD med MiDI data så du kan tilslute et MIDI keyboard til CDTVen og spille med på pladen eller sägar remixe den.



Amigarygterne svirrer i luften

Commodore er et firma med mange spændende projekter, men fælles for dem alle er desværre, at de holdes hemmelige indtil de er klar til udgivelse. Det er en yderst forståelig politik, der naturligvis har den (bi)virkning, at luften meget ofte er tyk af rygter om kommende produkter.

Senest har vi fået nys om, at kommende Amiga-versioner måske bliver udstyret med 16 bit lyd. Som for-

holdene er nu, har Amigaen kun 8-bit lyd. Med 16 bit lyd ved en 44 kHz samplerate vil en Amiga kunne spille lige så godt som selv de bedste CD afspillere.

Noget der tyder på at rygterne i det mindste indeholder et gran sandhed, er at flere forskellige softwarefirmaet allerede er i fuld gang med at udvikle 16-bit kompatible lydprogrammer.

Et andet og nok så interessant rygte er, at den næste generation af Amiga-computere alle vil råde over et forbedret HAM mode. I stedet for at bruge 6 bit-planer, vil det forbedrede HAM-mode gøre brug af hele 12 bitplaner. Det vil betyde langt flere farver, og problemer ved hårde farveovergange vil blive væsentlig mindre end tidligere.

Et andet hårdnakket rygte fra USA går på at Commodore vil forsyne en del af deres modeller med Motorolas 68020 processor i løbet af de næste år. Tilsyneladende er en ny model kaldet A800 Classic på vej, og den vil ifølge forlydende være den første model, som er født med en 68020 processor.

Tilsidst har der været spekulationer om hvilke processorer Commodore i fremtiden vil anvende. Det forlyder nemlig at Motorola ikke vil producere efterfølgere til deres 68040 processor, og det er derfor en mulighed at Commodore ligesom Apple fremover vil gå over til Motorolas RISC (Reduced Instruction Set Component) processor. MC88100 hedder RISC processoren helt specifikt, og den er naturligvis 32 bit og mildt sagt temmelig hurtig.

Alt dette er dog spekulation, og det hjælper ikke at ringe til Commodore Danmark, for de ved ihvertfald ikke noget.

Som "pausefisk" kan vi dog vise et billede af den nye Amiga 600, der ligner Amiga 500, bortset fra at det numeriske tastatur er skåret væk.

HAM-E produktion stopper

En af fordelene ved Notebook fra Blackbelt er at du nemt kan lave ret personlige beskeder.

Black belt har netop erklæret at de stopper med produktionen af HAM-E, der ellers er kendt som det billige kompromis i stedet for et 24 farvekort.

Ben Williams fra Black Belt vil ikke sige noget om årsagen til at HAM-E ikke bliver produceret mere, i stedet henviser han til en diskretionsaftale med Commodore, hvor han har lovet ikke at udtale sig.

Black Belt's har nu kun software-baserede projekter tilbage, men nogle af disse er da også ganske spændende. Heriblandt er især Imagemaster, der er billedbehandlingsprogram, som blandt andet kan lave 24 bit "morphing", hvorved forstås beregning af en overgang immellem 2 forskellige billeder. På denne måde kan du f.eks. gradvist forvandle et billede af din Amiga 2000 om til en Amiga 3000 eller vice versa. Imagemaster inkluderer nu også Jpeg loading og saving og mange helt nye visuelle effekter.

Prisen for imagemaster er ca. 200 dollars (1280 kr.).

Black Beit har desuden lige lagt den sidste hånd på programmet. Notebook. Med programmet kan du skrive alle dine mere eller mindre meningsfulde noter der til daglig blive taget på papir. I Notebook kan du skifte fonttype efter behov, og så har programmet nogle simple tegnefunktioner, så du kan illustrere dine tekster med tegninger. Iff billeder kan også loades ind i programmet. Du skal dog være klar over at programmet kører i hi-res interlace, hvilket betyder at du skal have en flickerfixer eller et par rigtig gode solbriller for at undgå flimmer på skærmen. Prisen for Notebook ligger på ca. 40 dollars (256 kt.).

Interesserede kan henvende sig hos:

Black Belt 398 Johnson Road Glasgow Montana USA

Tel: 009 1 (406) 367-5513



Danmark i Commodorefronten



m-

af

er

nne

en

og

tan

bok

ere

ret

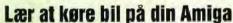
ars

Den danske direktør for Commodore Data, John Helmsøe-Zinck er blevet, som den yngste hidtil, udnævnt til medlem af Commodores internationele koncerndirektion på lalt 14 mand, og kan herefter kalde sig Vice-President

John Helmsøe-Zinck, der kun er 33 år gammel, har i den grad forøget omsætningen i Skandinavien, så han nu skal stå til regnskab direkte over-

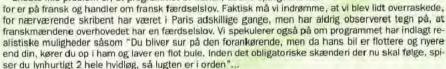
for aktionærerne. Derfor udnævnelsen. Han bliver dog foreløbig bosat i Danmark, med sine nuværende ansvarsområder.

Succesen stopper dog ikke her, for Commodore Danmark, der varetager de skandinaviske operationer i Norge, Danmark og Sverige, har nu også fået ansvaret for det finske marked, der før fortrinsvist bestod af distributører. Hermed bliver hele 4 Commodorelande styret fra eet land: Danmark.



Månedens mest originale ide til et Amigaprogram må vist være Ordicode, der kan køres på en CDTV eller en Amiga med CD-ROM. Ideen er at lære brugeren at køre bil, eller i hvert fald at klare sig i trafikken og forstå færdselsreglerne. Du bliver også stillet en række opgaver, hvor du ser et digitaliseret billede af en situation i trafikken, og derefter skal vælge om du vil bremse eller køre den gamle dame over.

Eneste lille problem er, at programmet er fransk, at alle spørgsmål der-





Du har sikkert hørt om skandalen efter den engelske multimillionær Robert Maxwells død, hvor det viste sig at hans kæmpekoncern faktisk havde et gigantisk underskud. Det er også gået ud over Mirrorsoft, der var ejet af Maxwell. De har netop drejet nøglen om, og er nu igang med at sælge rettighederne til alle deres spil til andre softwarehuse. Det betyder, at hvis du er indehaver af et Mirrorsoft spil såsom Megalomania, og din disk ikke virker, har du et problem. Du kan dog prøve at henvende dig til den forhandler, hvor du har købt spillet, idet importeren måske stadig ligger inde med nogle eksemplarer.





Atomur til Amiga

I Braunschweig i Tyskland står et af verdens mest nejagtige atomure. Største afvigelse: I sekund på 300.000 år. Signalet fra uret udsendes på langbelge (rækkevidde 2500 km.)

Men hvad har det med Amiga at gøre? Jo, du kan nu købe en lille modtager, som forbindes med Amigaens joystick-port. Sammen med modtageren får du et program, som udkoder signalet og overfører det til Amigaens interne ur. På den måde ved du altid, hvad klokken er slået, helt nøjagtigt. Signalet tilpasses også til sommertid, vintertid og skudår.

Modtageren koster ca. 460 kr. inkl. software og moms; men hvis man kan bruge en loddekolbe, kan man kabe den som byggesæt, og spare ca. 100 kr.

Danoman Eletronic Tøndervej 26 6780 Skærbæk TH.: 7574 1636

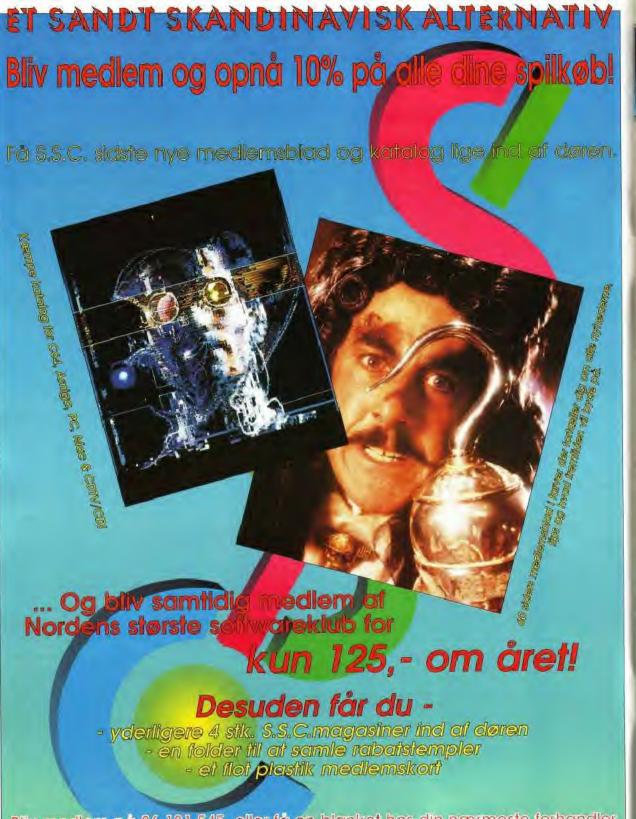
Mere Alfa

Betafon, der fører Alfa-data serien i Danmark, gør meget i RAM-udvidelser til Amigaen. Såtedes kunne du i sidste nummer af DNC læse om en 2MB udvidelste til A500, men hvad siger du til 4MB istedet? Betafon kan også levere et 8MB RAM-kort til Amiga 2000-ejere, hvis det skulle have interesse. Prisen er ukendt, men prøv at ringe til Betafon: 3131 1073

Aprilsnar

Læste du artiklen i sidste nummer om Virtual Reality på to aimindelige Amigaer? Syntes du ikke at det lød så fanta stisk at man skulle tro det var løgn? I så fald havde du helt ret, for det var nemlig en aprilsnar fra ende til anden. Måske lagde du endda mærke til at vores "rundviser" hed Ran Slirpa, der er aprilsnar stavet bagfra. Desuden lå "Dynamic 3D Development" | KAP RILandersgade og postnummeret var samænd 0104 for første april. Telefonnummeret til Dynamic 3D Development eksisterer siet ikke, og den specielle SensiGlove, der kunne registrere dine bevægelser og sende dem til Amigaen, var i virkeligheden en motorcykelhandske med et parnonteret gammelt PC monokrom grafikkort og en stump kabel. Det er i øvrigt det samme grafik kort, der sidder bag i monitorerne på billedet.





Bliv medlem på 86 181 545, eller få en blanket hos din nærmeste forhandler

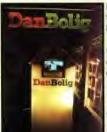
Merlin Computer

Lyngiby, Hoje Tashup, Ishai Næsived, Slagelse, Odense, Velle Esbjerg, Aarlius, Henning & Aalborg rante Boa & Ide, Helstman

Stor & Liten

Aılöv, Eskilstuna, Göteborg Lund, Malmië, Stackholin Örebre, Uppsala & Västeräs

Amiga sælger boliger



Find din yndlingsbolig med en Amiga! Multivision er navnet på et nyt præsentationssystem, som netop er opstillet hos ejendomsfirmaet DanBolig i Vordingborg. Systemet består af en Amiga med skærm og tastatur.

Selve skærmen er opstillet i DanBolig-butikken, mens tastaturet er opsat udenfor bygningen, så kunder kan betjene systemet hele døgnet rundt. Når kunden har indtastet sine ønsker, vil systemet bl.a. vise en oversigt over de eiendomme, der syarer til kundens ønsker.

Systemet kan også gå den anden vej rundt: Som sælger kan man indtaste oplysningerne på sin bolig, og så se, om der er potentielle købere til ens ejendom!

VHS Video Produktion, tif.: 5534 0405 DanBolig Vordingborg, tlf.: 5377 7080

Det er dans

AmiTech, den danske udvikler serie fra Alcotini, har to nye produkter på tapetet: Et diskdrev kaldet Silent Drive som ikke klikker, når drevet er tomt, og som har buffered videreført bus, så man kan sætte flere drev efter hinanden, plus en afbryder. Tilslutningskablet er på 70 cm.

Pris kr. 899.-



Så er der også en ny mus, AmiTech Amigamus, med microswitches på musetasterne og gummibelagt kugle af

Pris kr. 299.

Alcotini, tif.: 8622 0611



Det ultimative 3D program

Spørgsmål: Hvad gør du, hvis du har en datafil med et 3D objekt fra Sculpt 3D, en fra Imagine og en fra Turbo Silver og du gerne vil se og manipulere dem samtidig?

Svar: Så køber du Pixel 3D II fra Silica, der er en 3D editor i en helt ny kategori. Udover at kunne arbejde med data fra de fleste kendte 3D programmer, kan du også importere IFF billeder, og lave dem om til 3D.

Hvordan kan det dog lade sig gøre? Jo, hvis du f.eks. tager



Nv version af Powerbacker

Som bekendt er Powerpacker med Powerpacker Professional gået hen og blevet et kommercielt produkt. Nu er version 4.0 lige udkommet, og selv om den ikke er ret meget hurtigere end den forrige ver-



sion (3.0), så indeholder adskillige den dog interessante muligheder. For det første er version 4.0 sat op i Workbench 2 format, Som noget nyt understatter den nye Powerpacker nu også Arexx, hvilket godt kan gore den interessant I manges einer

et billede fra Deluxe Paint, hvor du har tegnet din underskrift, kan du få Pixel 3D til at "klippe" underskriften ud, og huske den som et 3D objekt. Det kan du så f.eks. ekstrudere, hvilket betyder at du laver nogle tredimensionelle bogstaver, der svarer til bogstaverne i DNC¥s logo (se forsiden). Derefter kan du naturligvis rotere, dreje og mishandle dem som du vil, og tilføje bløde kanter efter behag.

Den virkelige styrke i Pixel 3D II ligger dog i objektediteringen, hvor du kan se forskellige objekter i alt fra simpel wireframe grafik, til fuldt solid 3D grafik, vende, dreje og forstørre dem og til slut lagre dem igen, og evt. bruge dem som inddata til en raytracer.

Prisen kommer til at ligge på omkring 1000 kr. og Silica kan kontaktes på:

009 44 081 309 1111

8 MB ramudvidelse til A500

Nu kan du få en 8 MB EKSTERN ramudvidelse til din Amiga 500. For at du senere kan tilslutte f.eks. en ekstern harddisk, har ramudvidelsen fra Ashoom Design en videreført port. Ramudvidelsen fås med enten to, fire eller otte megabytes, som koster henholdsvis 169 (1859 kr.), 235 (2585) eller 369 (4059 kr.) pund. Interesserede kan henvende sig hos:

Ashcom Design Tel: 009 44 0483 740664 England

Kendt computershow nu med Amigaaldeli

Ferhen var udstillingen Computer Shopper Show helt og aldeles forbeholdt IBM PC og compatible, men nu har pipen fået en anden lyd for ved næste show oprettes der en helt specieit afdeling for Amigaen. Det hæydes tilmed at afdelingen vil være en af de state Amigaudstillinger endnu set.

Beslutningen om at inkludere Amigaen på udstillingen er taget, ifølge Nav Mann (en af direktørene for udstillingen), fordi Amigaen nu er anerkendt som den største hjemmecomputer.

Showet løber af staben fra den 28 til den 31 Mai på Olympia i London, For nærmere information kontakt:

Blenhelm PEL 009 44 081-742 2828

Musikinstrumenter på CD

Hvis du ønsker flere samplede instrumenter til dine computermelodier, men på den anden side er for doven til molese rundt med mikrofon og optagergrej, så er AMS's CD skive nok et forsøg værd, "Pascal Gabriel Dance" hedder CD'en, og den rummer 72 minutters lydstumper, hvilket bliver til omtrent 1000 forskellige samples af orkesterlyde. Det eneste det kræver for at overføre alle lydene til din Amiga, er en CD afspiller og en sampler med software.

Blandt lydene på CD'en finder du forskellige guitar, synth trommer, stemmer, samt 150 RSS samples. Sldstnævnte giver en særlig stereo effekt, der ikke kræver noget ekstraudstyr for at virke.

Disken koster 49 pund (539) og du kan kontakte AMS på følgende num-

Tel: 0009 44 0730 88383



386 PC emulatorer på vej

Et af de største problemer med PC emulatorer til Amigaen har hiddil været, at de simpetthen ikke er nurtige nok. Det er ef-terhånden de færreste PC-freaks, der går ud og køther en 286 computer (svarer nogenlunde til en A500/2000 i hastighed) när man for et par tusinde mere kan få en 386 eller sågar en 486. PC-programmerne er nemlig blevet mere krævende i takt med maskinernes udvikling, så f.eks. WordPerfect 5.1 og Microsoft Windows kører ulideligt langsomt på en 286

Det bliver der nu gjort noget ved. Commodore er snart klar med et 386 bridgeboard, og Vortex, der er kendt for deres Afonce, venter i kulisser med en 16 MHz "386once" emulator, der er kraftig nok til de fleste PC programmer.

GVP er i øvrigt også hoppet med på "PC vognen" selv om det godt nok "kun" er med en 286 emulator til deres HD-8+ men så koster den også under 4000 kr, og så er harddiskkompatibiliteten nok rimeligt sikker!

Det er desværre lidt tidligt at spå om priserne, men vi vender frygteligt tilbage når vi hører mere.

CD ROM drevets mystiske navneskift

CD ROM drevet, A690, der sætter en almindelig Amiga 500 i stand til at kær CDTV programmer, skiftede for nytigre CDTV programmer, skiftede for nytigr navn til A570. Et godt gæt på grunden til det mystiske navneskilt er nok at Commodore vil have orden i rækkefstigen på numrene i Amigaser igen. Når Amiga 600 bliver en realltet, skal CD-ROMens nummer jo helst ligge møllem 500 og 600.

Desuden forlyder det også, at Commodore overvejer at markedsføre en Amiga med indbygget MIDI-Interface. Det skyldes uden tvivl et ønske om, at tage konkurrencen op med Atarl ST serlen, der Indil nu har haft et solidt greb om MIDI musikerne. Det skyldes likke så meget at Atarlen er bedre som musikmaskine, tværtimod, men simpelithen at den er født med MIDI Interface, og derfor fra starten har været den oplagte mulighed for musikere.

En Gylden Bro

Et nyt kort er på banen. Det hedder Golden Gate Bridgecard. Idéen med kortet er at det skaber bro mellem Zorro-II/III soklerne i 2000 henholdsvis 3000 og IBM XT/AT soklerne. Det er så muligt at sætte Input/output kort i PC-soklerne, og udnytte disse fra Amigaen.

Kortet er profesionelt fremstillet, og det er muligt at få det færdigtmonteret, eller kun få selve boardet og så selv købe komponenterne i Danmark. Der følger en grundig bygge-vejledning med, så det er ikke det store problem.

Med dette kort er et marked med billige serielle/parallelle kort, modems og meget andet tilgængeligt. Vi har netop
modtaget drivere til kortet. Der er både Seriel og parallel,
og de understøtter COMO-3 og LPT1-3. Der følger også et Illle program kaldet IOWedge, dette program overvåger IO-aktivitet, I fald et program benytter en port, kommer der en
requester, der spørger om det skal omdirigeres til et andet
device, på den måde kan man benytte programmer man ikke kan ændre device't I, IOWedge virker dog KUN til WB2.
Udover dette er der I vejledningen specifikationeme på de
forskellige adresser PC-kort bruger, så det er muligt for de
førme at konstruere deres egne drivere.

I den nuværende version er det kun muligt at benytte IOkort, senere kommer en (dyrere) version som også vil kunne udnytte VGA-kort og lignende som skærm-buffere.

Selve kortet koster \$60, AutoConfig PAL koster \$10 og dertil er der \$10 i forsendelse.

Davide Salamon Dept. of Physics, UIUC

1110 West Green Street

Urbana, IL 61801

Email: dvsg0223@uxa.cso.uluc.edu

(Og vi vender selvfølgelig tilbage med en test!)

Soger

anmeldere

VI har planer om at udvide gameplay med to sider, der som noget helt nyt skal indeholde et par PC-anmeldelser. Derfor har vi brug for nye anmeldere, der har en PC og/eller Amiga.

Hvis du derfor kan skrive underholdende og informativt, ser vi meget gerne en prøveanmeldelse fra dig. For at prøveanmeldelserne er nemmere at sammenligne, bedes du anmelde en flysimulator. Teksten må maksimalt fylde et A-4 ark med normal linjeafstand.

Vedlæg samtidig lidt om dig selv, hvem du er, hvad du laver og hvorfor du gerne vil anmelde spil. Der vil blive lagt stor vægt på det sproglige, både i anmeldelsen og i ansøgningen.

Vi skal have dit bidrag senest 15. maj på adressen:

"Det Nye COMputer" St. Kongensgade 72 1264 København K.

Mærk kuverten "prøveanmeldelse".



Så er vi igen klar til at kåre tabere og vindere. Blandt indsenderne er der følgende sejrsherre:

Martin Uhrbrand Vigerales Alia 300 2500 Valby

Og lad os så se, hvordan det går hos spillene:

AMICA

Railroad Tycoon har virkelig fået gang i lokometivet og kører direkta op til en førstoplads. Nederst lurer The Godfather på at give jer et tilbud, I ikke kan afalå...

- 1. Railroad Tycoon (5)
- 2. Monkey Island (1)
- 3. Another World (2)
- 4. Letux II (4)
- 5, The Godfether (ny) Boblace: Lammings, F-15 Strike Eng-
- le. Thundarhawk

C-64

Det lykkedes for Turbocharge at overhale Creatures, og for Terminator II at komme ind på listen. Der er stadigvæk mange rollespil på listen

- 1. Tarbocherge (2)2. Grentures (1)
- 3. Ultima VI (4)
- 4. Terminator II (ny)
- 5. Gatoway to the Savage Frontier (5)

Boblere: Last Minja III, Rick Dangerous II, Death Knights of Krynn Så skriv ind og vær med til at forøge din spilsamling af gode, originale spil...

Her min top 5 over spil til:	Amiga	C64 (Sæt kryds)
1,		
2		
3	4	HILLSTEN >
4.		
5		
	Sene	d kuponen til:
Navn:		Nye Computer
Adresse:	12.45	ISTEN Congensgade 72
Poster./By:		4 København



Vi er ligeså skøre i Køb<u>enhav</u>n som de er i Århus....

8 dages returret 30 dages ombytningsrel Mindst 1 års garanti



så nu får du masser af GAK-GAK-priser, men stadig med vores gode, velkendte service!

ROCHARD Kvalitetsharddisk



Lynhurtig og stabil p.g.a. sin indbyggede blæser og externe strømforsyning. Mulighed for RAM udvidelse i trin af 2, 4 og 8 MB. 2 års garanti. GAK-GAK-pris:

52 MB (QUANTUM) 4498.-105 MB (QUANTUM) 5998.-

2 MB RAM med 1 MB CHIPMEM

Komplet sæt til Amiga500 med bade GARY- og CPU-adaptor og alle RAM-kredse monteret. 2 års garanti. GAK-GAK-pris:

Normalpris 1698,-Nu kun

3.5" DISKDRIVE TIL AMIGA



I ministørrelse med gennemført bus og afbryder. GAK-GAK-pris:

ZYDEC KVALITET Kr. 898 DISCOUNT

512 kB RAMudvidelser til A500

ZYDEC-kvalitet! GAK-GAK-pris:

med afbryder og ur kr. 298,- u/ur kr. 268,-

1 MB RAMudvidelse til A500plus



ZYDEC-kvalitet I Giver 2 MB CHIPMEM latt. Under-støtter det indbyggede ur. Med afbryder. GAK-GAK-pris:

FOR 998,- NU KUN 748,-

AMIGA ACTION REPLAY MK3

Ny POWER på din AMIGA! Evigt liv i spil, 50 nye kommandoer, slowmotion og stor maskinkodemonitor. BURSTNIBBLER og FREEZE-knap til kopiering af ALT! Masser af andre funktioner, ring og bestil en brochure!

GAK-GAK-pris: For A500 kr. 998,-

For A2000 kr. 1198.-

Med DANSK manual

ROCTEC Design-mus

Håndformet design, høj opløsning og microswitche i knapperne for optimal kontrol

GAK-GAK-pris

kr. 198,-

The Complete Colour Solution

Overfører FARVE-billeder fra video-kamera eller -bändoptager direkte til din Amiga på kun 1 sek, Billederne kan anvendes i tegneprogrammer o.lign. og printes ud. Med Vidi-Grab kan du REALTIME optage små animerede s/h-FILM.

The Complete Colour Solution er en komplet pakke, der indeholder både digitizer og elektronisk RGB-splitter samt alt nødvendigt software + Photon Paint tegneprogram.

Samlet værdi kr. 4294,-Køb hele pakken for kun kr. 2998, - Rekvirer gratis informationsmateriale!

ROCGEN Genlock

NYE LAVE Med ROCGEN kan du PRISER mixe levende videofilm med AMIGA'ens grafik. Baggrundsfarven erstattes af videofilmen og således kan du tekste dine videofilm, sætte figurer ind på hjemmevideoen á la "Roger Rabbit", eller blot få optaget dine animationer på video. Slutresultatet er så flot kvalitet, at Rocgen allerede bruges på flere lokal-TV stationer. ROCGEN har fadekontrol for grafik, mens Rocgen+ har både til grafik og video.

ROCGEN+



kr. 2498.-

ROCGEN

SMARTSOUND STEREOSAMPLER

Overfører al slags lyd direkte fra stereoanlæg el.lign, til din Amiga, hvor den via det medfølgende Intersound-program (Itd) kan laves helt om. Lav et HIT,

snak som Anders And eller noget helt andet. Samplefrekvens op til

Komplet pakke med kabel og software kun

kr. 398.-

Genius Tegnebræt

Præcisionsstyring af alle tegneprogrammer. Tegn frihånd eller oven på en tegning. Lækker tegnepen på tykkelse med en almindelig blyant. Erstatter helt musen.

Oplosning 1000 DPI. GAK-GAK-pris: Før kr. 2998,

Nu KUN 2498 .-

COMMODORE 1084S MONITOR

Den originale FARVE-monitor, der giver perfekt billede og stereolyd.

GAK-GAK-pris: kr. 2298.



STAR SJ48 SUPER INKJET PRINTER

Skriver som en laserprinter. 360 DPI Med 64 blækdyser. Masser af finesser Incl. tonerpatron, driver, papir og kabel.

GAK-GAK-pris kr. 2998.- (2 års garanti)



STAR LC200 FARVEPRINTER PAKKETILBUD

Alletiders farveprinter. Laver utroligt flotte farveudskrifter af både grafik og tekst fra Amiga.Komplet pakke med farvebånd, 250 ark papir, kabel og driverdisk.

GAK-GAK-pris for hele pakken.

kr. 2698.-

ZY-FI Stereosystem

Få ordentlig lyd på din AMIGA. Komplet sæt med to stk. 3-vejs højttalere og indbygget forstærker. Komplet pakke incl. DK-netdel

GAK-GAK-pris kr. 498.-



ZYDEC Håndscanner

Overfør direkte tegninger, fotografier o.lign. til computeren, så de kan anvendes tegneprogrammer, databaser og meget andet. Scanneren føres blot henover billedet – og VUPTII så er det på skærmen. Opløsning 400 DPI. Variabel lysstyrke og rasterstørrelse. I modsætning til sine konkurrenter er ZYDEC IKKE afhængig af bevægelseshastigheden!

GAK-GAK-pris

kr. 1698. -



INTERNT A500 diskdrev

Vil du selv skifte drevet er her et godt tilbud. Citizen støjsvagt drev komplet med afstandsstykker og skruer.

HELE PAKKEN GAK-GAK-pris kun

kr. 698,-

Hos os kan du finde alt til din Amiga: Masser af printere fra 1498,-, 25 forskellige joystick modeller fra 98,-, masser af spil, kæmpe udvalg af alle typer elektronisk tilbeher og meget mere RING IDAG OG BESTIL DET NYE '92 KATALOG!

Alle priser i denne annonce er incl. 25% moms. Der tages forbehold for trykfe]l og prisændinger samt evt. udsolgte varer.



City-Data Shop ApS **Peder Hvitteldts** Stræde 4 1173 Kebenhavn K TH. 33 33 07 27

ÅBNINGSTIDER: Man.-tors.: 10.30 - 17.30 Freday: 10.30 - 19.00 10.00 - 13.00 LANG Jer.:

- 🕿 42 28 87 00

Industrivel 19, 3320 Skævinge Postordretelefon er aben

Ring og bestil bestilling pr. brev. VI sender til dig OMGÆENDE Perto for for sendelse kr. 25,uans et vægt



er var underholdning for alle, muligheder for at se det nyeste af det nye og en mængde gode messetilbud. Der blev kåret vindere, der blev trykket hænder, og der blev spurgt til råds.

På de følgende sider vil du kun-

ne genopleve en masse indtryk fra Amiga Expo. Skulle du have været en af de uheldige, der ikke nåede ind til Odd Fellow-palæet, kan du istedet opbygge en grøn ansigtskulør og se, hvad du gik glip af.

Karaoke så det knagede!

ennem hele messen holdt SuperSoft konkurrencer i Karaoke. Skulle nogen af vores læsere ikke være klar over hvad dette tydeligvis japanske begreb indebærer, så kan det forklares meget simpelt. Man spiller et nummer efter eget valg, men der mangler noget: forsangeren! På en skærmdukkerteksten langsomt op, og det er nu op til deltageren at fylde musikken ud med en smuk, tyldig sangstemme. Det er sværrere end man tror!

Gennem de seks konkurrencer, der blev afholdt i CDTV-Karaoke, var der da også et temmeligt alsidigt udbytte for tilskuerne. Uanset hvordan "offeret" klarede sig, var det noget at glæde sig over!

Mest Imponerende var den dreng, der vandt to konkurrencer med sine egne særlige versioner af Wild Thing og Twist and Shout. Hart sin kasket og et fantastisk sceneshow (I) skreg han sig til bunker af spil, joysticks og andet godt.

Den sidste konkurrence blev vundet af Dan Høfsten med sin udgave af Beatles-nummeret "No Reply". Hans hårdeste konkurrent blev af mange regnet for Rikke og Eva-Sabrinas "Careless Whisper". Men Dan var en gentleman, og overlod en pakke Ota-Solgryn til de to talenter. Now THAT's the spiritl-OS



Ikke et øje var tørt, da Rikke og Eva-Sabrina Karaoke-fremførte det gamle Wham-hit "Careless Whisper"..

DM i joystick fik en vinder

fter ca. 35 indledende mesterskaber og mere end 400 del tagere, kunne SuperSoft kåre de ti vinder, der skulle til den endelige finale. På Amiga Expo skulle vinderen af en CDTV og en masse software endelig kåres.

Tingene går desværre siældent



SuperSofts mesterskabs-spil var Pegasus fra Gremlin, og der var hård kamp om præmierne, specielt mellem nr. 2 og nr. 3.

som man gerne vil have dem til, og af de ti finalister mødte kun tre (I) op. Fra pålidelige kilder erfarer DNC, at de syv sidste kom med det forkerte tog...

Mesterskabs-spillet var Pegasus fra Gremlin, og der var hård kamp om præmierne, specielt mel-

lem nr. 2 og nr. 3. På første pladsen var Per Nørskov Pagh helt suveræn med 29077 point, og han vandt CDTV + software til en samlet værdi af .000 kr.

Jimmy EhTanahy kæmpede sig frem til en Amiga med software til en samiet værdi af 8.000 kr., og tredjepladsen gik til Anders Søgård, der kunne forlade messen med en C-64 med software. Tillykke til alle her fra redaktionen.

-cs

BMP-DATA

os BMP-Data kunne man se The Complete Colour Solution I funktion. Publikum kunne blive digitaliseret direkte på standen, og få deres portræt med hjem på en dernodiskette, Formedelst en ti'er. BMP-Data havde naturligvis også en masse gode messetilbud, som mange benyttede sig af.

BMP havde travit med at digitalisere det ene ansigt efter det andet.



Commodore har succes

et var de store smil, der var fundet frem, da Commodore under et lille arrangement om fredagen kunne berette, at de det sidste år havde oplevet en vækst på 40% på Amiga-markedet,

Commodore soigte ikke deres varer på Expo, men koncentrerede sig om at vise nye produkter frem. Det var især den nye A-690 (kommer til at hedde A570) og en Video-Titler, der skabte opmærksomhed.

Lars Kirstein, der er produkts- og markedschef for Commodore Skandinavien, lagde da helfer ikke skjul på sin optimisme. Han var overbevist om, at Video-Titleren nok skulle sælge, når først folk blev opmærksom på dens eksistens - og dens lave pris.

Det store spørgsmål var selviølgelig, om CDTV har nogen chance på det danske marked

Lars Kirstein var ikke tvivi: När først den rigtige software begyndte at dukke op, skulle der nok komme gang I salget, både af CDTV som Stand-Alone-maskine og af det nye A-570-drev. Problemet er på nuværende tidspunkt, at der mangler dansk software. CDTV'en er en multimediemaskine, så det er meget vigtigt, at opslagsværker, sprogkurser m.m. er lanceret med dansk tale. Lars Kirstein kunne opty se, at et stort dansk forlag, Gyldendal fortiden er I gang med at lave en CDTV-version af deres leksikon Fakta. "Så har man skabt en tiltrækning, og så følger de andre genrer automatisk med" siger Commo-

Men de gamle maskiner er ikke døde. A-500 sælger stadig, og over raskende nok sælger man stadigvæk store mængder af den snart 12 år gamle C-64 i Danmark. Lars Kirstein betragter det som ret positivt også for Commodore, "Køberne af C-64 vil forhåbentlig opbygge en produktloyalitet og vil derfor senere købe en A-500 og måske endnu senere en A-3000". Måske er det her, nøglen ligger til Commodore -CS

På Commodores stand solgte man kun skjorter og andre souvenirs. Men smilene er ægte: Commodore har haft et forrygende år.

GVP-nyheder

miga Warehouse havde bl.a. det helt nye G-Force 040 kor t til A3000 med. Kortet blev demonstreret på en Amiga 3000, sammen med DSS (Dynamic Sound Sampler) og det gik STARKT.

På programmer skrevet specielt til 68040 vil hastigheds-for-Isen være på op til 8 gange sammenlignet med 68030 kort med samme clockfrekvens, ved mere almindelige pro-



Amiga Warehouse havde en del nye GVP-produkter med på Amiga Expo. Her reklameres der for verdens bedste soundsampler.

grammer vil du opleve 2 ganges acceleration, selvfølgelig også sammenlignet med 68030 kort på samme clack frekvens.

GVP har endnu ikke lavet kortet til A2000, men det er på vej, det var dog ikke muligt at oplyse om hvornår.

Arniga Warehouse havde også Progressive Peripherals' 68040 kort. til A2000, og det skulle kunne pres se maskinen op på samme hastighed. På dette kort er der plads til 32 bit RAM-udvidelser så du kan udnytte hastigheden i kortet fuldt ud, uden at flaskehalsproblemer ved programafvikling, ikke noget med ekstern cache her som på visse andre maskiner.

68040 er en processor hvor CPU (Central Processing Unit) og FPU (Floating Point Unit) er slået sammen til En. På denne måde spares meget tid ved kommunikation mellem kredsene og der for opnår den en hurtigere afviklingstid end andre processorer hvor evneme er delt i to enheder.

Combo-kortene (68030 på 22 eller 33 MHz), har fået navneforan-dring till G-Force, ydermere har de feet ekstra skub i, med en forøgelse til 25 og 40 MHz.

Udover det er det præcis den samme kvalitet som de 'gamle' Com-

Harald hårdtand på besøg

araid Hårdtand er hovedperson i det spil, som Silver rock Production viste frem for en interesseret offentlighed under messen. Man arrangerede konkurrender for alle, hvor der kunne vindes små Harald-dukker og tandpasta (der jo så kunne bruges til at børste Hugo-slikket vækl). Ivan Sølvason, der er ansvarlig udgiver for Harald tror på, at Colgate vill få et

stort mersalg.
*Det ville være belejligt: blandt de yngste konstateres der stadig flere huller, og måske kan relanceringen af Harald Hårdtand løse det problem", mener Ivan Salvason.

Harald selv var skam også på

messen. Assisteret af en svedende tandlæge kunne Harald vralte rundt på messen med en stor tandbørste og et stort smil til alle. "De grønne pakterier har ikke en chance* brummede han godrnodigt, mens han glædede sig over at blive relanceret. Herefter gik vi fram lidt på klingen: var det virkelig rigtigt, at han havde noget I gang med tandfeen, frem for Mette Mælketand, der ellers er med i spillet. Harald måtte rødme helt op til tandrødderne og Indrømme, at han var træt af mælketænder. "De er lidt løse i det" hviskede han, "de kan være lidt løse på tråden.



En glad projektleder Ivan Sølvason, med sin ven Harald. Det er Harald, der er den lille hvide!

Amiga-prisen virus-ekspert

et var med stor glæde og med et stort antal nomineringer bag sig, at den ansvarshavende udgiver for DNC, Klaus Nordfeld, kunne overrække Amiga-prisen



Vinderen af arets Amiga-pris blev fortjent virus-jægeren Erik Løvendahl Sørensen, der her modtager sin pris fra direktor Klaus Nordfeld.

til en person, der virkelig har gjortnoget for Amigaen i år. Erik Løvendahi Sørensen er navnet på vinderen, der er mange er kendt som en dygtig Virus-bekæmper. Erik, der har haft

flere artikler i DNC, har været med til at indsamle og undersøge forskellige vira på Amigaen, og har sat andre igang med det samme.

Men mest kendt er han for at oversætte manualerne til alle de komplicerede og grundige Virus-Killers, der ligger på den diskette, han ofte opdaterer og sender ud som Public Domain, Der har ligget mange timers ulønnet arbejde bag de disketter deridagermed til at forhindre vira over alt.

I sin tale lagde Klaus Nordfeld især vægt på, at virus især smittede gennem piratkopleringen, og at Erik Løvendahl Sørensen af den vej også gjorde et stort arbeide mod den uloylige kopiering. Kopierer man ikke, er risikoen for vira ikke stor" er det budskab, Erik Løvendahl Sørensen har været med til at udsende. En værdig vinder.

Trine demonstrerede sine evner

en mest medleomtalte begivenhed var nok. Trine's kamp om toj og penge på den lille scene. Her spillede hun Strippolker mod frivillige, og dem var der selvsagt nok af. Hvis det havde været lige vilkår, ville der nok like have været så mange frivillige, men her havde publikum fordelen. Trine's modstander skulle nemlig likke smilde noget, når fran/hun tabte, men det skulle Trine...

Fit. Michelsen (udtales Mitkelsen) syntes selv at det var sjovt. "Det er mere show og underholdning, end de reklamefilm jeg laver i udlandet". Hun mente, at der var en god og positiv reaktion fra publikum. Det trak inverträld fulde huse, så det kan man vist roligt sige, faktisk så var det sådan at når der var Strip-Poker? Hal B, var Hal A praktisk

taget tømt. Selv de piger der var på messen skulle til Hal 8 for at opleve Trine (Camilla dog! Red.)

Dog syntes Trine efter at have snutid rundt på messen, at der var for
få piger på besøg, og dem der var, var
næsten alle på slæb. De tidligere, i
DNC, nævnte gniderier med InterActivision og Trine om at hun ikke havde
fået, at vide hvor stort spillet skulle
være, bliver helt opvejet af de positive
oplevelser som f.eks. showene i Odd
fellow-palæet. Faktisk er jobbet med at
smide tøjet lidt af en undtagelse. Trine
er gået over till at lave reklamer og
modebilleder. Viernok nogle der vir sayne hendes ynder.

KF



Trine Michelsen har tabt et pokerspil - endnu engang. Deltageren klapper anerkendende...

A-570 - en nyhed fra commodore

en store nyhed i år var præsentationen af A570'eren det længe ventede CDTV-



Og her er den så: A-570 drevet, der kan forvandle din Amiga til en CDTV!

drev til Amiga 500. Hvis du allerede har en CDTV, så er tastaturet også værd at kigge på. Commodore fremviser desuden sin nye Video Titlerpakke, der består af en A500+, et genlock og SCALA 500. SCALA er nok det stærkeste præsentations og videotekstnings software på markedet, og giver en fleksibel og brugervenlig arbejdsgang. Med muligheden for at tekste eller flette billeder ind på sine hjemmevideoer, forventes det at blive en lige så stor salgssuccess herhiemme som i Nor ge og Sverige. Især da prisen er så lav som kr. 6995 ...

CA

Det Nye COMputer stærkt repræsenteret

NC's stand var et mylder af tilbud – her kunne folk få Top Secret, musemåtter, samlemapper, plakater og PD-disketter til messe-pris, men det der for alvor trak folk til var DNC nurnmer 1 med indlagt demo-diskette af Strip Poker (ia, det spill). Til 5 kroner var det den helt store succes, tæt fulgt af DNC nummer 4, hvorom der blev meldt udsolgt allerede lørdag eftermiddag.

Udover de mindre vigtige folk fra redaktionskontoret, var skribenterne Jesper Kehlet, Kenneth Fribert, Claus Arwilk, Marc Friis-Møller og vores allesammens helt Christian Sparrevohn, plus selvfølgelig che fredaktøren Christian Martensen på standen - som altid rede til at besvare folks spørgsmål og modtage store oser for vores pragtfulde artikler (og skyde skylden på vores chefredaktør i modsat tilfældel).

Vi modtog meget feedback fra publikum, hvilket vi naturligvis takker for. De seriese forslag vii blive diskuteret ved det næste redaktinsemøde.

C

Hugo og Nina underholdte



Hugo har som sædvanlig været fræk, og får et dask fra Nina.

På den store scene var der flere gange om dagen show med Hugo og Nina. På COMputers stand var der fra starten stor tilslutning til konkurrencen om, hvem der skulle få lov til at spille Hugo med Nina. De heldige vindere, der fik Hugo hele vejen igennem det kendte spil, kunne traske hjem med præmier fra Star, Commodore, Silverrock og en lang række andre annoncører. Men selv dem der ikke vandt (og

dem, der ikke deltog!) morede sig, når Hugo-hittet vrælede igennem højtalerne...

I en pause lykkedes det at fange Nina Klinker Jørgensen, der er en del af den succes, Hugo er idag. Nina havde et sommerjob på Nordisk Film, og blev foreslået en screentest til det nye Hugo-show. Det blev starten på en række succesfulde shows, hvor især starten betød nerverne ude på tøjet for den populære værtinde. "Der er de gange, hvor jeg ikke kan høre lyden i høresnegl, men hvor resten af studiet og seerne kan høre alt. Så sidder man i lang tid og håber på, at lyden kommer, selvom den i virkeligheden har været der hele tiden!" siger Nina om de værste uheld, hun har været. ude for.

Med et Job som Hugo værtinde er der stor risiko for at blive sat i bås. Derfor har Nina også forsøgt at gøre showet mere personligt, og at beskæftige sig med andre ting. For tiden laver hun research på Meyerheim & Co., og på spørgsmålet om evt. ligheder mellem Hugo og Meyerheim smiller hun:

"De kan begge være lige frække!"

cs





De dugfriske eksemplarer af DNC 4/92 blev revet væk i løbet af lørdagen - her en af de heldige købere...

Seminarer om multimedia



Udover de meget organiserede seminarer, var der mange personer, der fik sig en snak med et par eksperter om Amigaens fremtid.

A miga Warehouse havde inviteret Sean Marzola fra GVP til Amiga Expo. Han holdt foredrag om multimedie (selvfølgeligt med henblik på produkter fra GVP).

Her gennemigik han de forskeilige begreber der er i multimedie, hvad det helt konkret er, hvad det kan bruges til og hvem der kan lave det. Lyd blev inddraget ved hjælp af DSS8, GVP's sampler. Last testen I DNC 3/92.

Til Multimedia skal der jo også bruges noget

visuelt, og her benyttede man IV24, de spændende funktioner som PIP, frame grabbing, frame buffer osv. blev fremvist, og deres muligheder demonstreret.

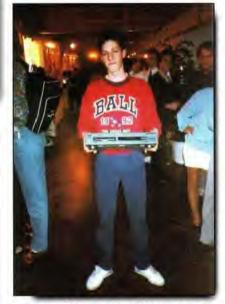
Sean Marzola var faktisk taget over til Expo '92 blot for at afholde seminarerne, og selvfølgelig vise flaget for GVP, så det kunne tyde på at det danske marked anses for temmeligt betydeligt.

-KI

Sparrevohn vinder suveræn revanchekamp

ubelen kendte ingen grænser, da Christian Sparrevohn fra DNCvaridt en revanchekamp i Kick Off II over Steen Thomsen fra Daisy Software. Sidste gang de to mødtes (Copenhagen KickOff-Open), blev resultatet 4-2 til den forkerte person. Men tilbage til resuntatet 4-2 in den romerte person, men indage at kampen, På trods af et yrikeligt forsøg på at distrahe-re vores champion, endte første halvleg med 3-2 til Christian efter et suverænt straffespark. Anden halv-leg blev en gyser af format - Steen udlignede til 3-31 Publikum holdt vejret, men det gjorde spillerne ikke! 75 sekunder før tid scorer Christian til 4-3 og holder det resultat gennem resten af kampen. Steen Thomsen må se sig slået og Christian kan modtage sin præmie, en oppustelig klovn med indbygget latterooks (der tidligere blev brugt som distraktionsmiddell). Takket være Christians træningsophold i Jugoslavien Kunne han vinde over danmarksmesteren Steen Thom-sen, der måtte bukke under for vægten af skuffede fans medens Christian blev båret i kongestol af glade DNC ere og publikum strøede rosenblade og krøb underdanige i støvet - champagnen flød, udstillernes klapsalver kendte ingen ende, fyrværken sprang fra himlen. DNC har atter den bedste Kick Off-spiller i Danmark. Christian er atter ulven over alle ulve...

-CA



Vinderen af SuperSofts joystick-konkurrence modtager her sin gevinst - en CDTV.

Lyspistol-konkurrence

lcotirii afhoidt en stor Lyspistol-kon kurrence. I løbet af de tre dage I Odd Fellow-palæet blev der afholt seks konkurrencer, og der var omkring tredive deltagere ialt. Præmielisten var stor og indeholdt lyspistoler, disketter og JoyMaster-interface.

PåAmigaen hvor der blev skudt med 'skamt', var der konstant skydegale mennesker. Også mellem konkurrencerne gikflere iregulær træningslejr for at opnå en placering. Der var helt sikkert potientalier flere deltagere til en ny RAMBO-film. Generelt var folk der brugte lyspistolen meget tilfredse både med "feel" et og præcisionen. Pistolen gik gennem sin ilddab tre dages intens brug af stærkt hærgende menneskemasser) med bravour, uden vderligere problemer.





Et overblik over Expo's store sal - det kunne være svært at komme til.

Hvis alle indtrykkene og larmen blev for meget, war der opstillet to Virtualitymaskiner, der absolut kunne bringe een et andet sted hen.



Danmarks Billigste

HARDDISKE til Chokpriser

MultiEvolution

- * Plads til 8 MB Ram * Eneste kontroller med Virtual Memory * Auto Boot under 1.2, 1.3 og 2.0 * Afbryder til ram og harddisk * Markedets hurtigste harddisk 980 kB/sek * Leveres køreklar med dansk manual.
- Det ekstremt lille kabinet sikrer dig, at du nemt og ugenert kan bruge din computer. Der bliver ikke overfyldt på dit skrivebord.
- * MultiEvolution er meget støjsvag. Dette skyldes de nye lynhurtige Quantum LPS drev, der bruger meget lidt strøm. I MultiEvolution slipper man derfor for en ekstern strømforsyning, og den medfølgende larmende ventilator.

Ra	m	0 MB	2 MB	8 MB
52 MB Quantum LPS		3495,-	3995,-	5695,-
105 MB Quantum LPS		4495,-		
240 MB Quantum LPS		RING!	RING!	RING!

Evolution HardCard A2000

- Eneste controller med mulighed for Virtual Memory.
- * AutoBoot under 1.2, 1.3, 2.0
- Der bruges kun de nye lynhurtige Quantum LPS drev.
- · Leveres køreklar med Workbench.

52 MB Quantum LPS 3195,-105 MB Quantum LPS 4295,-

240 MB Quantum LPS Ring

Ram til FantasiPriser

2/8 MB Ekstern Ramudvidelse til A500

Vi sæiger eksterne ramudvidelser til priser der matcher vores konkurenters. Eneste forskel er, at her får du markedets hurtigste SCSI-2 controller oven i. Alt medfølger, så du kan udvide med harddisk når som helst. Ægte lynhurtig FASTRAM.

MultiEvolution med 2 MB Ram 1995,-MultiEvolution med 8 MB Ram 3995,- A500:512 kB Ramudvidelse med ur og afbryder 199,-A2000:2/8 MB Ram 1295,-A500: 2.0 MB intern Ramudvidelse med Gary- og CPU-adapter. Mulighed for 1 MB CHIPMEM. 1095,-

Evolution Danmark

TLF 31-745608

Væk med musen

Alle der har Amiga, bruger en mus. Men der er faktisk et andet alternativ - en lyspen.

lle Amigaejere, jeg selv inklusiv, er blevet opfla-sket med Amiga-musen. Det er vores naturlige kommunikations-værktøj med computeren, og gør arbejdet med programfiler, menuer osv. meget nemmere. Musen er i sig selv et stort fremskridt fra Commodore 64, hvor eneste kommunikation var via tastaturet.

Men vi er også, og det i højere grad endnu, opflasket til at bruge en blyant eller kuglepen, når vi skal skrive noget på papir. Og alt andet lige er det vel nok brugen af en pen, der falder os mest natur-

Men hvordan forholder det sig hvis vi vil overføre og bruge vores "kuglepen"-egenskaber til computeren? Så skal vi have fat i en såkaldt lyspen.

Computerens blyant

Alcotini importerer en lyspen, kaldet "Trojan Amiga Lightpen".

Den er meget enkel at installe-

re, og minder mest af alt om en forstørret kuglepen, der er firkantet og så har den to knapper på siden. De skal simulere henholdsvis højre og venstre museknap. Lyspennen isættes joystick-porten, og en lyspen-driver installeres, evt. på harddisk, og så kører man. Dvs. så tegner man... På den medfølgende diskette er der (foruden driversoftwaren, forstås), et lille tegneprogram, KwikDraw.

Hvis man nu sætter lyspennen helt op til skærmen, kan man begynde at tegne, med en følelse af, at det er ligesom når man bruger en blyant- og det er en sjov fornemmelse. Du skal lige være opmærksom på, at pilen på skærmen måske skal justeres i forhold til lyspennen, således at de er "synkroniseret", og at du faktisk tegner der hvor du sætter lyspennen, og ikke en cm. længere nede eller lignende.

Skru op for lyset

Står din monitor på standard-ind-

stillingerne, skal du ændre

skærmfarven lidt, så skærmen bliver lysere - jo lysere skær, desto mere følsom bliver lyspennen. Jeg prøvede at skrue helt op for "brightness" på min monitor, og her behøvede jeg ikke engang at røre skærmen med min lyspen - det fungerede alligevel. Okay, rent praktisk er det ikke til at holde ud med en så lys skærm, det cementerer blot det faktum, at der skal lys til, førend lyspennen fungerer ordentligt.

Nu arbejder lyspennen faktisk som erstatning for musen, og du kan klikke på ikoner, starte Shell, flytte/reskalere vinduer osv. En deilig ting er, at du kan bruge pennen til de fleste DOS-baserede applikationer, som f.eks. Word-Perfect, DeluxePaint og Professional Page. Især ved de to sidstnævnte kan det være en fordel at arbejde med en lyspen, fremfor musen.

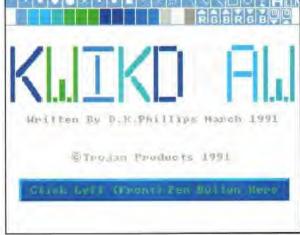
Av min arm

Den eneste reelle anke jeg har, er, modsat et tegnebrædt, at du ikke har mulighed for at hvile din arm, mens du tegner. Den hænger der i luften og flagrer, og bliver tungere og tungere. Du bliver nødt til at afbryde dit arbejde fra tid til anden, for at få blodet tilbage i armen (!). Vurder dette grundigt, inden du beslutter dig for, om du skal have en lyspen eller ej.

Bortset fra det, er en lyspen for alle. På en måde føles det mere "rigtigt" og naturligt, og det er som om, at man har mere styr på hvad man foretager sig - plus at det går lidt hur tigere. Endelig skal en lyspen ikke bruge en masse bordplads, ligesom musen.

Fakta:

Trojan Amiga Lightpen, pris kr. 499,-Alcotini, tlf: 8622 0611





Amigagrafik på skemaet

Computerkurser henvender sig oftest til PC-brugere, og Amiga-kurser er mere sjældne. Vi har dog fundet frem til et spændende grafik-kursus i Arhus.

Af Flemming V. Larsen

Stedet er Århus Amts Kursuscenter i Risskov i udkanten af Århus. Et undervisningssted der, som så mange andre lignende steder, hovedsagligt laver almene tema-kurser og daghøjskoleforløb for arbejdsledige.

I rummet med de røde vægge befinder der sig imidlertid seks Amiga 2000, et par Amiga 500, en enkelt alderstegen Amiga 1000 og som det vigtigste, en flok mennesker, der arbejder med grafik på skærmene. De fleste af kursisterne på dette 3 ugers computergrafik-kursus har ikke tidligere arbeidet kreativt med en computer - mange har aldrig rørt en mus. Men efter den første uge, hovedsagligt at have arbeidet med Deluxe Paint, er de nu godt igang med udforske DigiPaint og HAM-palettens muligheder og begrænsninger som visuelt udtryksmiddel.

l og med, at kursisternes interesse og udgangspunkt for det meste går via det grafiske og ikke så meget det tekniske, ses mange spændende billeder på skærmene.



De to pionerer bag Amiga-grafikkurserne, Kai Ove Nielsen og den gode, gamle Amiga 1000.

Amiga'en bruges som et redskab på linje med pensel, lærred og staffeli. Og det er ikke de sædvanlige efterligninger af computerspillenes altædende monstre og eventyrlandskaber, som dominerer her. Brugen af farver, billedkomposition og det personlige udtryk prioriteres højere end det rent figurative. Det er mennesket og ikke maskinen, som er den skabende kræft i processen. En sund og befriende indstilling som mange computer-freaks desværre altfor ofte glemmer.

Underviseren

Kai Ove Nielsen er underviser på kurset. Hans baggrund er en universitetsuddannelse i Filmvidenskab. Han blev i sin tid ansat til at undervise på Kursuscentrets videokurser. Han hører ikke til typen, der startede med VIC eller C64 for mange år siden. Men på det tidspunkt, da han blev ansat, stod en enlig Amiga 1000 og kedede sig i et hjørne af kursuscentret. Kai Ove blev hurtigt grebet af mulighederne i dette nye billed-medie. Til forskel fra video var her mulighed for at arbejde mere umiddelbart med det visuelle udtryk - direkte på skærmen!

Inden længe købte han sin egen Amiga. Og efter at have brugt et stykke tid på at lære den bedre at kende, fik han stablet det første computergrafik-kursus på benene, med maskiner lånt af Commodore.

Maskinparken

Efterhånden, som tingene udviklede sig, og Amiga'en også blev inddraget i de længerevarende daghøjskoleforløb på kursuscentret, fik man afsat penge til køb af eget udstyr lidt efter lidt. Udover ovennævnte Amiga'er, er det i tidens løb blevet til en HP Paintjetfarveprinter, en Digi-view billeddigitaliserings-stand og et genlock (som dog ikke længere kan stå mål med kursuscentrets videoudstyrl).

Amiga'erne har endnu ikke RAM-udvidelser (med undtagelse af A 1000'eren), harddisks eller turbokort. Men Kai Ove Nielsen føler det ikke som en hæmsko, at udbygningen af udstyret får lov til at udvikle sig langsomt (selvom har gerne ser, at der snart findes





På daghøjskolen har de seks Amiga 2000, et par Amiga 500, en enkelt Amiga 1000 og som det vigtigste, en flok mennesker, der arbejder med grafik på skærmene.

penge til mere RAM, så det bliver muligt at lave nogle ordentlige animationer).

Mälgruppen for kurser er dels personer uden særlige forudsætninger og dels personer som enten har en computer, de ikke rigtigt får udnyttet eller som har (faglig) interesse for grafiske udtryksmidler i almindelighed (arkitekter, kunsthåndværkere, billedkunstnere). Derfor er et stort og dyrt udstyr heller ikke det væsentlige. Kurser skal jo blot være en slags appetitvækker og introduktion til computergrafikken. Bagefter er det så op til folk selv, hvor langt de vil gå, og hvor mange penge de vil spendere.

For kursister der ikke har råd eller lyst til at købe eget udstyr, er det i kursus-perioden muligt at låne en Amiga 500 med hjem i weekenden.

Efter kurset er afsluttet, er der endvidere mulighed for at komme ud og bruge udstyret på kursuscentret i ledige perioder, hvis man ønsker at arbejde videre på egen hånd.

Output

af

tà

O-

se

er

at

Hører man til i de stakkels Amigaløses rækker, skal man heller ikke fortvivle over ikke at kunne beundre sine kunstværker efter kurset. Man kan nemlig få overført de kunstneriske udfoldelser til video via den gode gamle Amiga 1000's farve-videoudgang, og/eller man kan få udprintninger i en god kvalitet fra Paintjet-printeren - lige til at hænge op over sofaen derhjemme.

Printeren blev også brugt flittigt, da et af de tidligere kurser blev afsluttet med en velbesøgt udstilling af kursisternes computergrafik på et kunstgalleri i Århus. Andre kurser

Udover de nævnte grafik-kurser, har Kai Ove Nielsen også de seneste år kørt nogle tilsvarende korte computertegnefilm-kurser. Normalt afholdes der et grafik- og et tegnefilm-kursus i hvert forårsog efterårssemester.

Sideløbende med disse faste kurser afholder kursuscentret også "bestillingskurser" for mere afgrænsede interessegrupper, som fagforeninger, arbejdspladser m.fi. I dette regi er der bl.a kørt Amiga-grafikkurser for typografer og folk fra TV-branchen.

Fakta

De faste kurser foregår i dagtimerne og henvender sig derfor nok først og fremmest til arbejdsledige. I starten blev de afviklet under kursuscentrets oplysningsforbund, som kørte de korte kurser med brugerbetaling, svarende til det man kender fra de gængse "aftenskoler". Men de seneste par år har kurserne været gratis; dog med et depositum på 100 kr., som betales tilbage efter gennemført kursus.

Bor du i nærheden af Århus og er du interesseret i at deltage i et af de kommende kurser, så hold udkig efter kursuscentrets kursusprogram på biblioteker, bistandskontorer, arbejdsformidlinger mm.

Eller ring og bestil programmet på Århus Amts Kursuscenter på tlf. 86 17 65 66. Vær opmærksom på, at der kun er plads til 15 på hvert kursus, så hurtig tilmeldning tilrådes. - "Den, der kommer først til skærmen, får først malet!"

Månedens abonnementsvindere!

Den første vinder af kr. 5.000,- i vores fantastiske præmie-udtrækning er fundet! Se også straks, om DU har vundet!

arsten Bach Poulsen er blevet kr. 5000,- rigere! Karsten er Det Nye COMputers første, heldige vinder, i den spændende præmie-udtrækning blandt abonnenterne! Karsten havde betalt sit abonnement til tiden, og deltog derfor automatisk i udtrækningen. Husk at det skal du også gøre, for at deltage.

Bor hjemme

Karsten Bach Poulsen er 42 år, bor stadig hjemme hos mor i huset i Helsingør på Sjælland, og er den glade ejer af en Commodore 64, som han har haft siden mildten af firserne.

Faktisk er Karsten en meget trofast abonnent, og har således haft abonnement på DNC lige siden 1987, for som han siger "ja, det kan jo ikke betale sig at købe det i løssalg, for med abonnement får man det jo billigere!". Han har valgt at gavekortet skal udstedes til Betafon, der ligger på Istedgade 79 i København, for dem kender han fra bladet gennem lang tid.

Han bruger sin C64 til spil, i øjeblikket spiller han billard, men han synes også om Pac-Man og om at tegne, hvor Karsten bruger diverse tegneprogrammer.

Hvad pengene skal bruges til, ved Karsten endnu ikke, men de skal nok hurtigt få ben at gå på!

Herfra ønsker vi Karsten tiliykke med pengene, og glæder os til at se hvem der bliver den heldige i næste måned - DIG måske...?

Præmie-listen:

Saledes er præmierne fordelt i denne måned:

1.præmien, kr. 5000: Karsten

Bach Poulsen, Helsinger

2.præmien, kr. 1000: Steen Børge, Sæby

3. præmien, kr. 1000; Johnny Nielsen, Søborg

Falgende 50 her vundet 1. stk. "Tog Secret":

Martin Steenblerg, Senderborg. Thomas Brandstrup. Velby, Berit Jensborg, Albertslund, Michael Grandjean, Karlsiunde, Jes Jørgensen, København S. Jens Serensen, Redovre, Kenneth Hjortshøl, Silkeborg, Morton Rottwitt, Skale, Ruth Grosbel, Gentofts, Henrik Larsen, Hvalse, Jan Sørensen, Odense M, Karsten Larsen. Ringsted, Nicolal Hygoblarg, Mailing, Johnny Malaen, Dragor, Gert Jergensen, Lyngby, Lasse H. Olesen, Ballerup, Vamdrup Bibliotek, Vamdrup, Anders Lausen, Regresundby, Tommy Gilmvad, København NV., Karsten Thomson, -rhus C., E. Høllund Møller, Keetrup. Jakob R. Henrikoen, Gudbjerg Sydfyn, Jan Jensen, Kbh.V., Fika Data, Marager, Niels O. Christenson, ÿster Ulalev, Jørgen Hoffmelster, Rocklide, Tomas Toft, Odense, M. Hellesen, Randers, Morten Andresson, Kvistgård, Jacob Halskov, Narager, Kenneth Rasmussen, Nykabing F., Jesper B. Pedersen, Kastrup, Martin Jesperson, Næstved, Helge M. Christensen, Horsens, Leo Thomsen, Randers, Steen M. Niel-Vordingborg, Chano Ashlerg, Snekkersten, Kasper Holtza, Gentofts, VIvi Fæster, Langa, IngerPetersen, Holbask, Henrik Mogensen, Vissenbjerg, Torben B. Anderson, Ringsted. H. Poulsen, Neksø, DBY, Kbh.k, Jean de Mallly, Kbh. Ø, Morten Missen, Varde, H.O. Konnerup Torben Maller, Hirtshals, Jensen, Broager, A.D. Kofed, Nykøbing F.

OBS! ALLE VINDERE HAR FÄET DIREKTE BESKED!

AMIGA

AMIGA COMPUTERE:

A500 m, 512KB RAM 2999.00 A500+ m. 1MB RAM 3695.00 A2000 UDEN MONITOR 5995.00 A2000 MED MONITOR 8495.00 A3000 25MHz UDEN MONITOR:

MED 50MB HD 16250.00 MED 100MB HD 18625.00

A500+ PAKKER:

KICKSTART 1,3 & 2,0 SAMT OMSKIFTER 4395.00 "CARTOON CLASSICS"

TV-MODULATOR, TEGNE-PROGRAMMET DPAINT III. SAMT SPILLENE:

LEMMINGS, THE SIMPSONS OG CAPTAIN PLANET

CAPTAIN PLANET 4495.00 "PERSONAL COMPUTER"

INTERWORD V 1.5, MINI INTERBASE, MINI INTERSPREAD, SAMT SPILLENE:

OUT-RUN & SOCCER 4495.00

RAM UDVIDELSER: A500 INTERN MED BATTERIBACKUP & UR:

512KB 299.00
2MB-KORT UDEN RAM 599.00
2MB-KORT MED RAM 1399.00
4MB-KORT UDEN RAM 1495.00
A500- INTERN:

1MB 749.00

A1000 INTERN: 1.5MB-KORT U. RAM 2395.00

A2000 INTERN: 8MB-KORT MED 2MB 1599.00

HARDDISKE:

52 MB QUANTUM 2225.00 105 MB QUANTUM 3775.00 4500/4500+:

20 MB A590 MED PLADS TIL 2 MB RAM 3495.00

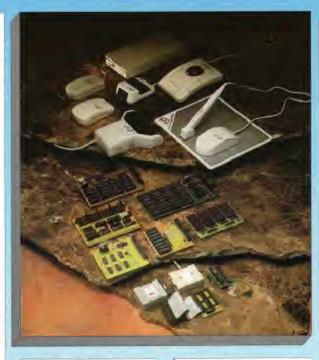
SUPRA HD TIL A500/A500+ INDEHOLDER EN QUANTUM HD OG LEVERES MED PLADS TIL BMB RAM, SOFTWARE SAMT

GENNEMFØRT DMA-PORT
52 MB SUPRA MED
MONTERET 1 MB RAM 4695.00
SUPRA HARDDISK KIT

UDEN HD 2095.00 **A2000**:

20 MB COMMODORE HD 2295.00 50 MB COMMODORE HD 3875.00 52 MB SUPRA QUANTUM

HD INCL. SOFTWARE 3495.00



A500 TILBEHØR:

RELÆ-KORT 995:00 AKTION REPLAY MKIII 999:00 STØVLÅG TIL A500 98:00

AMIGA 500 PC XT-KIT:

INDSTIKSKORT DER FUN-GERER SOM 512KB RAM UDV. PÅ AMIGA. PÅ PC SIDEN FÅR DU:

8 MHZ CLOCKFREKVENS 704KB RAM DOS 4.01 SHELL

A2000 TILBEHØR:

INTERN GENLOCK 495.00
PC XT KIT 3495.00
PC AT KIT 4695.00
AKTION REPLAY MK III 999.00

695.00

DISKETTEDREV: EXTERNE DREV TIL AMIGAER:

COMMODORE 1011 3.5" 1095.00 QTEC 5.25" 995.00 3.5" MED GENNEMFØRT BUS OG AFBRYDER 699.00

INTERNE DREV TIL: A500/A500+/A2000 695.00 A3000 1495.00 DISKOREV-TILBEHØR:

TRACK DISKPLAY 295.00 BOOT SELECTOR 135.00

MONITORER:

COMMODORE 1960 4995.00 TIL A500/A500+/A2000: COMMODORE 1084 STEREO:

EXCL KABEL 2299.00 INCL KABEL 2399.00 MONITOR-TILBEHØR:

PHILIPS TV-TUNER 995.00
TV-MODULATOR 295.00
MONITORKABEL 225.00

MUS & TRACKBALLS:

ALFA DATA MOUSE 295.00 ALFA DATA OPTISK-MUS 300 dpi 595.00 ALFA DATA TRACKBALL

ALFA DATA TRACKBALL
MED 3 KNAPPER 695.00
ALFA DATA MUS MED
HOLDER OG MÅTTE 395.00

495.00

HOLDER OG MÅTTE 395.00 COMMODORE MUS 295.00

MED 2 KNAPPER

PRINTERE:

9-NALS: STAR LC 20 MPS 1230

9-NALS FARVE: STAR LC 200 C 2695.00 MPS 1550 C 2695.00 24-NALS:

1895 00

1695 00

STAR LC 24-20 3250.00 STAR LC 24-200 3395.00 24-NALS FARVE:

STAR LC 24-200 C 3995:00 INKJET:

MPS 1270 1995.00 BUBBLEJET:

BJ 10 ex 2995.00 BJ 10 ARKFØDER 850.00 LASERPRINTER:

STAR LS8II, 8 SIDER PR MIN
m. 1 MB RAM 8535.00
STAR LS04, 4 SIDER PR MIN
m. 1 MB RAM 8745.00

PRINTER TILBEHØR:
KABEL 195.00
A1000 KABEL 199.00

A1000 KABEL 199.0
AUTOMATISKE
OMSKIFTERBOXE:

TIL 2 PRINTERE 595.00 TIL 4 PRINTERE 885.00

ALLE PRINTERE LEV. M. KABEL MATRIX STAR PRINTERE LEVE-RES MED DANK MANUAL.

OG 2 ÅRS GARANTI DISKETTER 10 STK.:

BASF 5.25" DS/DD 78.00
ESSELTE 3.5" DS/DD 99.00
ESSELTE 5.25" DS/DD 46.00
NO NAME 3.5" DS/DD 46.00
NO NAME 5.25" DS/DD 46.00
TAKE AWAY DS/DD:

3.5" / 5.25" 45.00 PROGRAMMERINGS-

SPROG AMIGA COMAL 485.00 AMOS, THE CREATOR 695.00 AMOS, THE COMPILER 399.00 AMOS 30 449.00 INTERASM 895.00 LATTICE C5.5 1875.00 LATTICE ++ 949.00 MODULA 2 "M2AMIGA" 1995.00

VIDEO/GRAFIK:

SHARP JX 100 m. SCANLAP 4995.00 ALFA DATA HANDSCANNER

 INCL SOFTWARE
 1699.00

 256 GRÄTONER
 1699.00

 SCALA PRÆSENTATION
 4875.00

 VIDEON 3.0
 2995.00

AMIGA AMIGA

AMIGA

AMIGA

til bundpriser

VIDEO/GRAFIK: (fortsat)

DIGI VIEW 4 0 **DELUXE PAINT 4** 999.00 DELUXE VIDEO III 1595.00 PHOTON PAINT 2 695.0 DIGI PAINT 3 895.00 TV-TEXT PROF 1895.00 TV-SHOW 1295.00 PRO-VIDEO PLUS 3995.00 RENDALE

10

30



BRUGERPROGRAMMER:

INTERBASE 695.00 INTERWORD INTERSPREAD 695.00 MAXIPLAN PLUS 1365.00 QUARTERBACK 595.00 QUARTERBACK TOOLS 695.00 WORDPERFECT 4.1 1395.00 EXELLENCE 1995.00 SUPERBASE PERSONAL 495.00 Z BUDGE 299.00 BS BUDGE 375.00 KALKULATION BUDGE 498.00 AMIGA TIPS3/LOTTO 495.00 HAICALC 395.00 495.00 THE WORKS DISKMASTER II 525.00 OPUS DIREKTORY 449 00 AMIGA DOS TOOLBOX 345.00 MUSIK:

PERFECT S. SAMPLER

DATEL SAMPLER INCL.

DATEL JAMMER

INTERSOUND

AUDIOMASTER III

KABLER

DATEL MIDI I/FINGL

DTP:

PPAGE 2.0 2995.00 PAGESTREAM2 2495.00 P DRAW 20 1995.00 CLIPART 481.00 TEMPLATES 481.00 OUTLINE FONTS (CG) 1580.00 DESIGNER FONTS 725.00 DECORATIVE FONTS 725.00 PBLISHER FONTS 725.00 VIDEO FONTS 725.00

MODEMER:

MINI MODEM 1200 BAUD 895.00 SLIPBA 2400 BALID 1195 00 SUPRA 2400 + BAUD 1795.00 SUPRA 9600 BAUD 5250.00 DANCOM 2400 BAUD 1895.00 DANCOM 9600 BALID 4995.00 DANCOM FAX S 1895.00 DANCOM FAX S/R 2595.00

ALLE MODEMER LEVERES MED KABEL + MODEM PROGRAM JOYSTIKS:



THE ARCADE 260.00 SURE SHOT STANDART 199.0 MULTI COLOUR 199.00 ZIP STICK 225.00 ZIP STICK AUTOFIRE 275.00 APACHE 1 125,00 PHYTHON 1 AUTOFIRE 174.00 MAVERICK AUTOFIRE 225.00 INFRARED JOYSTICK 495.00 GRAVIS MOUSESTICK, ANALOG & PROGRAMMERBAR 550.00

JOYSTICK FORLÆNGER

KABEL 2 M.

DIVERSE TILBEHØR:

A10 STEREO SPEAKERS AUTOMOUSE OMSKIFTER MELLEM JOYSTIK/MUS 229.00 MUSEMÁTTE ROD 78.00 MULTI PLAYER KABEL 199.00 KICKSTART OMSKIFTER 205.00 DISKBOX 3.5" 80 STK. 69.00 DISKBOX 3.5" 100 STK. DISKBOX 5.25" ESSELTE 79.00 DISKBOX 3.5" 150 STK. 149.00 DISKBOX 3.5" 200 STK. 249.00 DISKETTETASKE 3.5" 10 129.00 DISKETTETASKE * 20 185.00

MULTI-MEDIA:

CDTV 5495.00
CDTV KEYBOARD 695.00
CDTV MOUSE 495.00
CDTV TRACKBALL 1075.00
A690 ATTACHMENT
CDTV DREV TIL
A500/A500+ 3995.00

A690 KAN TILSLUTTES SUPRA HARDDISK.

> EDB RINGBIND (A4)

> > KR. 6.99

10 STK, KR, 49,95

Autoriseret Commodore værksted



Seriøst software

Originale Commodore reservedele

Postordresalg

AMIGA







Priserne er gældene fra den 25/4 til den 28/5 1992. Der tages forbehold for trykfejl.

BEIAFON

795.00

1495.00

695.00

695.00

745.00

Istedgade 79 • 1650 København V. Tlf. 31 31 02 73 • Fax. 31 24 19 50

	Hermed bestilles: Vare:	Antal:	Pris:
1: 2: 3:			
l er			
2			
-			
Vavr	2	(+ :	forsendelse
dre	556		
ost	nr./by =		
-			

Kuponen sendes til: BETAFON . Istedgade 79 . 1650 København V.

Commodore bag facaden

Jysk salg og marketing

I det andet-sidste afsnit om Commodore bag facaden, kigger vi indenfor hos Commodore's jyske salgs- og marketingafdeling.

Af Søren Gudiksen

Commodore's jyske salgs- og marketingsafdeling finder vi bl.a. den salgsansvarlige for det danske PC-marked: En tæt bred fyr med overarme som en italiensk gorilla og et råbetøj, der kunne spare ham for en intern telefon. På ægte sønderjysk kræmmermanér håndterer han effektivt disse højteknologiske produkter. Trods sine 18 år i branchen er han ikke selv nogen ørn på et PC-tastatur, men han kender en masse til markedsføring og kundens behov. På hans bord står en ubestemmelig lydløs PC, forklædt i PC-1 kabinet, ved siden af det glas sødmælk, som han tynder op med kaffe i løbet af dagen.

Bølger i branchen

Hans vigtigste værktøjer er telefonen, CC-mail (elektronisk post) og en gammel taxa. Ind imellem farer han afsted ud i landskabet på vej til et seminar, et markedsmøde eller en messe. De mindre møder og de enkelte forhandlere er der ikke tid til.

Her i salgsafdelingen har de altid mindst 5 nye tiltag i støbeskeen, og en del af dem har allerede vist sig at give omvæltninger for hele den danske PC-branche. Her følger man ikke blot strømen, nej, man laver den skam selv.

PC-salgsbossen er glat som en ål i brun sæbe, og bruger hele



Langdistancerab sker via telefon.

tiden de samme tre svar uanset spørgsmålet. "Vi vil til enhver tid fastholde vor gode markedsposition", "Vi har fået fodfæste på en platform, der giver god grobund for vækststigninger i fremtiden" og "Med vore mærkevarer vil vi altid være konkurrencedygtige og markedsledende"

-ja, det lyder jo flot alt sammen, men konkrete facts var der ikke mange af. Imellem linierne lykkedes det dog at fange en række konkrete nye tiltag, der kan få betydning for os alle.

Fra IBM-kloner til mærkevarer

I dag er Commodore PC'ere anerkendte mærkevarer i samme prisleje som IBM og en række andre. "Dethar været en hård kamp med mange prisnedsættelser, især for konkurrenterne, der nu ligger på linie med Commodore" siger PC-salgsbossen "... og kun de dygtigste overlever".

"Den store vinder i dette spil er forbrugeren", siger han. Men det gælder kun så længe vi snakker købspris i kroner og øre. Ser vi nærmere på den medfølgende service, er den for nedadgående.

För fem år siden kunne man stadig være så heldig, at förhandleren installerede maskinen hös kunden, og gav nogle timers gratis instruktion efter købet, men i dag må man købe al service i "løs vægt", prisen dækker kun hardwaren og papkassen.

Som handel med valuta og grønsager

Her I salgsafdelingen har man ikke været bleg for at tage konkurrencen op, og det har bl.a. medført, at der ikke længere fin des nogen vejledende udsalgspris, men blot en markedspris, der justeres, når markedet kræver det.

Nogle gange er det næsten som at handle med valuta eller grønsager. "Vi har altid den rigtige pris til det rigtige tidspunkt" siger PC-salgsbossen "og vi har kun en enkelt gang sat prisen op med et par kroner".

"Alle PC'ere og priser er jo stort set ens, hvorfor så vælge en Commodore?"

"For det første har vi et velkendt navn, for det andet har vi en række dygtige forhandlere med et et højt service-niveau, og for det tredie er der en stor sikkerhed i at vælge et produkt, som også findes om nogle år".

Hov, det var nye toner! - nu sælges Commodore PC'ere altså på navnet, modsat før, hvor Commodore var IBM-kloner til lavpris. Og man skal lige huske på, at det høje service-niveau koster penge i dag.





Med telelfon, fax og besøg kan salgsafdelingen vende det danske PC-marked på en tallerken.

Kan vende på en tallerken

Commodore er kendt for at kunne tage hurtige beslutninger, når konkurrenterne kommer for tæt på. "Vi er kendt for at kunne vende på en tallerken. De andre computerfirmaer er som store tankskibe, mens vi nærmest arbejder som små vandscootere, der foretager hurtige vendinger" siger den PC-salgsansvarlige.

"I dag ligger vi efter IBM, på en sikker 2. plads I antal solgte PC ere herhjemme, og der er 50% afstand ned til nummer 3. Det kan vi være stolte af, men det har krævet 3-4 års hårdt arbejde, og helt nye idéer for at nå hertil".

PC-salgs- og marketings-afdelingen stod bag, da Commodore Business Centrene blomstrede op rundt om i landet for ca. 3 år siden.

Service og uddannelsesniveau skal være i top i en CBCforretning. Den skal det offentlige marked. Men til trods for at CBC er "high class" i PC-branchen, må man også her som kunde betale for support, instruktion og den gode service. Prisen på skiltet dækker stadig kun hardwaren og indpakningen.

Det offentlige køber Commodore

CBC-forretningerne leverer nu i stor stil Commodore PC'ere til staten, amterne og kommunerne.

"Vi har med CBC fået så godt et image, at vi er blevet godkendt til at deltage i EF-licitationer" siger den PC-salgsansvarlige. Han får "julelys" i øjnene, når han fortæller om de mange paller, der skal sendes afsted i én ordre. Det er en del sjovere end at sælge små PC'ere enkeltvis til små forretninger.

Papir skal der til

PC-succes'en er ikke kommet af sig selv. Salgsafdelingen har i årevis pumpet mange penge og kræfter i annoncer og udsendelse af materialer til det offentlige og erhvervslivet. Sidst var det CBC-nyt i 110.000 eksemplarer, der blev udsendt sammen med ErhvervsBladet. CBC-nyt er en flot 12-siders avis i 4 farver med små aktuelle artikler, men dog mest reklame og præsentation af nyheder.

Det er gået så godt med de 30 danske uafhængige CBC-forretninger, at man nu har etableret kæden i Norge. Direktøren for Commodore Norge siger, at målet er 10 norske Commodore Business Centre i 1992. På længere sigt skal denne danske ide udvides til at omfatte hele Skandinavien.

Et kort på hånden

Hvis du ellers har plads i tegnebogen, kan du i CBCfor-



Her drikkes abenbart andet end mælk - "Gule enker" måske?

Det er tiltænkt erhvervskunder, der således får en række særlige tilbud. Det kan være alt fra seminar-invitationer og nyhedsbreve til en grundig PC-introduktion og adgang til kvalificeret støtte.

I virkeligheden drejer det sig nok om at får kunden til at føle sig som noget særligt (VIP-kunde), og

samtidig få ham oprettet i et directmail system. Indtil videre er der 20.000 kort i omløb.

"Vi forventer, at 40 - 50% af PC'erne, der sælges i fremtiden, skal arbejde i netværk" siger PC-salgsbossen. Commodore i Danmark

har fra star-

ten satset meget på samarbejdet med Novell, der i dag er den største leverandør af PC-netværk. Verdensfirmaet Commodore Networking Division (CND) i Glostrup sørger for Novell-varer til samtlige Commodore-lande, inklusiv Commodore Danmark i Viby J. Herfra sendes varerne ud til de enkelte CBC-forhandlere, der alle er uddannede i netværk.

CCC til kreative Amiga-kunder

Efter at CBC-konceptet i 1989 var kommet på skinner, sammensatte man her fra salgsafdelingen en lignende Amiga-kæde, der går under navnet "Commodore Creative Center". Herfra skete lanceringen af Amiga-3000 i 1990.

Det blev kun til syv CCC-forretninger, og de er slet ikke ensartede på samme måde som CBC-forretningerne.

Markedsføringen af CCC var meget flot og strømlinet i starten, men nu er den ret begrænset. Forretningernes forskelligheder og det lille antal, gør det svært at lave store flotte fælles annoncer. CCC-konceptet er ikke blevet så stærkt og ensartet som CBC-konceptet, men det er jo også kreative Amiga-talenter med egne ideer, der står bag. De kan være svære at sætte i bås. De annoncerer enkeltvis med hver sit særpræg.

Gule lavprisbutikker

Udviklingen har gjort det muligt (og nødvendigt) for Commodore



card".

Business Buyer-kortet kan ikke give dg kontanter, men fordele.

at lave en stribe gule lavpris-butikker, kaldet "Commodore Take-Away". Her kommer de velkvalificerede privat-kunder ogerhvervskunderne, der selv kan klare installationen og supporten.

Kunden udvælger selv varerne og betaler ved kassen. Fra disse butikker kommer der specielle tiltag og lavpris-kampagner. Computerne er de samme, som kan købes i CBC, men også restpartier af udgåede modeller kan nogle gange købes her. Det er sagen, hvis man vil spare penge, og godt kan leve med sidste års PC-model.

CDTV leksikon

Marketing-afdelingen var under vort besøg midt i planlægningen af en storstilet CDTV-kampagne. Vi fik lov at kigge lidt over skulderen og høre om idéen.

Det handler om Gyldendals kendte leksikon "Fakta", der netop nu udkommer i en ny 4 binds udgave + atlas.

Commodore har været oppe på lakridserne... det udkommer også på CD-skive, en såkaldt dual-disc, der kan anvendes til såvel CDTV som almindelige CD-ROM drev.

CD-skiven kommer til at inde-

holde hele Fakta's tekst samt ca. 150 kort, et større antal tabeller og mindst 100 figurer.

CD-skiven udkommer i august, men allerede fra maj vil alle nye CDTV'er leveres med et "købsbevis", der ved udgivelsen kan ombyttes til Fakta leksikonet på CD.

Vi vil her i bladet snarest muligt bringe en uddybende test af denne nye spændende danske CDTVtitel.

Næste skridt... din trvehed

Nu vil man fra Commodores side

også gøre noget for forbrugerens tryghed. Derfor er salgsafdelingen igang med at lancere nye begreber som "4 års totalforsikring" og "3 måneders support bevis", der kan give brugeren en direkte linie til Commodores egen support afdeling. Læs mere detaljeret om disse positive tendenser og andre spændende tillag i næste artikel, hvor vi går tæt på teknik- og supportafdelingen.

Commodore bag facaden



Novell-samarbejdet bærer frugt.



Marketingsafdelingen præsenterer 4 bind mellem to fingre, uden at være stærk som en bjørn.

EVENTYRLIGE LØSNINGER!

Spiller du tit adventures og sidder du tit fast i dem? Så har vi et enestående tilbud til dig!

King Of Solutions!

Hæftet, der indeholder 50 adventureløsninger til de sejeste spil, der nogensinde er programmet til din computer. Om du har en Amiga, C64 eller PC ændrer det ikke ved dine muligheder for at udnytte hæftet fuldt ud.

Et opslagsværk, der vil holde såvel din nuværende, som din kommende computers tid ud.

Alle Sierra On-Line-seriens topscorere er løst: "Space Quest"-serien (1-4), "Police Quest"-serien (1-2), "Kings Quest"-serien (1-4), "Larry"-serien (1-3), samt alle de løse, der ikke er i serier gennemgåes fra ende til anden. Du skal ikke længere sidde fast i nogle af dem!

Alle Infocoms trilogi-baskere er løst: "Zork"-serien, "Magic"-serien, "Space"-serien og alle de løse, der endnu ikke har fået en efterfølger er minutiøst brudt ned og fremstilles så nøjagtigt, at du vil kunne få svar på alle de uafløste spørgsmål!

Derudover er der en masse andre firmaer der får en kærlig behandling i "King Of Solutions"-bogen: Har du uløste fra Delphin, LucasFilm Games, Magnetic Scrolls eller andre, så vil du absolut få glæde af "King Of Solutions"

				_
21	U	3	0	N

Ja tak! Jeg vil ha' "Xing Of Solutions"! Send fluks et girokort til mig! Min adresse er:

Adresse: _

Postnr./By.:

"King Of Solutions" koster kr. 115,- (+ porto kr. 4,75) (Send denne kupon til: "Det Nye COMputer", St. Kgg. 72, 1264 Kbh. K. - skriv udenpå kuverten: KOS)

Hæftet foreligger kun på engelsk. Begrænset oplag.



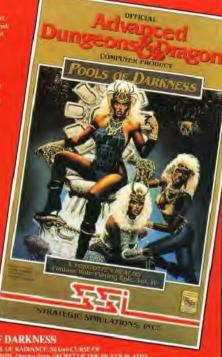
ENTER THE WORLD OF

Advanced

COMPUTER PRODUCTS

SHADOW SORCERER

- - Calaborates buttle balleting on



POOLS OF DARKNESS























ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS, AD&D, DRAGONLANCE, FORGOTTEN REALMS and the TSR logs are reademarks owned by TSR, Inc., Lake General Strategic Simulations, Inc., Sumposite, CA, USA, 1991 TSR, Inc., 1991 Strategic Simulations, Inc., All rights resem U.S. Gold Ltd.: Units 2:3 Molford Way, Holford, Birmingham BB 73X, Teb 921 625 3366



Sæt streg og skema på tryk med Prof. Page

denne tredie artikel om DTPmuligheder med Amiga vil vi kigge nærmere på opbygning af skemaer.

Et område, der tilsyneladende er let tilgængeligt, men hen ad vejen dukker problemerne for alvor op, hvis opgaven gribes forkert an fra starten.

Hvad er målet?

Når du om et par sider er færdig med denne artikel, vil du være i stand til at lave skemaer som f.eks, dette:

UGE:		fra m	anday	g d.	th 50	ndag	d.
O	0	łusk	at sko	rive di	g på	en uge	e for
-	Maryang	Trucky.	Denkey	Tersing	~	Lings	Sans
7.04 - 6.00 6594 - 650	-	-					
erar - taum		-					
	winds may			status.			
PARTICIPATION IN	-			-			
tune estin	_			-			
to the						-	
14/00/1946							
10.00 16.00							
INSULTINE							
TT-02 - 1812							
mico /vicor							
STATE SECTION							
Arm-rem							
11:01:21:21							

Kand du ramme?

Mange har forsøgt at bruge almindelig tekstunderstregning til skemaer, men stregen kommer for tæt på teksten, tykkelsen kan ikke varieres og længden følger tekstens længde.

Ändre har forsøgt sig med at tegne skemaer i et tegneprogram og importere disse som baggrunde til teksterne. Men det lykkes kun for de særlig tålmodige at få tekstlinier og skema til at passe 100 % sammen.

Derfor vil vi her gennemgå en metode, der giver dig mere succes med skemaopbygning i DTP.

Mange versioner

Som sædvanligt bruges Professional Page 2.1dk (PPage) fra Gold Disk, men grundidéerne kan selvføligelig også anvendes i andre systemer. Husk i øvrigt, at dine PPage-dokumenter altid kan indlæses i højere versioner af PPage, men aldrig i lavere.

Var du ikke med fra starten?

Hvis du ikke har læst første artikel om smarte DTP-indbydelser eller anden artikel om gør-detselv visitkort & labels, kan du nu gribe telefonen og bestille de to foregående numre af Det Nye Computer.

Tif.-nummeret er 33-912833. Ring klokken 11:00 - 16:15 og forlang abonnementsafdelingen, - de er altid parate til at skaffe et "gammelt" nummer af bladet.

Som det første bør du altid indstille layout værktøjerne via [Alt]+[t], (Valg/Layoutværktøjer):

Enbeder:	() Tonner	Pica	(3 CH	
Lineal:	@ 1.15"	@1/8"	@Pica	(IT
m Het!	@1./4"	@1/0"	@Pice	O CH
Plognet tah	net	XIII	Y	
Enrids D	Spalter.	Y	inkalte in	dfi.
BK 1			Flor	utter

Passer sammen

Denne gang anvender vi måleenheden "Pica", der er et gammelt grafisk mål. En Pica svarer til 4.23333 mm (eller præcist 12 punkt, hvilket også er det samme som 1/6 tomme). Når man skal opbygge skemaer, er det ret vigtigt, at linieafstanden kan harmonere med de vandrette streger, der lægges bagved eller foran. Ligeså vigtigt er det, at dine tabulator- og margenindstilllinger passer med de lodrette streger.

Ved at anvende enheden Pica slipper du for at finde "den store decimal-regner" frem, for en Pica passer 100 % med en linieafstand på 12 punkt. To Pica syarer til 24 punkt osv.

En anden gammel grafisk måleenhed hedder "Cicero", Den er meget tæt på en Pica i størrelse, men pas på - der er forskel. Her vill vi koncentrere os om Pica, og for en stund leve med at en A4 side ikke er 21 cm bred, men 49,7 Pica.

En skemaside

Vi skal nu have oprettet en A4 side med Pica mål. Siden skal om lidt anvendes til opbygning af et bookingskema for den lokale Tennisklub. Siden frembringes ved hjælp af [Ctrl]+[n] (Side/Opret/fra Standard):

Hyt sideformat	
Fra side	Til side
and Automatisk sp	altekede
Str. : 59.4	× 79.2
Standard (⊕R3 ⊕R5
@Legal (0 R4 () B5
Margen: venstre	1.8 top 5.8
herjre	3.7 bnd . 482
Spalter 8	Afstand (9.8
Postscript	udskriftsvalg
OK	Ronal Ler

En margen på 4.0 Pica vælges, men i højre side og bund justeres tallene en smule, for at få skema-arealet til at gå op med et helt antal Pica, - du vil om lidt erfare at det er meget behageligt.

Med A+[1], [2], [3], [4] eller [5] kan siden altid betragtes i fem zoom trin (Valg/Zoom). Prøv !

Nyt felt med et klik

En tekstfelt helt ud til sidens margen skal nu laves. Det gøres hurtigst ved at vælge tekstredskabet, og derpå med venstre museknap, klikke en enkelt gang midt på siden... og vupti ! - et nyt felt er lavet. Vælg nu igen pil-redskabet og dobbelt-klik indenfor det nye felt (Felt/Ændre/aktiv). Her skal margen indenfor feltet m.v. indstilles:

Mit ivi felt	
2 口黔圖 🛮	
Retationswinkel De S	andOff Bill
Margener: Venstre (100	Top Cate
Ha jre (197)	Bod. (DM)
Placering: Venstre 1.1	Top CHI
Bredde Teal	He - CAND
OK Set Tab	Ronulter

Margen i top, højre og venstre indstilles til 0.6 Pica (ca. 2,5 mm), og der "tændes for" ramme/udfyldning ved klik på sidste symbol øverst. Slut med OK

Rammens stregtykkelse indstilles via [Shift]+[w] (Tegne/Bredde) til 0.5 punkt. Farven indstilles til sort via [Shift]+[i] (Tegne/Stregfarve).

Fyld teksten på

Først vælges tekst-redskabet, og med et enkelt klik med venstre museknap i tekst-feltet markeres, at du er klar.

Men skriv ikke endnu for først skal skrift m.m. indstilles. Vælg nu skrifttypen (CG)Triumvirate med A+[f] (Skrift/Skrifttype/Ny), dernæst størrelsen 64 punkt via A+[,] (Skrift/Størrelse/Ny).

Fed skrift vælges med [F6] (Skrift/Snit/Fed), og centrering aktiveres med A+[-] (Skrift/Justering/Centreret). Og endelig er du klar til at skrive:

TENNISBANEN [Return]
Før næste linie, vælges en størrelse på 24 punkt med A+[.] og almindelig skrift med [F10] (Skrift/ Snit/Almindelig), og skriv så:

UGE: fra mandag d. til sændag d.

Seks linier længere nede vælges højre justering A+[r] og følgende linie skrives:

HUSK at skrive dig på en uge før !

En strækøvelse

Første linie fylder ikke spaltebredden fuldt ud. Vi "strækker" den derfor lidt ved først at dobbeltklikke på ordet "TENNIS-BANEN" og dernæst højre piletast et par gange (Skrift/Generel knibning = 4/100 EM).

Hvis du kommer til at strække teksten for meget, forsvinder den pludselig, fordi den ikke længere kan være indenfor feltets bredde. Tryk da på venstre piletast i stedet, indtil teksten atter kommer til syne. Hvert tryk på højre/venstre piletast svarer til 2/100 EM i menuen.



Én 'EM' er det samme som bredden af bogstavet 'M' i den valgte skrifttype. Skydning?

Linieafstanden skal nu indstilles til 100 % ved markering af hele tekstfeltet med [F4] (Rediger/ Vælg felt), efterfulgt af A+[y] (Skrift/Skydning).



Styr på kolonner

Nu skal tabulatorindstillingerne checkes. 'Tabs' er gældende for bare ét tekstfelt, og kan ses ved at dobbeltklikke med pil-redskabet i selve feltet (Felt/Ændre aktiv), og nederst i denne menu vælge punktet 'Sæt Tab':



ſα

te

à

er

e

1-

re

er

Tabulatorindstillingerne ændres til følgende, der alle er i Pica:

7.8	5 MA .	9 (1)	12[55]
2 (20)	E HA	18550	14 (8.0)
3 (17)	7 17/2	11 20	15(20)
4 HALL	BOAR	12 6 . 0	16(20)
IIIC -	12	ortife Tab	finnal Les

Vælg tekst-redskabet igen, tryk nu Ä+[L] (Skrift/Justering/Venstre) samt Ä+[.] for at vælge en 12 punkts størrelse. Skriv derpå følgende linie:

tidspunkt [tab][F6] Mandag [tab] Tirsdag [tab] OnsdagOSV.

Et skoleskema?

Nu skal der indskrives klokkeslæt ned langs venstre margen med dobbelt linieafstand, men tryk først [F10] (Skrift/Snit/Almindelig):

7:00 - 8:00 8:00 - 9:00 [tab] [tab] rengering 9:00 - 10:00 [tab] afretning

10:00 - 11:00

11:00 - 12:00osv. til kl. 22:00

Tre linier længere nede vælges fed skrift med [F6] og skriv så:

Meddelelser:

Skift tilbage til normal skrift med [F10] og skriv på nederste linie: Bestyrelses-formand Bjøn Bjørg tilf. 99-112233, kasserer Joakim Pengestærk, tilf. 99-111007

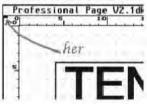
Intet skema uden streger!

Endelig kan vi komme igang med at trække streger. Men som sædvanlig skal redskabet indstilles først.

Vælg først streg-redskabet, og dernæst stregfarven sort ved hjælp af [Shitt]+[i] (Tegne/Stregfarve). Stregtykkelsen indstilles via menuen (Tegne/Bredde/Hårlinie). Hårlinie = 0.25 punkt.

Virker magneten?

Check nu at det magnetiske net er slået til. Det ses lettest ved at kigge på kant-linealen øverst til venstre. Hvis der her ses et lille sort mærke, er det magnetiske net slået til. Det kan i øvrigt til- og frakobles med [Ctrl] + [s].



Prøv nu at finde startpunktet til den første linie under ugedagene, startende i punktet X=4.0 / Y=27.0. Du kan følge tælleren til venstre på skærmens toplinie. Klik ned på venstre museknap når du er rimelig tæt på (magneten klarer resten).

Hold museknappen nedtrykket, mens du bevæger dig vandret over til højre margen. Hold igen øje med tælleren, der nu viser relative værdier fra startpunktet.

Professional Page V2, tok @1391 Gold Disk Inc.: Tennisbanen.PP Maiding Tirriday Orisiday Torisday Freday Laiday tdspunie 700 - BOO 20 BDG-900 rengaring 9:00-10:00 10:00 - 11:00 alretraing 11:00 12:00 12:00 13:00 40 13:00 - 14:00 14 00 - 15 00 15:00 - 16:00 10:00 17:00 17:00 - 18:00 90 18:00 - 19:00 19:00 - 20:00 20 20:00 - 21:00 21.00 - 22:00 Mexideleter 46 Bestyrenses formand Blam Bierg tif. 99-113223, ranse or Joanni Pengesserk, tif. 99-111007

Al tekst er indskrevet, nu mangler kun det vigtigste; stregerne

Slip museknappen når dX=42.0 og dY=0.0, der **på dansk** betyder, at linien er 42 Pica vandret og uden udsving i lodret retning (dvs. helt vandret).

Hovsa!

Forkert placerede streger kan straks slettes v.h.a. [Shift]+[Del] (Felt/Slet aktiv). Og til spørgsmålet 'Er du sikker?' svares 'ja' med et tryk på [Return].

Hvis fejlen opdages, mens du er i færd med at trække stregen, trykker du blot [Esc], før musen slippes, og operationen er glemt.

Streger i metervis

Fortsæt med at trække vandrette streger under samtlige klokkeslet. Det går bare "som en leg", fordi det magnetisk net hjælper til.

Hvis din linieafstand og skriftstørrelse stadig er som beskrevet tidligere, vil net-afstand og linieafstand passe perfekt sammen nu.

Fast vinkel

Ved at holde [Alt] tasten nedtrykket, mens stregen tegnes med musen, fastlåses vinklen, således, at det kun er muligt at tegne vandret, lodret eller i 45°. En lækker detalje, der gør det endnu lettere at tegne lige... og hurtigt, ikke mindst.

De lodrette streger tegnes nu foran hver ugedag i hele timetabellens højde. Bemærk da hvor let det er at ramme skæringspunkter med andre linier, - takket være det magnetiske net l

To fede, vandret

Overst på skemaet skal vi nu tegne to tykke vandrette grå striber. Vælg stregbredden 6 punkt via [Shift]+[w] og stregfarven 20%-grå via [Shift]+[i].

Første streg trækkes vandret under "TENNISBANEN" og anden streg under næste linie.

Flyt tekstfeltet om foran resten. Klik i feltet og vælg foran-symbolet.



Pynt med grafik

En enkelt tegning kan otte gøre underværker på et kedeligt skema. Er du ikke selv den fødte tegner eller "musefører", kan da alliere dig med en af de mange ClipArt disketter, der kan købes hos de større Amiga forhandlere.

Tegningerne kan være i bitmap grafik (DeluxePaint) eller vektor grafik (Prof.Draw). Vektor-grafik er at foretrække, fordi det fylder mindre på disketten og fordi det kan skaléres op og ned uden at miste kvalitet.

Struktureret grafik

Vi prøver "Structured Clipart vol.1" fra Gold Disk med ca. 150 illustrationer i farver, på én diskette !

Lav nu et nyt felt på 10 x 10 Pica øverst til venstre. Importér et Prof.Draw Clip via A+[d].



På billedet nederst ses tennisbolden placeret ind på siden.

Mesterværket er endelig klar til udskrift, men husk lige at lagre det på disk først. Det gøres med 4+[z] (Projekt/Arkiver som).

DTP-kurset fortsætter i næste nr., hold musen varm så længe !



Sä et üen het

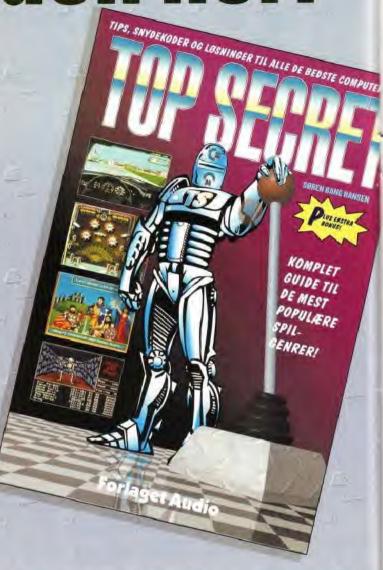
Endelig er det muligt af kobe bogen, som ingen computerfreak kan være foruden!

Uanset om du har en Commodore 64
eller en Amiga, vil du 1707 SECRET
inde en sand goldgrobe af smarre
tips, snydekoder og komplerte
losninger til de sjoveste og sværeste
spill

Bliv udodelig i dit favorit skyde-spil, los alle gåderne i de svære eventyr-spil, slå alle highscores... denne bog gar det muligt!

Som en ekstra bonus er der ovenikohet en komplet introduktion til de mange forskellige spil-genret.

Bestil hogen allerede idag, ved at udfylde og indsende kuponen forneden - så sender vi et girokort til dig - og jo hurtigere du betaler, desto hurtigere har du bogen i hånden!



Bestillingskupon til "Top Secrei":

JA	IAN								
Se	vio	lgelig	vil	eq	have	sny	de-l	oge	n!

Jeg bestiller ____ antal of TOP SECRET 148,50 inkl. porto, ialt kr.

Jeg vil gerne betale på folgende måde:

- I sender mig et girakort
 - Jeg betaler belobet på postkontoret, Giront, 9 71 16 00 (huck at skrive på girokortet, hvad du bestill
- (husk at skrive på girokortet, hvad du bestiller)

 Jeg vedlægger check stort
 kr.
- _____ Jeg betaler via mit dankart:

Dennistry newstreet	
KORT-NR:	
UDSTEDT D. /-19	
Underskrift:	III:

Navn:_____

Adresse:_____



1000

Forlaget Audio

St. Kongensgade 72 1045 Kobenhavn K





Af Christian Sparrevohn

e ser ud som om, de har check på det. Enhver helt eller skurk fra en hvilkensomhelst film har een skudsikker måde at løse problemerne på. Pludselig stikker de hånden ind under jakken, trækker en kæmpe pistol frem (som de faktisk slet ikke havde plads til!) og eliminerer enhver forhindring, der måtte være på deres vej

Een ting er amerikanske film, noget andet er virkelighed. Men mon ikke alle kender følelsen af gerne at ville skyde et par skarpe skud igennem skærmen, når computeren ikke makker ret?

Nu har du chancen. Trojan har fabrikeret en lyspistol, du rolig kan gå amok med.

Affyrer en lysstråle

Skulle nogen ikke vide, hvad en lyspistol er, så kan jeg fortælle, at det er en pistol, der affyrer en lysstråle. Det lyder måske ikke særlig spændende, men pistolen tilsluttes computeren gennem joystick-porten, og din Amiga kan nu registrere at du affyrer dit våben - og hvor skuddet ville ramme.

Trojan Phazer er navnet på denne ret interessante gimmick, og
hvis du med ordet Phazer kommer til at tænke på Star Trek, så
er det ikke helt skudt forbi. Pistolen er næsten 30 cm. lang og ser
meget futuristisk ud. Aftrækkeren er styret af en pålidelig microswitch, og sigtekornen udarbejdet så omhyggeligt, at du rent faktisk RAMMER det, du sigter pål

Du'er ikke til tekstbehandling

Nu er en lyspistol jo naturligvis ikke noget, man kan bruge til Word Perfect eller Populous II, så med i pakken får du to spil: "Skeet Shoot" er det første, og dir mål er at skyde så mange lerduer som muligt inden for et vist tids-

KONKURRENCE

Hvis du mener, at du er en skarpskytte, så skulle det ikke være noget problem at ramme plet i vores lille konkurrence, hvor vi stiller fem af de nye Trojan Phazers på højkant: komplet med software. Der vil blive trukket lod blandt alle rigtige besvarelser, der er sendt inden d. 1/5-92.

"Phazer-konkurrence" Det Nye COMputer St. Kongensgade 72 1264 København K

Spørgsmål 1:

Hvilken af følgende film indeholder det hidtil størst antal døde? Freud flytter hjemmefra Die Hard II Bambi på glatis

Spørgsmål 2:

Hvad er navnet på den legendariske pistol, kendt fra utallige westerns? Colt 45

Varmt 278 Lunkent 4

Spørgsmål 3:

Adresse:

Hvilket trædyr brugte grækerne, da de invåderede Troja? Den tibetanske pungrotte Den tropikanske grævling Den trojanske hest

Navn:

Postnr./By:

Computertype:____

Kuponen sendes til: Det Nye COMputer St. Kongensgade 72 1264 København K Mærket "Phazer-konkurrence"

Held og lykke!

rum. Duerne kommer to af gangen, og du har to skud til hver. Tværs over skærmen kommer der til tider flyvende gæs, der taber et æg, hvis de bliver forskrækkede (læs: hvis du skyder dem!), så her er der ekstra bonuspoints at hente.

Spillet bliver langsomt sværere: i hver runde skal du ramme to
mere end i den foregående, hvis
du vil gå videre. "Skeet Shoot" er
ret flot og ret underholdende. Skyde-konkurrencen foregår i hele
verden, og hver bane har sine
små særheder og skjulte detaljer,
du kan prøve at skyde på!

Mere traditionelt er Orbital Destroyer. På din rejse gennem rummet får du pludselig øje på et par blink på din radar. Du får lyst til at undersøge dem, men det skulle du aldrig have gjort: da du kommer tættere på, viser det sig nemlig, at der er tusinder af små blink, og at hvert blink repræsenterer en allen med kun een ting i sit deforme hoved: ANGRIB! Du skal skyde så mange som muligt, men hele tiden holde øje med, at din ammunition ikke løber ud: så er det nemlig Game Over.

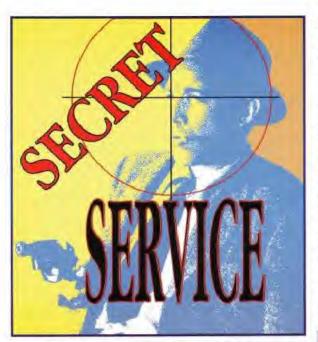
Simple spil

Begge spil er ret simple, men underholdende. Det interessante ved Trojan Phazer er, at der også er andre firmaer, der satser på den. Således understættes Trojan Phazer af Ocean, der indtil videre har udgivet spillet Space Gun, der får helt nye perspektiver med en lyspistol i port 2...

At spille med lyspistol er i det hele taget ret morsomt. Så har du nogensinde ærgret dig over, at du aldrig SELV har fået lov til at skyde mod dine fjender på skærmen, er den afgjort noget for dig....

Fakta: Trojan Phazer lyspistol, kr. 499, Alcotini, tlf.: 8622 0611





Vi bringer dig det afgørende skridt nærmere sejren over alle dine computer-modstandere.

DEUTEROS

Gode råd kan være dyre i denne futuristiske fremtids-fantasi. Men her er et par gratis, takket være Bo Jensen fra Galten.

1. Få udviklet alt det, der er muligt.

Byg 5 rumstationer med hver 8 boretarne: Earth, Moon, Venus Mercury & Mars.

3. Byg max. 16 IOS og hent mineralerfra asteroiderne.

4. Opbyg forråd på de fem stationer, der består af MINIMUM

 Jern
 30000

 Titanium
 30000

 Aluminium
 30000

 Kulstof
 3750

 Kobber
 13750

 Paladium
 7500

 Platin
 7500

 Byg nu din 6. rumstation på Calistro, og du kan være sikker på et angreb. Den første planet, der bliver angrebet, er Calistro, og den skal du bare lade dem erobre.

Når du bliver erklæret krig, får du mulighed for at designe en los Drome samt en styre-enhed. Du skal først designe din Drome, og derefter lade alle statoner bygge dem, indtil du har designet styre-enheden. Dem skal du bygge tre af, inden du fortsætter med at bygge dromes.

6. Lad en IOS med styreenhed være i kredsløb om Earth og en om Venus, begge bemandet med admiraler. Den 3. bruger du til at samle dromes fra Mercury og Mars. Dem fordeler du ligeligt mellem dine to IOS, indtil der er 200 på hver. Opbyg nu den 3. med 200 og send den til Pluto, som du erobrer. Dock, tryk på Panic og flyv med det samme. Pluto vil nu sprænges, og efter en dag eller to vil du kunne kopiere destruktionsmekanismen.

Flyv din los tilbage til Earth og fyld op til 200. Nu skal du erobre Calistro. Igen skal du docke og trykke på Panic. Brug de to håndtag i højre side til at deaktivere destruktionsmekanismen. Skift nu til det andet lagerrum og nogle få dage senere kan du kopiere MXT. Byg en på hver af stationerne, og du kan nu frit teleportere material og andet mellem dem. Du kan nu erobreJupiter, Uranus, Titania, Neptune & Titan. Der skulle nu gerne være en fortegnelse over en StarCruser og en Stardrome i din besiddelse!

Når du har 16 stationer, skal du sende en los med end Grabber i kredsløb om Earth, aktivere den efter nogle dage og du skulle gerne være på vej ind i næste fase af spillet!

RISE OF THE DRAGON

Vi fortsætter hvor vi slap. Sidst efterlod vi vores helt hos sin veninde Karyn, hvor han åbenbart har tilbragt natten...

Dag 2 Tag til City Hall Snak med Jenni (2) Snak med Karyn (1) Giv hende I.D.kortet fra Chen

Lu's lejlighed.

Tag til Jonny Qwong's fæstning. Gå ned i kloakken.

Kig på kablerne til venstre. Spræng hængelåsen væk med en af bomberne fra skabet.

Brug wire-testeren. Sæt de tre stik på i rækkefølgen rød, blå, gul - og kun når viseren er på nul. Sæt den røde på venstre ledning,

lige under den store kasse øverst til højre. Sæt den blå på den næstneder-

ste forbindelse, nede i højre hjørne. Sæt den gule på den næstnederste forbindelse, i den anden søjle umiddelbart over den søjle, du satte den blå på.

Tag hjem og kig på Videophonen. Tag til City Hall og snak med Karyn

Tag til Pleasure Dome og snak med The Jake (1-2-1-2) Tag hjem og sov (alene!) Dag 3 Tag til City Hall

Snak med Karyn (2-2) Snak med Jenni (1-1) Snak med borgmesteren (3-1-1-2)

Gå til højre ved blomsterdammen - ind bag hegnet. Kig nærmere på de fire kabler.

Spræng dem i luften! Tag hjem og kig på Videophonen Kl. 18:00: Kig på Videophonen Sov.

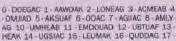
(Han lever nu et ret monotomt liv - Red.) Dag 4

Intet at lave - sov!

zzzz...Øh ja, vi tager resten af løsningen næste gang!

POPULOUS II

En verfortgent spilpakke er på vej til Alian Laursen for at have nedskrevet ALLE koderne til Popoulos III. Første del kommer her.





ETLEAB 18-TUMOAD 19-NENGAF 20-NGAF 21-ITTIAC 22-MMNUAK 23-SIGHAG 24-VEPEAB 25-TIHOAD 26-UXCCAF 27-IMAT 28-DDISAC 29-WIPAK 30-GHTHAG 31-SOERAB 32-LDOMAD 33-MOMNAF 34-ABAL 35-HOINAC 36-ADUHAK 30-GHTHAG 31-SOERAB 39-WOODDAD 40-ATNEAF 41-UXEM 42-ALIAC 43-UNQUAK 44-MEA-CAT 45-UPITAB 46-FEOPAD 47-UHUXAF 48-PEHE 49-SUSOAC 50-ERTUAK 51-TTA-DAT 52-EGSIAB 53-CCUXAD 54-IIDDAF 55-MNFE 56-PIMOAC 57-NETTAK 58-ISA-FAT 59-LYPIAB 60-INUNAD 61-LILLAF 62-IIPE 63-THLOAC 64-DOCCAK 65-AAA-TAT 86-LOISAB 67-ACUPAD 68-CMTHAF 69-AKER 70-OODMAC 71-AGMNAK 72-OPAMAT 73-AMINAB 74-UMUGAD 75-EMAAAG 76-UBNE 77-HEGOAC 78-UGYEAK 79-LEEMAT 80-QUWIAB 81-ETQUAD 82-TUABAG 83-NEIT 84-NGWOAC 85-ITUX-AK 86-MMMEAT 87-SISOAB 88-VESUAD 89-TIADAG 90-UXII 91-IMUXAC 92-DDLY-AK 93-WIFEAT 94-GHDOAB 95-SOTTAD 96-LDAKAG 97-MOPI 98-ABUNAC 99-HOL-LAK 100-ADPEAT

ANOTHER WORLD

Vi tager hul på første del af turen rundt i Another World, og vores venlige guide er Kenneth Waaben fra Frederiksberg. EDJI: Når du er i vandet, skal du svømme op og løbe til højre. Dræb alle ormene med et par veiplicerede spark. Fortsæt mod højre indtil løven hopper ned foran dig. Løb burlig til venstre og hop op til tovet. Når du lander skal du hurtigt løbe til højre, indtil du mader runnvæsserne,

HICI: Vip frem og tilbage indtil buret falder ned i hovedet på vagten. Tag pistoten og lift til højre, hvor du skal skyde en vagt. Løb videre til højre indtil din ven er løbet forin, lav et skjold, der beskytter jer begge. Når din ven har fået åbnet døren, skal du løbe till højre og tage liften ned til burden. Gå til venstre og skyd på den granne knap. Når den er slukket, skal du tage liften een etage op, hvorefter døren skal springes i luften med et "kæmpeskud". Løb hurtigt hen til teleporteringshullet og ryk nedad joysticket. Løb til venstre og gå op til hullet. Gå til venstre og vent på, at din vævn har åbnet dæksiet.

PLLD: Rul til venstre, så til højre, mere til højre, til venstre og til højre.

LIBC: Når du står i det store rum, skal du lade pistolen i rummet til venstre. Skyd hul i de 3 døre til højre med tre "kæmpeskud". Løb derefter tilbage, lad pistolen og lab til højre. Når du er kommet ud af hulen, skal du dukke dig og skyde vagten. Løb til højre og spring så langt du kan. Når du er landet på bjergsiden, skal du skyde hul i væggen med endnu et "kæmpeskud".

CCAL Hop ned i de første huller indtil du står på en mærkelig klippe. Løb til højre og spring over spirrerne. Hele næste skærm skal du lave lang spring (fire-skråt op til højre). Stil dig nu bag klippebliciken og lav to langhop, så du står i midten al skærmen. Løb forbi den sidste sten og stop inden du løber ind i "blækspruttearmene". Løb op til venstre, vend dig om og skyd brækspruttearmene styd et re lørste arme og hop over hullerne. Skyd de tre klumper blækspruttearme, stil dig lid væk fra det første hul, og begynd dine langhop over hullerne. Stil dig lige foran den første drypsten og lav to langhop. Løb til højre og spræng væggen i stykker med et "kæmpeskud". Løb hele vejen tilbage forbi det rum, hvor stenene falder ned. Så op indtil du står til venstre for fuglen, skyd efter den og gå til venstre. Bliv stående på klippeblokken indtil den er blævet spist af fangarmene. Hop op på drypstenene. Når du hænger på den sidste, skal du kravle helt op og springe til venstre. Du står nu på den mærkelige klippe. Nu skal du loppe ned på venstre side og affyre at "kæmpeskud" mod den. Når den er væltet, kravler du op på den og går til højre. Spring over de tre huller, stil dig I venstre side af den skærm, hvor der er vana, affyr et "kæmpeskud" mod klippestolpen.

Vi fortsætter næste gang.



ACTION REPLAY

Jo, du har ganske ret, Action Replayer ikke noget spil. Men da der efterhånden er mange, der sender tips ind, der kan bruges effektiv med Action Replay, vil vi jævnligt bringe en række koder.

Listen viser de adresser, der kan være interssante: evigt liv 0080B4 Terminator 2 02B77F Last Ninia III evigt liv Frenetic flere liv 006481 002287 Robocod energi C00547 Captain Planet flere liv credits 03C733 Exterminator 015FFD Black Tiger flere liv 016057 Monty Python flere liv Hard Drivin'2 mere tid C22BB8 022ACB Buggy Boy mere tid flere liv 023CD9 Toki 010583 Chuckie Egg 2 flere liv 001792 credits Magic Pockets Paperboy flere liv 006529 Der er en spilpakke på vej til Klavs Klavsen i Dragør.

MEGA IO MANIA

Koderne til de forskellige epoker,

mt

af

AAT

EA-

TA-

UX-

Iro.

e til

og

Alt.

gà

Ide

Nar

Terre

npe

dig.

sid

מחם

rste

det

n og

fug-

helt

n og

leveret af Allan Andersen fra Auning: OBERON MAD CAP Epoch 2: YJEAAZXOPND ELEALUFOPNP Epoch 3: GNXAWQFTFCY MOXALSLTFCZ Epoch 4: CETAYRXPDVM **IFTAJNFPDVN** Epoch 5: GBOAWMRIVPQ MCOALOXIUPR Epoch 6: GYHBGGFMLEM MZHBVHLMLEN Epoch 7: KVCBSCFHGLO **QWCBHELHGLP**

Epoch 8: GMYAUDXZXFC

Epoch 9: CPUBEXKSPAC

MNYAFZEZXFD

IQUBTYQSPAD

CAESAR SCARLET Epoch 2: ONEAZYXOPNP **KMEAKXROPNO** Epoch 3: YQXAVQFTFCB SPXAXVXTFCA Epoch 4: UHTAXRXPDVP **OGTAIORPDVO** Epoch 5: YEOAVMRIVPT **SDOAGLLIVPS** Epoch 6: YBIBFGFMLEP SAIBUKXMLEO Epoch 7: CZCBRCFHGLR WXCBGHXHGLO Epoch 8: YPYATDXZXFF SOYAECRZXFE Epoch 9: USUBDXKSPAF **ORUBOVESPAE**

Desuden følger her et par tips direkte fra programmørerne til dig, der har problemer med epokerne 7, 8, 9 og MOB.!

1. SDI-lasere er næsten altid den vigtigeste ting at få bygget - hvis du kan. De vil ikke kun beskytte dig mod atommissiler, men de yder også god beskyttelse mod konventionelle angreb og rumskibe.

2. Prøv at bygge 3 eller 4 SDI-er før du installerer dem, da færre nemt kan blive ødelagt af invaderende, uopmærksomme mænd. hvis du er tæt på en fjendtlig sektor. Du skal have aktiveret din våben-bygnings-menu mens SDIerne bliver lavet på din fabrik, og du skal vælge din første SDI på en sådan måde, at cursoren ændrer sig til bueskytten i vinduet. Derefter skal du anbringe cursoren over en af tårnenes forsvars-porte. På den måde kan vente på flere SDI'er, før du installerer dem, men i et nødstilfælde kan du klargøre en SDI, så snart din sektor-himmel bliver formærket af et atommissill

3. Lær opskriften på alle hi-techvåbnene. På den måde bliver du mere effektiv, og udvinder kun det, du har brug for. Op den måde vil du være istand til at designe hurtigere.

4. Jet-fly er altid at foretrække frem for bi-fly. De er mere effektive, hvis man ser på materialeforbruget i forhold til fire-power.

5. Øerne I epoke 9 er arrangeret ligesom "sten, saks, papir", hvor den gamle børneleg her er blevet omdøbt til "atomvåben, SDI og rumskibe"! Find ud af, hvad dine modstandere plejer at bruge, og giv dem svar på tiltale.

6. Husk at fryse nogen mænd ned til det sidste "Mother of Battles", ellers kan du ikke vinde!

7. Du skal kun lukke en sektor, hvis du er helt sikker på, at du kan undvære den.

8. Det er vigtigt at du lukker for tarne på de store øer i epoke 7 og 8. Utopia, Vespa og hele epoke 9 er så smadret, og tit så fuld af kratere fra atommissiler, at det er umuligt at finde tiden eller pladsen til at lukke et tårn.

9. Under "Mother of Battles" vil fienden bruge alle de mænd, han har frosset ned i løbet af spillet, så hvis din fjende har lukket et tårn på en ø, kan det nogen gange være en fordel at tabe den ø med ville, og så prøve igen.

10. Under "Mother of Battles" skal du bygge så mange tarne som muligt for at sikre dig den størst mulige befolkningstilvækst. Du skal først angribe, når din hær er VIRKELIG stor.

11. Du skal ikke lytte til Mega lo Mania-rappen I for lang tid - ellers bliver du helt sikkert gal!

12. Husk at købe Mega lo Mania II (JA TAK, DET RÆKKER!)



THE GODFATHER

Ingen vil vist benægte, at dette spil er utroligt svært. Men fortvivl ikke: Kent Jensen fra Skødstrup giver dig et tilbud, duikke kan modstå. Han oplyser en cheatmode:

Tryk pause og skriv "Pizza Hut". Når du un-pauser skulle du gerne have uendelige mængder energi. Så nemt kan det gøres!

WINGS OF FURY

Ikke noget nyt spil, men tippet er

Skriv "Colin Was Here" (med alle mellemrummene!) og tryk 10 gange på p. Du skulle nu have et uendeligt antal fly. Tryk så m to gange og våbentallet vil rokere. Du skal ikke være bange, hvis din Indikator viser 00 - det betyder bare 100.

Hvis du er "Captain", og ikke gider at flyve tilbage til skibet hver gang, du skal skifte våben, kan du bare trykke på o. Og endelig: er du ved at løbe tør for benzin, er det n, du skal trykke på.

ULTIMA VI

Andreas Vestbø fra Tylstrup er ophavsmanden til dette smarte cheat, der i hvert fald virker på C-64-udgaven:

Vælg Talt ("T) og olick på dig selv (Avatar.

Nu står der "You can see your-

Du skriver: I (Return) Want (Return) Cheat (Return), og du befinder dig i "cheaters menu" (og det er ikke det værste sted at være!)

ALIEN BREED

En anonym læser har sendt os nogle koder, som man kun kan aktivere, når man har logget sig på computeren på level 2.

I CANT BE ARSED TO PLAY THE FIRST LEVEL

sender dig direkte til level 3 ALIENS ARE FAGGOTS

gør fjenderne lidt svage PUFFNUTS MODE

- gør fjenderne meget langsomme

IS IT TRUE THAT ALIENS SUP-PORT MAN UTD

- gør fjenderne meget svage PISSED AS A FART

- for at spille spillet som en fuld! PITBULLS ON THE LOOSE

- gør fjenderne istand til at bide fra sig! BEN JOHNSON TRAINED THESE

ALIENS gør fienderne lidt hurtigere

THE IRAQUIS MADE THE WEA-PONS - giver dig et meget gennemtrængende våben SALMAN RUSHDIE PLAYS ALIEN BREED

en overraskelse! BEWARE ALIENS SPADGE HAS DROPPED ONE

- fjenderne flygter til alle sider! THESE ALIENS READ DNC

- fjenderne opfører sig mere intelligentl Prøv også GAMESX SPADGE LEEDS LIVERPOOL NEWCASTLE BROWN GALLUP



WRESTLEMANIA

Hvis du let of ubesværet vil pinne alle dine fem modstandere i dette nuttede spil, så skal du gå ned i bunden af ringen for derefter at gå 3-4 skridt op. Her kan du let og ubesværet løbe frem og tilbage og give dine modstandere et knæ i lungerne, for paphovederne bevæger sig ikke! Du skal bare ikke for tæt på rebbene.

Du skal ikke gå i "Clinch" med Sgt. Slaughter, for han er næsten umulig at vælte.

Tippet er indsendt af Bo Larsen fra København, og virker i hvert fald på C-64. Og Amiga-versionen er lige så dårligt programmeret, må du selv finde ud af.

TIP OG VIND!

Hvis du sidder inde med tips eller losninger til tidens populære spil, så ville det være godt dumt ikke at sende dem til "Secret Service". Alle, der får deres tips trykt her i bladet, deltager nemlig i konkurrencen om masser af nye spil. Husk derfor agså at skrive hvilken computer du har, nar du sender dine tips til: Secret Service **Der Nye COMputer** St. Kongensgade 72 1264 Kabenhavn K.



Brevkassen har fået en fin modtagelse med mange gode spørgsmål. Men vi vil gerne have endnu flere. Derfor: Fat penne eller Amiga, og lad os høre fra Jer.

Af Lars Jørgen Helbo

A500 eller A500+

Jeg er en dreng på 13 år, der tænker på at udskifte 64'eren med en Amiga 500. Da jeg læste jeres artikel om A500 blev jeg pludselig i tvivl om, hvilken jeg skulle købe. Jeg vil mest bruge amigaen til at spille på. Da der er mange spil, der ikke virker på A500+, går jeg mest ind for at købe den gamle A500; men det nager mig, at der nok ikke går lang tid, før der kommer spil, som kun kører på +'eren. Kan I give mig et godt råd?

Hvor lang tid tager det, før der ikke bliver lavet flere spil til den gamle, og er der noget man kan gøre, hvis man gerne vil blive ved med at kunne spille nye spil til den tid.

Janus Bengtsson, Greve

Du er ikke den eneste, der kommet i tvivl. Mange andre breve indeholdt det samme spørgsmål. Mit råd som teknik-redaktør er helt klart: køb en A500+! Det er en moderne computer med moderne teknik. Den har f.eks. samme skærmopløsninger som A3000.

Man kan godt bygge den nye teknik ind i den gamle A500. Det kræver et DOS 2.0 upgradekit, ECS-Agnus, ECS-Denise og en RAM-udvidelse.. Men sammenlign så lige priserne! Når alt medregnes er + 'eren meget billigere.

Det er rigtigt at en del spil ikke kører under DOS 2.0 og dermed på + 'eren; men er det en grund til, at købe en computer? Sådan een har du io iforveien.

Jeg kan umuligt spå om fremtiden, altså: I juli udkommer sidste spil, som ikke kører på +'eren. Det første, som ikke kører på den gamle, findes allerede, nogle spil kræver nemlig 1MB.

Og så til sidst. Inden du bestemmer dig endeligt, skal du måske også kigge lidt på den nye A600, som komer til Danmark indenfor de næste par måneder.

Disketter

Jeg har nogle spørgsmål, jeg vældigt gerne vil have svar på. Jeg har set en diskette, hvorpå der står HD-3 MB, der er to huller foroven (det ene er skrivebeskyttelsestappen), hvad er hullet i den anden side til? Hvad er forskellen på double- og high-density? Kan der virkelig være 3 MB på disketten? Er de endnu bedre end de andre med 1 MB kapacitet, og hvad koster de?

Claus Lindhardtsen Doravej 63, 1.th. 9000 Aalborg

Vi mødes i "porten"
Hvis du har spørgsmål til den tekniske brevkasse, så skriv til: Det Nye
COMputer, St. Kongensgade 72,
1264 København K. Vigtigt! Husk at
mærke kuverten "Disk-Porten".

Hvor meget der kan være på en diskette, afhænger af formatteringen. Amigaen formatterer med to sider, 80 spor og 11 sektorer. Hver sektor indeholder 488 bytes, og kapaciteten findes ved at gange de 4 tal sammen, og dividere med 1024. Resultat 838 KB.

En HD-disk kan formatteres med flere sper; men det kræver et særligt HD-drev. På amigaen kan man så lave 20 spor, og får ialt 1,52 MB. HD-drevet kan også bruges til almindelige disketter. Det ekstra hul bruger drevet til at skelne mellem typerne. Under DOS 2.0 kan man iøvrigt også formattere med FastFileSystem:

Format df0: FFS
Det giver 512 bytes/sektor,
og dermed 880 KB lalt.

RAD: en gang til

Hvis man skal bruge RAD'en til noget fornuftigt, skal derkopieres mange filer. Det tager laang til. Istedet kan man sætte HiCyl i Mountlisten til 79, så kan RAD: indeholde det samme som en normal floppy. Og nu til det bedste: Man kan bruge kommandoen "Diskcopy" til at kopiere en disk over i RAD'en. Man skriver bare "Diskcopy DFO: to RAD:". Det er meget hurtigere.

En sidste ting, hvis man har 1 MB chipram, skal man skrive "setpatch r" først i startup seguence, ellers går indholdet tabt. desuden kan man få RAD: til kun at boote, når der ikke er en disk i DFO:, ved at sætte BootPri til 0. Thomas & Peter Jørgensen Sædding Strandvej 21 6710 Esbjerg V

I har helt ret. I har sikkert også 2 RAM, ellers kunne i næppe bruge næsten 1MB til RAD: Hvad angår BootPri, så er den for df0: 5 og for df1: -10. Der bootes fra det drev, som har den højeste Boot-Pri, og som indeholder en bootdisk. Det er den simple forklaring.

Under DOS 2.0 har man endnu en mulighed. Hvis man her trykker på begge musens taster under en reset, fremkommer en ny menu. Her kan man vælge det drev, der skal bootes fra, og man kan ændre BootPri for alle drev.

A4000, CD etc.

Jeg har haft min Amiga 500 i omkring 2 år. Da jeg godt kunne tænke mig en lidt hurtigere model, har jeg lige et par spørgsmåt ti l"ekspertpanelet" inden jeg køber; Hvornår udkommer Amiga 4000, hvad består den af. og hvad bliver prisen? Bliver A3000 sat ned til f.eks. kr. 10000., når A4000 kommer som 2000'eren gjorde det, da A3000 kom? Hvornår kan man

købe A2000 med Kickstart 2.0? Bliver der lavet et CD-drev til Amiga, hvor det er muligt at "skrive" på disken? Claus Lykke Kometvej 27 4040 Jyllinge

Amiga 4000 er indtil videre kun et rygte. Vi aner ikke, om der nogensinde kommer en computer med det navn. Rygterne vil vide, at der kommer en såkaldt "Amiga Workstation" serie, betegnet A4100, A4200 og A4300, med 68040 kort og 32 bits SCSI-2 harddiske. Men hvis du har læst om det i andre blade, så gjem det, det er (indtil videre) ren fantasi.

Du kan selv købe et DOS 2.0 upgradekit. Det kan du så bygge ind i Amigaen. Der kommer ikke en A2000 med indbygget DOS 2.0. Commodore har planlagt en helt ny computer (A2200?); men vi ved ikke, hvad den kommer til at hedde, eller hvornår den kan købes.

På Amiga Expo '92 viste Commodore et nyt CD-drev til Amigaen - A570. Prisen i Danmark bliver omkring de kr. 4.000,-, og med det bliver Amigaen CDTVkompatibel.

Der findes allerede et CDsystem, hvor du kan skrive på CD-pladen - men kun een gang, nemlig WO RM (Write Once Read Many)-plader. Hertil kan du altså kun skrive een gang, men læse så mange gange du vil.

Chipmem etc.?

Hvad betyder egentlig følgende, og hvad bruger man det til: Chipmem, fastnem, chipram og fastram? Jakob Kvorning, Varde

Mem er en forkortelse for me mory, altså hukommelse, og RAM står for Randorn Access Memory, dvs. en frit tilgængelig hukommelse. Her er det i virkeligheden det samme, nemlig det sted I computeren, hvor programmer og data genimes, mens computeren kører.

Dataene i RAM (eller mem) kan læses og ændres af centralprocessorer Agnus, Paula og Denise.

De tre hjælpeprocessorer kan imidlertid kun arbejde i chipram, som er den nederste del af hukommelsen (1/2, 1 eller 2 MB). Derfor skal f.eks. skærmbilledet i dette område. Den øverste del af RAM er reserveret til MC68000. Da processoren her kan råde frit og ikke tage hensyn til de tre andre, går arbejdet hurtigere. Deraf navnet fastram (mem).



Postordre telefon (+45) 86 16 61 11



Vi giver dig op til 2 års garanti på udvalgte produkter Vi giver dig 8 dages returret og 30 dages ombytningsret Vi lagerfører altid mere end 2000 produkter til din Amiga

Hvis du kan finde et af vore produkter billigere matcher vi prisen.

Betaling:

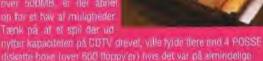
Gielder varer annonceret i dette blad, der lagerføres og likke er på ophørsudssig. Gælder max 14 dage fra fakturadate

Byg din A500 om til en CDTV!

drev kair do no alspille aim. CD'er pa din Amiga sami benytte att mlangs fetig soft

A hva så 77

over 500MB er der abnet on for at hav all mulighteder Tænk på at et soit der ud



AW Pris kun:

Skynd dig - vi har kun fået et begrænset antal!

Selvfølgelig behøver det ikke at gå så galt, men.



RESTILLINGSLISTE

Sådan gør du: Ring og få de aktuelle priser, påfør dem på denne ordre (eller en kopi) og send den til: Amiga Warehouse, Postboks 1059, Finlandsgade 25, 8200 Arhus N Evt. kunde nr:

Navn:	
Adresse:	
Po og by:	
Land:	
Tif. nr:	

O Efterkray

O Check

Produkt:	Ant.	Pris	Total
	Н		
	Н		
	Н		
	П		

Indeniands forsendelser: Produkter jalt: 28Kr Vægt 0-5Kg. Vægt over 5Kg. 64Kr Forsendelse: + 17Kr C Etterkray Beløb ialt: O Værdi + 35Kr

Husk ved forudbetaling at lægge porto til varens pris

Er uheldet alligevel ude, klarer vores autoriserede værksted enhver Amiga reparation, uden 3 ugers ventetid.



"Den TUNGE side". Som de eneste i Danmark lagerfører AW alt det spændende til din Amiga!

Broadcast kvalitet! GVP Impact Vision 24

 24Bit Realtime Frame Grabber.
 Indlæser 24Bit billerder fra levende videokilde, fx. kamera eller bånd.

 24Bit Frame buffer (display). Viser 24Bit billeder fra fx. Caligari

 Analogt Genlock og Digitalt Genlock Giver mulighed for overlægning af tekst og grafik med fx. Scala
 Composite ind/ud • Y/C ind/ud • RGB

ind/ud, 15.625KHz eller 31KHz

Flicker Fixer, også på 24Bit

Overscan i 768 x 566 punkter

 Picture In Picture funktion. Se TV i et hjørne af din Amiga skærm mens du arbejder!



Medfølgende software:

Scala IV-24 Macro Paint IV-24 Caligari IV-24

AW pris 17.475,00

Facts om Motorola 68040 og 68030

- 68040 processoren har 4096 bytes data cache og 4096 bytes instruction cache, 68030 har 2x256 bytes.
- 68040 har Indbygget Co-processor, 68030 kræver en extern 68882 Co-processor (leveres med alle GVP Combo 68030 kort).
- 68040 har 2 nye Cache modes, Copyback og Write-Through.
- For at understøtte 68040
 processorens nye Cache modes
 kræves OS 2.04 eller nyere. 68030 er
 kompatibelt med samtlige Amiga
 operativsystemer.

 En 28MHz 68040 har ca. samme ydelse som en 50MHz 68030/68882

GVP G-Force 040 Verdens hurtigste!

 Kun til Amiga 3000. Med GVP's G-Force 68040 kort får du verdens hurtigste Amiga 3000.

 22 MIPS performance. GVP's 040 kort er bestykket med lynhurtig GVP 40ns.
 32Bit RAM, arbejder det uden waitstates, selv på 28MHz.

 G-Force 040 kopierer hele Kickstart 2.0 ROM'en over i RAM for ekstra høj performance.

 G-Force 040 leveres med 2MB GVP SIMM32 40ns. RAM



 Nem og hurtig montering af RAM udvidelse til 4, 6 eller 8MB. Ved at benytte GVP SIMM 32 moduler er monteringen gjort særdeles brugervenlig.

Mulighed for op til 24MB RAM. G-Force 040 udnytter selvfølgelig de op til 16MB der kan monteres på bundkortet i A3000.

AW pris 20.650,00



Progressive 68040

- På Amiga 2000 modellen kan der monteres 4, 8, 16 eller 32MB RAM.
 Dette foregår nemt vha. standard 8Bit SIMM moduler.
- Motorola opgivet hastighed: 19MIPS.
- Nem montering af RAM til 4, 8, 16 eller 32MB på Amiga 2000 modellen. (A3000 mod. kan ikke mont. m. RAM)
- Kan også leveres til A3000, på dette kort er der dog ikke plads til RAM

Pris fra 16.795,00

GVP G-Force 030 Verdens bedste!

GVP har nu lavet verdens bedste og hurtigste 030 kort til A2000!



G-Force 030 leveres som 25, 40 eller det nye 50MHz. Med et 50MHz kort opnås stort set samme performance som med et 28MHz PP&S 040 kort.

 G-Force 030 kan kopiere hele Kickstart ROM'en over i RAM = top performance.

 Alle G-Force kort kan leveres med 52, 120 eller 240MB Quantum harddisk.

Verdens hurtigste SCSI controller.
 Med 240MB disken opnås overførselshastigheder på over 2.2MB/sek.

 Nem og hurtig montering af RAM når du har brug for mere end de fabriksmonterede 4MB (25 Mhz: 1MB).
 Udvidelse til 8(5), 12(9) eller 16(13)MB er særdeles brugervenlig.

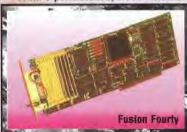
 Har du langsom 16Bit RAM i din A2000 i forvejen, udnytter G-Force kortene automatisk denne når der ikke er mere af den hurtige 32Bit RAM.

 Med G-Force 030 og harddisk monteret har du stadig alle 5 Zorro II slots samt "DF1:"pladsen fri.

Pris fra 6.750.00

Fusion Fourty 040

18MIPS performance, clock = 25MHz.



- Leveres med 4MB fabriksmonteret RAM (4 stk. 1MB SIMM moduler)
- Mulighed for lalt 8, 16 eller 32MB RAM.
- Leveres kun til Amiga 2000

Pris fra 21.845,00

Besøg vores Superbutik i Århus - Vi har Danmarks største udvalg!

Finlandsgade 25, 8200 Arhus N - Mandag - Fredag 9.00 til 17.00 - Fax 86 16 61 02 - Telefon 86 16 61 11 (10 - 17)

GVP Impact A530-HD8+



- Leveres 100% køreklar, med Workbench installeret
- A530 giver dig højere performance end Amiga 3000! Med et 40MHz 68030/68882 processorsæl er du sikret optimal ydelse.
- ➡ A530 leveres med Quantum (lynhurtig - 12 ms.) 52, 120 eller 240 MB harddisk, Med 240MB Quantum harddisk overføres nemt over 2MB/sek, på SCSI bussen!!
- Nem og hurtig montering af 32Bit RAM-udvidelse - 4, 8 eller 32MB. Ved at benytte GVP SIMM32 RAM, har GVP gjort det let for dig selv at installere 32Bit RAM i A530-HD8+
- A530-HD8 leveres med egen stremforsyning og overbelaster ikke din Amiga 500 strømforsyning forhindrer derfor ikke andre ting i at benytte den.

Pris fra 9.950,00

GVP Impact A2000-HC8+

- Leveres 100% køreklar, med Workbench installeret
- HC8 kan leveres med Quantum (lynhurtig - 12 ms.) eller Maxtor harddisk på 52, 120, 240, 340 eller 500 MB 3 1/2" harddisk.



Nem og hurtig montering af RAM-udvidelse - 2, 4,6 eller 8MB. Ved at benytte SIMM RAM moduler, har GVP gjort det let for dig selv at installere 2, 4, 6 eller 8 MB FAST RAM i A2000-HC8. Med 6MB konfigurationen opnås optimal konfiguration for A2088 & A2286 brugere.

GVP Impact A500-HD8+

- Leveres 100% køreklar, med Workbench installeret
- HD8 kan leveres med Quantum (lynhurtig - 12 ms.) 52, 120 eller 240 MB harddisk.
- Nem og hurtig montering af RAM 2, 4 eller 8MB. Ved at benytte SIMM RAM moduler, har GVP gjort det let for dig selv at installere 2, 4 eller 8 MB FAST RAM i A500-HD8+
- A500-HD8 leveres med egen strømforsyning og belaster ikke din Amiga 500 strømforsyning forhindrer derfor ikke andre ting (fx. 68030 kort) i at benytte den.



Amiga Warehouse tilbud i Maj måned:

A2000-HC8/52Q 3.995,00 A2000-HC8/120Q 5.995,00 A2000-HC8/240Q 6.995,00

A500-HD8/52Q 4.795,00 A500-HD8/120Q 6.795,00

A500-HD8/240Q 8.995,00

Der er ingen konkurrenter til verdens hurtigste SCSI produkter:

- Nu med my og endnu bedre INTUITION KOMPATIBEL SCSI Installation og 'tuning' utilitity indeholder bla: ICON og GADGET baseret intuition brugerflade. Bad Block Remap af harddiske. Automatisk eller manuel partitionering og AmigaDOS formattering.
- Nem og brugerventig Installationssoftware, nu med illustreret dansk manual
- De hurtigste! Selv med 1.2MB/sek. (A530 >2.2MB/sek.) har din Amiga stadig 95% power tilbage til andre jobs. Den utrolige performance er opnået ved hjælp af GVP's fremtidssikrede "VLSI" design. Dette design tillader DMA performance via unik 'Dual Port Memory'direkte til FAST RAM, uden de typiske DMA problemer ved f.eks. OverScan. Controlleren kan overføre op til 5.5MB/Sek på SGSI bussen.
- State-of-the-Art integration pakker en højtydende SCSI controller, 8 MB Fast RAM og en 3.5" harddisk på indtil 500MB (HD8: 240MB) på et enkelt kort. Overllade-monterede komponenter sikrer stor stabilitet og lang levetid.
- ➡ GVP's nye FAAASTROM 4.0 SCSI-II driver giver den højeste performance på markedet og inkluderer bla. følgende features:
- Understetter stort set alle SCSI enheder, inclusive: CD-ROM, TapeStreamer, Ricoh disk med udskifteligt medie.....
- ► Implementerer SCSI Disconnect /Reconnect protokollen, hvilket tillader overlappende SCSI kommandoer at blive udført.
- Implementerer fuldt ud Commodores Rigid Disk Block (RDB) standard samt den nye DIRECT SCSI standard.
- Understotter udskifteligt medie. Controlleren registrerer udskiftning af mediet, og informerer AmigaDOS herom. Herved sikres sikker og pålidelig drift af SCSI enheder med udskifteligt medie.
- Markedets hurtigste AutoBoot direkte fra Fast File System = Større kapacitet
- Nu med udvidet garanti. Ud over den normale 1 års danske garanti, giver GVP i USA dig nu 1 års ekstra fabriksgaranti på komponenter og harddisk.

対象は RING OG BESTIL EN VED DIN FORHANDLER IDAG, ELLER RING TIL Amiga Warehouse ままま



Postordresalg til hele Norden Tlf. (45) 86 16 61 11 Fax (45) 86 16 61 02

HARDWARE-

tor, ascertecular part III Amil	un litter
VX0.30 25MHz Econ	8075.0
VXI.30 40MHz Econ	(825,0
VXL30 2MB FastFight back.	2295.0
VXL30 2MB BursiFlam puch	3960,0
VXL3B 25MHz Co-processor	3495.0

ASS. BOST SHOW DECKNOON AND MARKET	EXCU:
EVP. Compo kom 25MHz/s, MR Ram	0750,0
GVP Gambo kort 40MHz/4MB Barn	112750
GVP Combo keet 50MHz/4MB Rate	110095.0
Comple Chipak/AMB 60ng, RAM	2495.0
Combio monteringsbefort, hiscodian	295,0

ACC., NOTE MORE AND UT AUTOUR	EUOQ: -
Progressive 25MHz 62040 kpd, dMH-	36795.00
Progressive 25MHz 66040 kort, 4MH	17895.D0
Progressive ESAIHz 08040 kort, BIMB	10595.00
Progressive 040 RAM AMB	1575,00
Progressive 040 PAM 1MH	549,00
FLENON FORTY BBOAD 25 MINE, DAVE	195590.00
Fosiois Forty PIAM AME	2295,00

Amigs For Nisb segur.	
Arrigo france do le better & chirt	09,00
the Lorent - medium - large - indra-large	

Annigo Compilitive:	
A500 standard model	2895,00
A500 Ency Tales pilling	3245,00
ASO0 Starter MI	3795.00
ASOR F19 pakin	3755,00
ASOO Ptus 1MB chip, kick 2.0	3696,00
A500 Plus Cartoon Classic pales	4195,00
A2900 uden ukarrei	5995,00
A2000 inti 10545 have marrier	8495,00

S000 m S2MII Guineum hd	21500,00
D000 m 105MB Guineum hd	23055,00
OFV. 1 Mi5 run, ljensenering	8195,00

Separat taxation to COTV Joyatick undustries to the joyatick	695.0 395.0
Contentor, Georges 1.5 morrower v 100 tek	6957

manus management, Al John Ster	445700
SoftmuseContenunt/Flogsby afrev:	
uttling Estge Mac conv	1295,00
mrun A3000-Denv	860,00
nerma A20000 strav	690,00
item ASOC Dray	890,00
5" Externt ENDED disklany	675.00
6" Esturni stantine Rocac drav -	
Seer or storkedets nursigate	U75.80
57 Marter Column road traverships	1005:00

Diekolite Archelory	
Distriction of 2,6" 40-stk.	5.00
Chialestrabow 3_5" HOD at H.	五,00
Diskuttebox 5, 257 100 s.th.	:85,00
Press 5,5" Distante Racia 150 tels.	149,00
Present 5,05° Dimenso Ruck 150 sex.	109,00
SCO atk, daily rapies I engletical hunter	150,00
3.6" venne diskette	59,00
5.25" revene dissente	59,00

Diverse hardware:	
A10-CBM attwice hardware and form	386,00
Action Rectay MK Illi or. Dansi manual	595,00
Roomdector DFQ, DF1, DF2	175.00
Trackdisplay #2000	495,00
DNB auf. Nicketart ompletter if Nicket	525,00
Multiplayer kabel 5m	148,00
Multiplayer Natiel 10m	198,00
Sécurekny M pasaword på din Armon	875,00
2YDEC steren best AT and volume kost.	395,0

Eksterne handtlick-kablinistier, Disterni Handisi Kabinet 2x5.25* Disterni Habbert 2x5.25*	795,00 896,00
Photograph of the Annual	

E-malainear III A606;	
64 Emulator II	575,00
A-Max II Macintonia Emulator	1295,00
ATF-Once Board A500	1499,00
Alf-Once plant A500	2595.00
GVP 16MH 2 AT Anrt W HD500+	2995 00
Mediata Atmi smulator	Ring

Medica Aum smulster	Bird
Exculatorer III AZ/000:	
84 Emulator	575,00
A-Mile II M Routisti Emiliato	1295.00
A-Max III-Micimpsti Emilition	319500
AT-Once Aduptor A2000	.695,00
CBM A2285 & MHZ AT kirt m. diskrow	
CRM APRIS XT-Kort med diskdray	2856,00

4395,000

Anthon 128hi,	inci soffware	
E IXAMUE S	contribe profit)	pru.

DMI Too Resolver	12475.00
24 Bit Videokort til A2000 8	A0000
DCTV	5250,00
Firecracker 2 mee.	0050,00
Harlegon 4000-4MB	22995.00
GVP Impact Vision 24 (A3000)	17475,00
GVF Inpact vision 24 (A2000)	17975.00
Anchos 24ths, incl poliware	4395,000

Contestor	
OBM A2360 Intust A2600	405.0
Nurse Deskrap Master	15250.0
North Tringse Makasi	20500.0
Harisgein	5800,0
Mingal broadcast	19996,0
Video Videomaster	9975/0
Property of the Control of the Contr	50000 H

Hayddisks III (500) (se ogali a	ac. tom
Z ARE GARANTI PA UVP HAM	(2) (1) (1) (1)
ICO Nova 20MB Interns	2550,6
ICO Novia BOME intern	2695,0
GNP HD& TEMB Guardur	4495,5
GVP HD8+ 120MS Oxuntum	6495,0
GWP HD8+ 240M8	- 8995,0

turddisk-kn Ut A500:	
AVVITES USAN HO Bupra XPSOO SCSI KAT	2005.0
Socied AT HOY	2495/3

Hardennis A2000: 2 ARS WARANTI PÅ UVP HARDGARD	
2 ARS DARASTI PA DVP RABBIGARD	

EVP HICKO 105MB QUARTER	5995.00
BVP HOUD 240MB Quantum	6995.00
GVP-Simm 1MB	400,00
Supra Wordsync 52MB Quartium	3495.00
Supra Wordsyst, 105MB Charmon	4495,00

Harddinin, Janu Donning diere:	
Quantum 12mg; SQMB SQSI	2750,00
Quantum 12ms 120MB SCSI	3775,00
Campbert 12mm 240MB SCSI	B275 00
Monteringsballe I, CDMBD (roin)	255,00

TON	(B FIDUIT	cal Drey, laste seStreamer 15	039k (6095,00 8625,00
	No.		

Sydnest 44MB udskinding	3425.00
Syquest Cartridge 44MB	849.00
Syquest 88M6 Udskiffelig	4775/00
Sygnesis Carcringo 68MB	1175,00
Symposia Flores such	325,00
Joyatiot	
din fortaingenabe B pystick	95,00
4 Spiller adaptor til Joystick	119,00
Male and All Acceleral	200.00

4 Spiller redaptor to Joystick	110:
Alack and All Napolithis	249.
Fire Star poil III (vaciota)	240.
Joymaster Aut. ornak. Imerekn mot/Joy	32H
Lynorativ med 2 april	福佐
Gukanhot-107 Startighter satt	409
Consisted 128 Mayorida	200
Qualitation-129 Hightonia	140
Quesshot-130 Python	148
Quickshot-131 Aparcha	1-95
Second "Tasture" to voto	137
The A/came	2400
The Areson Competition Prof.	295
The entonoir apil til lyapinini	240.
Wicz Battundle	105
Web Ergo Stick	1751
Wice Resiball	195
Wco Scner 3 Way	34%
Woo The Boss	548
Many Little Polits	1000

Switter joyntick, programmerbar.	
sunstine, variabel faathed great	285.00
Mousetick, kombinent joystick og me	
grammerse in facts by simulations. Des	
microprocessor box	550,00

Revitourits would Mint Infont:	
Kawai MS-710	1595,0
Kowai WK-40	2250,0
Kawai Firmub knyboard og miss sær.	2495,0
Dr.T Level (FADS-3:5	1995.0

Dut Phanton (Md & BMPTE)

Euroteco Midi Interfaça MidiGisd Internt A2000 (Midi Interface) 2 do: midicapier

CONTRACTOR OF THE PROPERTY OF	
DataLink 2000 M NP5 Interns modern	1595.00
Datalinii Esp. MNP5 eleteriii Medevi	2175,00
ARS SIARANTI PA UITE SUPRA MODER	All
Supre 2400	795,00
Supra 2400 - V.42, MNP5 (9600bps)	1285,00
Silona (2400) inhemit	1075.00
Sunra 2:400ar page interva	1825.00
Subra 9600 V.32, V.42, MNP5 (38400)	5295.00
II.S. Roscottes #ST Courter	5885,00
Bernard: til alle vore medamer medlele	
64 and another builder said of PO mod-	AREA PERSON.

Southern / TV madeliator / T	V Thomas
GBM 1054s III	2395,00
CBM 1992 Multilytic (Ny miedel)	Ring
Philips CAF6833 H	2395,00
Phillips VGA Monitor	3395,00
Philips SVBA Missattor	3895,00
Eleo 9060 14" mistolynd	9995,00
Elen 9070 16" Mullilyon	14995.00
TV Moditator	295,00
Printing TV Tone:	796,00
Scart kated fra doviga to TV	296,00
Scart consister iff. 2 scart-atta	225,00
Antenna consulter to Ty/Computer	35.00
Monitorios METETE on Marriel	105,00
Monteston AMS-101 universia	150,00

Monterfoo AMS-101 unversion	190,00
Mon, Trockerits & Tilbeton	
Bootle Mos / Ande Cayvor	295,00
Chamio Mouse : chique hires min.	375,00
Golden Image träding Tradictali	495,00
Golden Image Mediteron	295,00
Golden Image mus	225,00
Solden image trivitas mos	595,00
an Maura	225,00
Joyonaster aid printh med Joy	22,8,00
Museficitier	3800
Musem litte	35.00
Upgrade ave. mus	395,00
Zvites mus.	22520

Figure College	22000
Dimmilifurholose, mum.	III sanction, puro
1 computer - 2 anteger	495,00
1 company - 5 archedar	258/00
Kabel fül omnielflexticks	125,00
Printern:	

Printgra:	
CBM 12:Ni Amiga: C64	1665,00
CBM 1550C Amiga C04	25(21),00
CBM 1270 (nkpit	1996,00
CBM 12240	(096,00
Stel LC20	1870,00
Star L C200 coor	2600,00
Star L 024-200	31211.00
Star LC24-200 Goldr	3995.00



Interserien har solidt indtaget markedet som de danske programmer der bruges af alle. Nyeste skud på stammen er databasen Interbase, med mange avancerede søgefunktioner...

Begrænset antal. Enhedspris kun 495,-

512KB RAM til Amiga 500

Incl. ur med batteri backup og afbryder. Topkvalitet! Ved

Amiga Warehouse

for kun 295.

DigiView Gold

DV Gold 4.0 er markedets bedste Video-Digitizer, Den dignaliserer I alle oplesninger incl. 640x512 HAM. Pris Incl. farvefilter og soft-

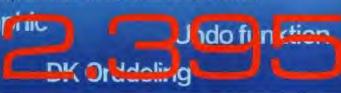
Så er den her! Med færdigudviklingen af Proffesional Page 3.0 har Gold Disk endnu engang placeret sig som de førende indenfor Desktop Publishing. PRage 3.0 indeholder over 70 nye og spændende funktioner, bla: Undo knap, Drop Caps, ADPro Hotlink, PDraw Hotlink, Understøttelse af Adobe Type 1 fonte (dem fra PC/Mac), Importer tekst fra bla. Excellence & ProWrite.

Synes du at DTP er svært? PPage

3.0 indeholder tunktioner/der automa lisk laver dine sidelayout for dig!!

Ring og hor hverler PPage er sagen.

Draw Hotlink



Besøg vores Superbutik i Århus - Vi har Danmarks største udvalg!

Finlandsgade 25, 8200 Århus N - Mandag - Fredag 9.00 til 17.00 - Fax 86 16 61 02 - Telefon 86 16 61 11 (10 - 17)

## Antique operand and marketing and price and life the very preface. ## Antique operand and life the very preface. #	Laste protive alle market	Ring	Arrench Sound campion	645,00	Videoudatyr (so cosh Franchul	thro):			AutoScript (PS/00)	1195.00
		Bing				2495.00	PapaSatter II	775.00		675.00
Total of Telephone Telepho			Helivations milerates ill die Samper	245,00			PageSetter III	795,00		
Principal Standard 1.6	up driver mad til alle verna printers.				Color Coder	3600.00	Pagentream 2.2	1675.00	Kont & Sackup software:	
Printer Option state Printer Option state Printer Option state Option Opti				LOOPED TOO	PSP Restane Covar framegrabbei					475,00
Printman			Gumma Industries 12 bit sampler	Ring -	Linel A2000	3295.00	Protessional Denie 2.0	1225.00		549.00
Printeraum Lidarius Printerau	Printentana i regionet simi	225.00	Sunnan Industrios 15 hit camples	Ring	DOOR CONTINUE		Professional Pinns V2 1 Reset	9405 00		540.00
The first region 1999 19	Printerstand Linkment	50.00		-	PRUE SUFTWAI	RE:				495.00
Print Column 1.55 / 0.00 Art Destriment 5.55 / 0.00			16 NY TRANSPY RESULTED :		United before tiling:		COST & CARL THUMPHON STATE AND ADDRESS.	Ordina.		395,00
## APP Control Professional 1 (1985) Display September 1985 Display	Printer page:		Marstro	1395:00	Act Department	506,00	Flagma/bontantdmi/flager avairs	W.51	and the second second	-
Column of Advanced Septiment Septime	250 are paper i endeless band	40,00		- Carette	Art Decarriment Protessionel II				Malenrath automor-	
Section Figure Infelhelies branch 200,00 College 188 Part Part 188 Part	1000 ark Papir i stidnime batter		Scanopre.			549.00				395.00
April Common Apri	2500 xm Pagir Landelate baris.	355.00	Granou in American Printer		ADPRO Sharp JW-100 scaw	825.00				395.00
Major Majo	20000 AN ANTIOCRES	270.00								450.D0
Comparison Com	1000		Mioraph Asladacamon	2550.00						425.00
Science Part	BAM intridictor it! A500;		ZVDEC ninovianter	1899.00		No.	Charles And Control of the State of the Stat	1,0000		190.00
Baselander A000 AMP In PANA 98.00 Fave of Institute automates 59.00 Fave of Institute automates	512Kb RAM nov m. or bet nor after	295.00		att Oct.	EAO:		Chalmed, billionau & seakfor.			349.00
Resident Adds AME ALB STAM Set Decading 1900 790.00	Businbard A500 4MB (c.RAM)		Farve Hattani automore:			3995.00		GLES DO		525.00
Marklen is 1282	Bandwird A500 4ME HMB RAM)	Filty	Sharp DC 100 2000mi, 1808	5125:00	PRO-Board Persons					450,00
Maintenner 2 AMS said pay suspend Secure 2005 to 180 pay suspe	MasiMen 512KB								Appearant comments	agains.
Sear RESIGN In-1MB pill MISE 1874.00 187	Maximem 7.8MB incl. pary squater								Mutti mudle on aconsessors relati	-
Page RESPON Page RESPON Page RESPON Page RESPON Page RESPON Page		00,089.1	Service Control of the Control		K-GAD Protestatoral				Amirra-Writer	1495.00
### Company (19 Pass) ### (19 part) ### (19	Sustra RXSD0 in 9MB and 8MB	1.874.00	SCSI Controllares		X-0A9 90					750,00
### Add university in 2000 (1995) ### Buildist (30 Mil year wide work wat wat 1995) ### Buildist (30 Mil year wide work wat 1995) ### Buildist (30 Mil year wide	Megachin NJ 2MB chicasin			1895.00	or memorial	(miles	Communication that Ports			195.00
Bartiple 4.90 Bartiple 4.9			Datativie 2000 (IdE/ECSI)		Ello net dialor:					649,00
Bertifork 39 M8 from duck most bord 1255.00 Assisticitude Dissip Victorescent 275.00 Castel 1255.00 Castel 12	NAM udeldeter til A2000					326.00				795,00
Groph Name (2 Miles on if AME (2 Miles) (1 Mil		H-75-00								4375.00
Repri Wit Strambur med 2MB 1275.00	Golden Image 2MB op til 8MB									2425,00
GUP - 108 Med sewheter and MAM 174-260 Golden Statistics 55-500 Kars Elemin (resultine) 388.00 Golden Statistics 389.00 Golden Statistics	Sopra WE MB ramkert med 2MB	1875.00	Branca Wordsonto A2000							mainten.
Control Cont			Carlotte and Carlo	100					Minste	
GPT - Add Rift cardional mided Mile Cardional mided Mile September Mile Sep	GVF 2/6 MB ramkert med 2MB		Stramburgenings);							895.00
Comparison Com	GVP W8 M6 rankost mid 4MB			695 IDD	F-Cfox II					1975.00
OVP - 564 MR zambort met Band 4006 500 May paint pill 14 MR zambort met Band 1775,00 May paint pill 14 MR zambort met Band 1775,00 May paint pill 14 MR zambort met Band 1775,00 May paint pill 14 MR zambort met Band 1775,00 May paint pill 14 MR zambort met Band 1775,00 May paint pill 14 MR zambort met Band 1775,00 May paint pill 15 MR zambort met Band 1775,00 May paint pill 15 MR zambort met 18 MR zambort met										995,00
Augusty 16.2 MF signary 1775,00 184 175,00 184	GWP 3/8 MB runkort med 6MB									295,00
## Profit A 3,000 mar foliage ## 1 3,000 mar	Magaphip fã.2 MB asintam			the first					Barn & Pines: Bules for tools	295.00
Prof. Am. 2000 Prof. Prof. Pro			Sombargtor on bealtyroitemise	orent.						475,00
PristMA 3000, mate Calvalle (1985) 1985,00	DAM untriduleer III ASAMS									525,00
Part		3195.00								849.00
## RAND Common Chrysk 22/1 98.5.00 Showmatter it ASOUT state of the Common Chrysk 22/1 98.5.00 Showmatter it ASOUT state										475.00
Comino Chipak 23/1	BAM kreeks og medgjer:									525.00
Coming Chipal \$344 3495.00 Comparison Mide		905.00						449.00		775.00
OVP Simm MAS	Crimtio Chignal 53/4	9405.00		100						845.00
00F Simile 2 (1997) 1			Topography distribution of the Company of the Compa				minute and the control of the	TOTAL .		1760,00
\$100.00 Superior S	GMP Sieum ZWANE(EMB)	2005.00		\$305.605			System:			1995:00
Med 44/Med 8 Supri #25/500 Dagosta								549 (8)		252.00
Medit Add 9500 Dusports Supris 9050 Supr										575.00
2463 (A3000) Dugode						725.00				795.00
Comparison Com				-						#695.00
Macrosydelia, diverse brades: Indeptitury Referred 245,000 140,000	Same of Highway	- milano es	University of American September 1900:			725.00				495.00
Section 140 DB Redisplatery and Mallay Board 1855.00 185	Recovered diverse bracket			2450.00			Aller F. Jury C.	BLACKS.		975,00
Fire Agains 345,00 Matter/Brown (225.00 Data Date) Domina 345,00 How features start (800.00 Fig. 100.00 Fig. 100.		140.00	Rodanstray med Malinu Rosest				Internación Softwern auximo			395,00
Descript 26,00 Town latinot surt 160,00 Database 170,00 Town latinot surt 160,00 Database 170,00 Town latinot surt 170,00 Town latinot					suide or seat finestrations)	THETHE		5/26 W.		1995.00
### ### ##############################					Databaser		Ourse (440)	Ball of Wall	minimum y ruspy	600500
ECS Spessor 95.00 4		505.00				495 00	Someonin tention:		Programmentage-water	
Bell Control			and the state of t	- majore				21540.00		405,00
58882.25MHz Mail Co presess 1495,00 Town tubect start 1605.00 Super Base Perfect stored 4 1673,00 Amos Compiler 389 Months Elem 1605,00 Long Samplers 4 169,00 Konventrating Software Amas 3 444 Months Filter Filtr 489,00 Creas 90 SW 40 (Amag MMS-Dust) 156,00 Afexx 250 Bit AGN, ARRON (Addition) Digwine Ad Good 1295,00 Creas 90 SW 40 (Amag MMS-Dust) 156,00 Afexx 250 Creas 90 SW 40			Elevidate and composition & 2000-							695.00
Monifich Filer				1900.00	EgpayBaran Professional 4		and the state of t	4-10,000		300,00
Total Samplers	and the particular of the part	and and	Many amplements	The state of the s			Kom eritring's Sofrance			449,00
8 BH A500, A5000 (43000): Digwen 4 G God 125 fill Great DGS V5.0 nl. G	Sound Samulate:		Video Dinilizare:					195.00		250,00
				1995 20	minion those a new Pages	200000				696,00
nes printer section se		985.85	Digital California	- Locate	Maulding Publication					540,00
	mar melas enflues serrint annibers	sadinn			Samuel Annual Control		ANY PAS COLLIDENIUM INC. (1987)	Tard'no	Design (C/H	Sudvin



løb din nye hjemmecomputer hos AW og tå et gavekort der giver dig

500Kr Rabat

(ved køb at GVP harddisk)

F.eks. en Amiga 500plus for **3 605**

POSSO disketteboxe er lavet i subb sort lunsistat og ken sammenbygges



på langs og på hejkar)). Plads III 150 diska

149.

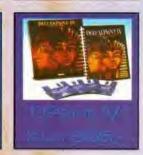
m Chase ST S and m Chase ST S and a street of the street o

20MB Floptical Drive Billioste MB-pris!

Kompatibett med håde 20M8 optiske diske, 1.5M8 og 880K8 lipppy Amiga Warshouse er selvfelgelig først med det nye i Danmark!!

Pris Incl. 20M8 disk: Extra 20M8 diske KUN Pris pr. MB 7.50 Kr !!!

5.995



A \$4 \$\text{A}\$ Amiga 500, 2000 & 3000 \$\text{\$\$\text{\$\}\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{

A500 plus m. 1MB ChipMEM, Kickstart 2.0 & det nye Chip-sæt 3.695, A500 Starter Kit: KindWords 2.0, Fusion Paint, Fly Sim & m.m. 3.795, A2000 uden 1084S farveskærm 5.995,

A2000 uden 1084S farveskærm A2000 inc. 1084S farveskærm

A3000 - Flere forskellige konfigurationer, se hardware listen ovenfor

Symmes's nye tremnagenda 88MB hammisk med ud skinulig diak diyar din al dan plads didinar brugi for fal ama pange

små pange 88MB Sydbesi drev uden disk 88MB Sydbest risk Controller Links, GVP (FC8)

4.775 1.175 1.795

8.495



Nyheder • Spil, spil og atter spil. • Tilbud AW har danmarks største udvalg i spil til Amiga og PC

Benerman, Module 2	975,00
Cape BBK v2.5	00,688
Ompac 2 Assembler	255,00
HiSoft Basic	296,00
Metascope	00,00
SAS/Lattice C V5.10	1875,00
SAS/Lettice C++	949,00

Fred Fish, Panorama, Theo. Faugh, Teles

LEGIC COLUMN INDIVIDE - 27325	84,00
Public Domain Katalog (2 disks)	50,00
Ame Tracing & Amenation:	
30-Protessional	1495,00
Can	666,00
Dealgn 30	405,00
DigiWorks 3D	675.00
Draw Ad Professional	1750,05
Imagine 2.0	2250,00
Pagermoder 30	1230,00
Pixel 3d v2:02	695,00
Real 0.0 Yurbo Pro. V1.4	2495,00
Soulot 30 XII.	865,00
Sculpt Animats 40	2995,00
Societ Animate 40 JR	795,00
TurboSilver 3.0	495,00
Name ari/Numoni:	
Louise Student PM	AVOR IN

Carlig (korsels reanstabl)	650,00
Desktop Budget (BD)	495,60
InterSpread	495.00
Maxislan Plus	895.00
Professione/Calc	1295,00
The Autvantage	1225.00
Professional Eaid (60)	1795,00
Styr På Økonomien DK	498,00
7. Budget OK	299,00
Young & Animations prop	reminds.
Acomagic	849,00
Americanium Studio	636,00

1225.00
1795,00
498,00
299,00
mmar,
\$49,00
636,00
495,00
285,00
595.00

Objection 5.0	095,00
My paint	296,00
Spectra Cour	E95,00
TV-Paint Professioner 24817 Paintoks	
Kan tevenis i horskelliga udgaver	Hing
The taking Coloring Book	275,00
Telepidonumpimic	

Can levenis i horskellige, udgaver Nej talking Coloring Borok	275,00
Chathehanaima	
Excellence V2.0 IME	975,00
interWord V1.5 DK	495.00
Franci Write Z.ID	495.00
AraWrite OK	395,00
Word Purlet 4.1	1550,00
Word Perfect Library	1175,00
University splings and ware:	

Clintinaner Discovery Krt	349,90
Marks Beacon Typing Tutor	495,00
lod Talk	195,00
Puzzin Storybnor	349.00
Speller Bee	349,00
First Letters & words	349,00
printing & Diversal	
Ami_ Alignment system	249,00
Dector AMI	395.00
AmigaTips incit system og gutariti bern	4
nies. Amias latto talose pratis medi!!	499,00
BAD.	425,00
Boddysystem: Imagine	395,00
Buddysystem: Amigados	385,00
Centaur World Allas V.2.5	449,00
CyanusEd Professional V.2	675,00
DiskMaster V1.4 (Al Disc 2.0)	525,00
Directory Opus	449,00
Distant Stins V 4.0	549,00
Power Packer Pro 4.0	249,00

W	orlebench Mingritt. System	582'00
W	one software;	
Be	oadcast Titler II (PAL)	1950,00
Br	unde Titi Fort enteren	949,00
B	an Performer	749,00
In	fo@hartnei	14900.00
In	fo@hannel Player	6900,00
	ViSiONplers	1385,00
	erita Vigeo tools on top	996,00
	e Director 2.0	775.00
T	on Descript touled	225,00
	/.Shpw1 2.0	549.00
	Test Prolegional	888 00

iden Oirection	525.00
BØGER & BLAD	E:
ager on manex:	

NUMBER OF STREET	
driver Maskinsone	248.00
migs Basic Programmering	298,00
Lmiga Bogum	299,00
Tegne Male - bog Program	388.00
for Begyndern	248,00
Bratik & Musek m. desk	298,00
turdwate ud videres	125,00
Fins on Teleks	248.00
Amiga Des/Chi	248,00
Armiga All Round	248.00
Amirga Bogurr	299.00
Same of montes	
STREET, SAN STREET, ST	100000

Amiga All Round	248,00
Amiga Bogerr	299,00
Space på angelsk:	
Advanced Amiga Basis	199,00
Amega 30 Grashic Prop in Basic	116,00
Eksampel dink 61 overstränds	96,00
Amigs Aprestions	199.00
Amega Basic Imside and Our	145,00
Amiga C for Advanced Programmers	200,00
Eksempel disk til overstående	95,00
Amigs C for Beginners	115,00
Eksempel disk til gyarsstående	95,00
Amino Desktop Video Guide	175,00
Arrigo Dos Inside and Out mad disk.	145,00
Armiga Das Quick Reference	60,00
Armiga for BeginnerS	99,06
Aming Graphics Inside & Out	200,00
Amiga Mashine Language	115,00
Eksempel disk til overstånnde	85,00
Amigs More Tricks & Tips	175,00
Amiga Printers Inside & Out med dick	200,00
Amiga Programmers Guide	199,00
Amiga Tricks & Tips	175.00
Amaga Liner Intertace style guide	249,00
Elementary Amiga Basic	199,00
Imagine Companion	299,00
Pro Result mod DelixinPaint	
Leweres Incl. 2 oks. dink's	50,00
Margoing the Arrosa	249,00

Minsic Through Midl	175,00
Official Dos 2.0 Companion	249,0
Rom Kernal Ref. Devines	299,0
Rom Kernst Ret Libraries	349,00
Rom Kernel Incl. & Autodocs	349,0
Roro Kemai Hardware Ref. Manuali	299,0
Hinteger.	
Course on Principles Califor	996.76

British Color	
Amiga Blade:	
Delt Ny Composter	35,00
Arriga Action	72.00
Arriga Farmat	防部
ACE	40.00

SPIL:
3D Construction Ait -5
SD Termis
3D Pop / Contlict Europe (2 mpt)
4D Sports Boxing
566 Attack Sub
AND Tank Riller
Abandeneit Places
ADAD: Champions of Krysin
AD&D: Catlection parks 4 spli
ADAD: Curse of the Azure brands
ADAD: Death knights of Krysen
ADAD: Draptice of Name
AD Sports Bibling OBS Attack Sub. AND Tarn's Miler Although Sports AND Tarn's Miler Although Sports ADAD: Collection pasks 4 spil ADAD: Collection pasks 4 spil ADAD: Collection pasks 4 spil ADAD: Collection pasks 5 fixed ADAD: Collection of the Autocollection ADAD: Collection of the Balackite ADAD: Collection of the Balackite ADAD: Collection of the Balackite
ADAD Eye of the Batcider
ADSD: Eye of the Benolder II Kerne
ADED: Geneway to the Savage Frontier 1
ADSD: Herbes of the Lanca
ADAD: Hillafar
ADSD: Herves of the Lanca ADSD: Hillsfur ADSD: Legend of Darkmoon ADSD: Peel of Radiance ADSD: Peels of Darkmoon
ADAD: Peol of Rediance
ADAO: Pocis of Darkness
ADAU: Secret of the Silver Blacks
ADAD: Studing Sorgers Advanced Destroyer Simulator Air Compat ACES
Advanced Destroyer Simulator
Air Compat ACES
Altered Destroy Anthreads (Desart Deta Dick)
Antheads (Desait Data Disk)

Apprentice
Annour-Geddon
Amham
Ameria - Operation Getatio
Autro Marina Corps
ATF II (Advanced Tactical Figinter)
Adamina
Abomes
Aborio Rabo IIId
Brack to the Future 3
Balanca of Power 1990 edition
Bail Game
Bandit Kings
Bards Tale III (Thef of fate)
BAT
Batman - the Movie
Battle Chests II, Chiencese chests
Battle Command
Battle Strend
Betrayal
Big Deat (son Pakks)
Billiarda II
Beverly Hills Cop
Big Chattenge
Birds of Prey
Bitzkrieg
Blockput

299.00 349.90 299.00 299.00 299.00 349.00 349.00 349.00 399.00 395.00 395.00 399.00 399.00 399.00 399.00

Blue Argerts	299,100
Homber Bob	150,00
Sorowed time	395,00
Breach	395,00
Brigade Commender	399,00
BSS Jane Saymour.	299,00
Buck Rogers	399,00
Cartever	299,05
Cadaver Pay of (stata disk)	249,00
CapCom Collection (spil pakes)	199,00
Captiva	290,00
Cardinal of the Kremin	349,00
Carthage	395,00
Cai-Vip	349,00
Castles	399.00
Castle Muster	200,00
Casinn	349,00
Carto Leganda	389,00
Contunino	349.00
Challenge Boll	399,00
Chatenours Spipsing	399,00
Chambers of the Sci mutant prestes	199,00
Chambers of Raj	299,00
Chambers of Shapin	399,00
Chart attack (spil pakke)	399,00
Chase HO II	295,00
Chapt in Andromeda	395,00
Chaon Strikes back: (D.M. Data)	399,00
Chessmaster 2100	395,00
Chess Champion 2175	399,00
Cheat Player	150,00
Chuck Veoper's AFT 2.0	349,00
Chuck Rock	349,00
Codenages (compar	599,00
Colossus Chess	150,00
Commaredea (spil palete)	395,00
Comito Races	299,00
Conquest of Camelot	499.00
Conquest of the Langbow	499,00
Corporation	560 00
Cover Glid Strip pover	299,00
Cricket	349,00
Crono Quest II. (Psygnosis apil)	150;00
Cruise for a Corpus	399,0
Corse of Ra	299:00
Cyper World	195,00
Dycles	190,00
Damodes	299,00
Dark Castle	362 00
- Durk Spyre	599 00
Daraman	308,00
Das Bort	398,00
Prior of itteractor	299.00

Black Cauldron Black Crypt

3.5" Eksterne diskdrev i Amiga farvet metal kabinet. Med gennemført bus.

AW PRIS KUN 695.-

For de kræsne har vi:



Det nye Roctec Super Slimline drev. Lydløst høikvalitets drev.

AW pris: 895,-

Kåret til verdens hurtigste af "Amiga Format

Kun få tilbage!

CBM MPS 1224C en ægte bredvalset 24 nals forve DTP printer (360x360 DPI I), 220 tegn i sekundet gør denne printer til en vinder. Ring ag få tilsendt prøveudskrifter. Før pris 12.000,-

Nu kun 4.995,-

ICD FlickerFixer Flimmerfrit billede, også i interlace.



Kun 2.195.-

AmiTech Kick-omskifter Skift mellem 3 ROM'er fra keyboard. Der skal ikke monteres en kontakt.

Kun 349.-

Installeres uden tab af A500 GARANTIEN!!



Hurtigere og bedre end AT-Once plus

Features: Minimum konfiguration 640KB (512K Amiga) · Kan benytte Amiga FastRAM som extended eller Expanded RAM

 Understøtter '286 Protected mode - Windows 3.0 kompatibett · Norton SI = 16.2 · Multitasker med Amiga programmer • Understøtter HD8+ SCSI • CGA, EGA og VGA Disolay · Adoang til COM/LPT port samt mus

Nu kun 2.695

Sådan bruger du software listen. Alle professionelle programmer er opdelt efter anvendelses område, fx. finder du Word Perfect under "Tekstbehandling". Spil-priserne i annoncen er baseret på Amiga versioner, men vi lagerforer også PC spil. Nedsatte fuldpris spil er trykt med denne farve. Nyheder er trykt med denne farve. Til spil markeret med H kan du købe hint-bøger for 129.- stk.

Cervious Dessign	
Distant Armies	
Bominatar	
Dragons Lair II: Time Wang	
Dragons of Flame	
Oragin Strike	
Dragon Sparit	
Dragon Fighter	
Dragon Flight	
Dragon's Breath	
Bragon's Lair: Singe's Gastle	
Oriller	
Dungeen Master	
Opuble Double Bill (apil pakke)	
Earl Weaver Baseball	
ECO Prantums	
Bille	
Elvira Elvira II	
England Championship Special	
E-motion Escape from Colditz	
Europian superleague	
Externimator	
Extra-Time Kick Off	
F-15 Strike pagis II., 1 mb	
16 Combat Pllat	
F-19 Steatth Fighter	
F 29 Festaliator	
Falcon F-16	
Falcon: The Mission Falcon: The Mission 2	
Falcon: The Mission 2	
Faerytale - Adventure	
Fast Break	
Fate The Gates of Dawn	
Fightish Friedlys Big Top O Far	U
Fryther Bernber Fryther Bornber Adv. Mission d	
Higther Bormoer Adv. Mission d	38,
Highler Command	
Final Battle	
Finsi Countdown	
Final Fight	
rittal Whistile	
First Samural	N.
reget of the locauder spar 50	M RE
Flight Smulator 2 F.S. 2: Forskellige senery disks	
Football Director II	-
Formula Orie Grangorix	
Fromine One Grandpriv	
Future Wars	
Future Dreams (soil pakke)	
Gardregon's Domain	
Sateway to the sayage trootier	
Gastrifiel 3	
Smitha (Mun for Volcane)	
Sunghis Khan	
Retrysburg: Turning Point	
Spds	
Spid of the Americas	
Gold of the Azteca	

150,00 290,00 309,00

395,00 306,00 395,00 295,00 349,00 450,00 349,00 349,00 349,00

345.00 349,00

295,0U 349,00

298,00 459,00 348,00

495,00

Exist Fluxit Solden Ave. 1906.00 1907	Sodom Avn. Solom Avn. Solom Avn. Solom		
Boom Am. See 200 200 200 200 200 200 200 200 200 2	Signom Avan Gunnbard Halling Ha	minutes.	-
Sumbort See, 200	Sumbord See, 200 See S		
Bouship 205,000	Bounting 205,500		
Guidaren Eugenszert (190,00 Hz) (190,00 Hz	Gildkern Euprischer Gildkern Euprischer Gildkern Euprischer Gildkern Euprischer Gildkern Euprischer Gildkern Euprischer Heine Devler He		
6. Sommers V Gooder Habs of Mortusary Alexandrom Alexandrom Haber Device of March Haber Station Haber Sta	6. Somera V. Gooder 14th and Advancer 14th and Ad		
Hals of Montecurns MAR, 200 Hall Nover Mark	Halle of Montecurron Market Droble 150,000		
Hard Browle if Hard Royal 1989, 00 496, 00 1 harpinn (Vizwer 1988) 1999, 00 1999, 1999 1999 1999 1999 1999	Stand Devices 18 190,00		340,80
Hard Nova 546,00 596,00	Hamiltons Hamiltons Hamiltons Hamiltons Hampinn (Winner Halb) Hamp	Hata of Monteguror	342,00
Napport Name Nation Na	Hampinn (Namer 1488) 296,00	Hand Orivini II	150.00
Hamedall, Vibrings rollegoli Herbi Quarti S. posi worth to be a hort Herbi Quarti S. posi worth to be a hort Herbi Quarti S. posi worth to be a hort Herbi Quarti S. posi worth to be a hort Herbi Quarti S. posi worth to be a hort Herbi Quarti S. posi worth Historie Hides Historie Hides Historie Hides Hides A. position of Shadher Hides	Haberdal, Vibrings rollegal Haberdal, Vibrings rollegal Herbi Scuett is Treat by fire Special Court is Special C	Hard Nova	
Hamedall, Vibrings rollegoli Herbi Quarti S. posi worth to be a hort Herbi Quarti S. posi worth to be a hort Herbi Quarti S. posi worth to be a hort Herbi Quarti S. posi worth to be a hort Herbi Quarti S. posi worth to be a hort Herbi Quarti S. posi worth Historie Hides Historie Hides Historie Hides Hides A. position of Shadher Hides	Haberdal, Vibrings rollegal Haberdal, Vibrings rollegal Herbi Scuett is Treat by fire Special Court is Special C	Harpinni (Krawer SMB)	359.00
###92 Guest-Sis you won to be a note 950,001 ### (rev's Quest-First yete 950,001	### 20 Luck See you wonk to be a how 980,000 18 18 18 18 18 18 18	Hamidall: Vidnos rollespil	295.00
(five 2 Quest II, Teal by five \$96,001	rievo's Quest II. Tiest by fire Sele, Doll Historius III. Sele S	Hero's Quest: So you want to be a note.	399,00H
Hilbarnel Billies	Hilbarnel Billies 440,00 Hilbarnel Billies 440,00 Hall disk vol. 2 (pol polish) 395,00 Hollywood Olasetsun 4 apals pakkerti 1994,00 Hollywood Olasetsun 4 440,00 Hollywood	Ifero's Quest II: Trial by fire	
Hit date (vol. 2 (part pasker) 395,000	Hit date (vol. 2 (pol) robben		340 nn
Hamb of Shadow 295, 609 Home Arions 406, 600 Hone Arions 406, 600 Hone Arions 406, 600 Hone Arions 506, 600 Hone Hone Hone Arions 600 Hone Hone Hone Arions 600 Hone Hone Hone Arions 600 Hone Hone Arions 600 Hone Hone Hone Arions 600 Hone Hone Hone Hone Hone Hone Hone Hone	Hamil of Shadow 296, 60 a 149, 50 a	Hit disk vol. 2 (sou taken)	395.00
Hamb of Shadow 295, 609 Home Arions 406, 600 Hone Arions 406, 600 Hone Arions 406, 600 Hone Arions 506, 600 Hone Hone Hone Arions 600 Hone Hone Hone Arions 600 Hone Hone Hone Arions 600 Hone Hone Arions 600 Hone Hone Hone Arions 600 Hone Hone Hone Hone Hone Hone Hone Hone	Hamil of Shadow 296, 60 a 149, 50 a	Hollywood Cutection 4 amis pakket!!	399.00
Harme Autons Horge Bonn of Gimms Harge Allen of Gimms Harge Commyster for TV2 Harder H	Harme Autons Horge Bonn of Gimms Harge Allen of Gimms Harge Commyster for TV2 Harder H	Brand of Stadow	00,000
Hope Bonk of Gamma Hope Hope 294,00	Hope Bonk of Gamma Hope Hope 294,00		
Huge Huge 2, Den myeste for TVZ Hunter Huge 3, Den myeste for TVZ Hunter Huge 3, Den myeste for TVZ Hunter Huge 3, Den myeste for TVZ Hunter Huge 4, Den myeste for TVZ Hunter Huge 4, Den myeste for TVZ Hunter Huge 4, Den myeste for TVZ Huge 5, Den myeste for TVZ Huge 7, Den myeste for TVZ H	Huge Huge 2, Den myeste for TVZ Hunter Huge 3, Den myeste for TVZ Hunter Huge 3, Den myeste for TVZ Hunter Huge 3, Den myeste for TVZ Hunter Huge 4, Den myeste for TVZ Hunter Huge 4, Den myeste for TVZ Hunter Huge 4, Den myeste for TVZ Huge 5, Den myeste for TVZ Huge 7, Den myeste for TVZ H		
Hugo 2, Zem neets for 1025 344,000 389,000	Hugo 2, Zem neets for 1025 344,000 389,000		
Hunter Hunter Hant for Peto October (arrance) Hyperificacy Hyperificac	Hunter Hunter Hant for Peto October (arrance) Hyperificacy Hyperificac		140.00
Hanf for Red October (artisate) Hyperficient (Microsters (PEC) Homorica Hom	Hanf for Red October (artisate) Hyperficient (Microsters (PEC) Homorica Hom	History	
Immorrar 299,000	Immorrar 299,000		
Imperium	Imperium	Hisbachbeau Witteblure (SE)	
Indicate Jones Graphe Adv Individual Accessor searchin Individual Michaeler searchin Individual Michaeler searchin Individual Accessor Searchin Individual Social Edition John Michaeler Social Individual Social Edition John Michaeler Social John Michaeler John	Indicate Jones Graphe Adv Individual Accessor searchin Individual Michaeler searchin Individual Michaeler searchin Individual Accessor Searchin Individual Social Edition John Michaeler Social Individual Social Edition John Michaeler Social John Michaeler John		
Individual Methodocen - seminal individual Methodocen - seminal individual Methodocen - seminal individual indindividual individual individual individual individual individuali	Individual Methodocen - seminal individual Methodocen - seminal individual Methodocen - seminal individual indindividual individual individual individual individual individuali		
Inflammachia 500 Inflam	Inflammachia 500 Inflam		
International Science Ebalaring 128,000 128, Michael Sept 21, Methods 229,000 128, Michael Sept 21, Methods 129,000	International Science Ebalaring 128,000 128, Michael Sept 21, Methods 229,000 128, Michael Sept 21, Methods 129,000	Indy/Zax McKenotest - serries	
1 Camer troop the Disart 2 Anthesis 299,00	1 Camer troop the Disart 2 Anthesis 299,00		
Just Mechanism Golf 1999,00 Just Mechanism Golf 1999,00 Just Michanism Samm 1-5 Just Michanism 1999,00 Justinism Franchism 1999,00 Justinism Franchism 1999,00 Justinism Franchism 1999,00 Justinism Samm 1-5 Ju	Just Mechanism Golf 1999,00 Just Mechanism Golf 1999,00 Just Michanism Samm 1-5 Just Michanism 1999,00 Justinism Franchism 1999,00 Justinism Franchism 1999,00 Justinism Franchism 1999,00 Justinism Samm 1-5 Ju		
Inch. Richain City. Art Inch. Richain Comment 5. Fra. Inch. Richain Unimental Cost 1 304,000 Janze Michain Unimental Cost 1 304,000 Janze Strutt II 3 305,000 Janze Strutt III 3 305,000	Inch. Richain City. Art Inch. Richain Comment 5. Fra. Inch. Richain Unimental Cost 1 304,000 Janze Michain Unimental Cost 1 304,000 Janze Strutt II 3 305,000 Janze Strutt III 3 305,000		
Like Michain bainer 1-5 era. 140,000 Like Michain brimmed Gottl 981,000 Lannet Bernd Golderfori 981,000 Lannet Brund III 981,000 Lannet Brund III 981,000 Lannet Francis III 981,000 Lannet Francis III 981,000 Keyr To Manutarin 2715,000 Keyr To Manutarin 1715,000 Ke	Like Michain bainer 1-5 era. 140,000 Like Michain brimmed Gottl 981,000 Lannet Bernd Golderfori 981,000 Lannet Brund III 981,000 Lannet Brund III 981,000 Lannet Francis III 981,000 Lannet Francis III 981,000 Keyr To Manutarin 2715,000 Keyr To Manutarin 1715,000 Ke	incs Michigan Golf	299,00
Jack Michail Unimend Carl Jack Michail Unimend Carl James Fund (Jack Michail Jack Micha	Jack Michail Unimend Carl Jack Michail Unimend Carl James Fund (Jack Michail Jack Micha	Jack Welstein Clip Art	249,00
James Bond Gelection James Found II James Collection	James Bond Gelection James Found II James Collection	Dick Mickelman boner 1-5 Rra-	140,03
James Pand II	James Pand II		
Jumpis - Jackson Keyr To Memarin Keyr To Memarin Keyr To Memarin Kirk Off II Expanded 1MB Kirk Off II I	Jumpis - Jackson Keyr To Memarin Keyr To Memarin Keyr To Memarin Kirk Off II Expanded 1MB Kirk Off II I	James Band Oslection	349,00
Kedmins of the Kremin 1449,00 174,0	Kedmins of the Kremin 1449,00 174,0	James Prand II	399,00
Kedmins of the Kremin 1449,00 174,0	Kedmins of the Kremin 1449,00 174,0	Juntple" Jacknon	23/9.00
Keys to Advances (Keys To Manusces (Key Cit II	Keys to Advances (Keys To Manusces (Key Cit II		349.00
Close Off	Close Off		
Kigo Off II 2000.00 R Off II Calandrick Stamts of Europe Killing Croums 1 200.00 Killing Croums 1 1988,000 Kings Quest I 1 1988,000 Kings Quest II 1 1988,000 Kings II 1 1988,000 Last Mings II 1 200,000	Kigo Off II 2000.00 R Off II Calandrick Stamts of Europe Killing Croums 1 200.00 Killing Croums 1 1988,000 Kings Quest I 1 1988,000 Kings Quest II 1 1988,000 Kings II 1 1988,000 Last Mings II 1 200,000		
Nico CPI II Expansed IMB 200,00 149,00 1	Nico CPI II Expansed IMB 200,00 149,00 1		
R Off N Gulandark Stants of Europe Killing Grouns Killing	R Off N Gulandark Stants of Europe Killing Grouns Killing		
Killing Circums 299,000 Kings Quest 1 199,004 Kings Quest 1 199,004 Kings Quest 11 199,004 Kings Quest 11 199,004 Kings Quest 11 199,004 Kings Quest 10 199,004 Land Mings III 199,004	Killing Circums 299,000 Kings Quest 1 199,004 Kings Quest 1 199,004 Kings Quest 11 199,004 Kings Quest 11 199,004 Kings Quest 11 199,004 Kings Quest 10 199,004 Land Mings III 199,004		
Knigs Guest 1 198,0004 Knigs Guest 1 198,0004 Knigs Guest 11 198,0004 Knigs Gu	Knigs Guest 1 198,0004 Knigs Guest 1 198,0004 Knigs Guest 11 198,0004 Knigs Gu		
Kings Queet II 199.00H Kings Queet II 199.00H Kings Queet III 198.00H Kings Queet III 198.00H Kings Queet III 199.00H Lany III 199.00H	Kings Queet II 199.00H Kings Queet II 199.00H Kings Queet III 198.00H Kings Queet III 198.00H Kings Queet III 199.00H Lany III 199.00H		
Kings Quest III 198, roph 199, roph	Kings Quest III 198, roph 199, roph	Kings Guest II	
Kings Guest V 390,0014 Kings Guest V 390,0014 Kright Area 995,00 Krightare 995,00 Krightare 995,00 Service 995,00 Servic	Kings Guest V 390,0014 Kings Guest V 390,0014 Kright Area 995,00 Krightare 995,00 Krightare 995,00 Service 995,00 Servic		
Weight Foee 995,00	Weight Foee 995,00		
Krightmare 399,000 Krightmare 399,000 Krightmare Schystalion 995,000 Krightmare Schystalion 995,000 Last Mings III 999,000	Krightmare 399,000 Krightmare 399,000 Krightmare Schystalion 995,000 Krightmare Schystalion 995,000 Last Mings III 999,000		
Adaptive of the Crystalion SSE,00 (Asaptive of the Crystalion SSE,00 (Asaptive of the stry 445,00 (Left Minst III) 299,00 (Lef	Adaptive of the Crystalion SSE,00 (Asaptive of the Crystalion SSE,00 (Asaptive of the stry 445,00 (Left Minst III) 299,00 (Lef		
Knights of the sky 448,00 Larty 5 499,00 Lart Minist III 299,00 Le Chucks Revenge (PC) 449,00 Legend of Favorhall 399,00 Legend Spill Larry II 395,000 Legend Spill Larry II 350,000 Legend Spill Larry III 350,000 350,00	Knights of the sky 448,00 Larty 5 499,00 Lart Minist III 299,00 Le Chucks Revenge (PC) 449,00 Legend of Favorhall 399,00 Legend Spill Larry II 395,000 Legend Spill Larry II 350,000 Legend Spill Larry III 350,000 350,00		
Larry 6 499,00 Last Vinigs III 599,00 Last Vinigs III 599,00 Last Vinigs III 599,00 Le Grozke, Revinigs (PC) 448,00 Leopend of Facehpald 399,00 Leopend of Facehpald 399,00 Leopend Suff Larry II 395,00H Leopend Suff Larry III 350,00 Leopend Suff L	Larry 6 499,00 Last Vinigs III 599,00 Last Vinigs III 599,00 Last Vinigs III 599,00 Le Grozke, Revinigs (PC) 448,00 Leopend of Facehpald 399,00 Leopend of Facehpald 399,00 Leopend Suff Larry II 395,00H Leopend Suff Larry III 350,00 Leopend Suff L		
Last Ninya III 299,00 Le Chucke, Ravangar (PC) 449,01 Le Guotke, Ravangar (PC) 449,01 Lenuro Suit Latry I 355,001 Lenuro Suit Latry II 350,00 Lenuro Suit Latry III 350,00	Last Ninya III 299,00 Le Chucke, Ravangar (PC) 449,01 Le Guotke, Ravangar (PC) 449,01 Lenuro Suit Latry I 355,001 Lenuro Suit Latry II 350,00 Lenuro Suit Latry III 350,00		
Le Churks, Ravonge (PC) 449,00 Legend of Faerghall 395,009 Legend Suit Larry I 355,00H Lesend Suit Larry II 350,00 Lesend Suit Larry III 350,00	Le Churks, Ravonge (PC) 449,00 Legend of Faerghall 395,009 Legend Suit Larry I 355,00H Lesend Suit Larry II 350,00 Lesend Suit Larry III 350,00	Larry 5	
Legand of Faerghalf 395,030 Legand Suit Larry I 395,00H Legand Suit Larry III 350,00 Legand Seat Carry III 350,00	Legand of Faerghalf 395,030 Legand Suit Larry I 395,00H Legand Suit Larry III 350,00 Legand Seat Carry III 350,00	Cast Ninja III	
Legand of Faerghalf 395,030 Legand Suit Larry I 395,00H Legand Suit Larry III 350,00 Legand Seat Carry III 350,00	Legand of Faerghalf 395,030 Legand Suit Larry I 395,00H Legand Suit Larry III 350,00 Legand Seat Carry III 350,00	Le Chucks Revenge (PC)	449,00
Linum Sult Larry I 365,00H Linum Sult Larry II 350,00 Linum Sult Larry III 350,00	Linuin Sulf Larry I 365,00H Linuard Sulf Larry II 350,00 Linuin Sulf Larry III 350,00		
Leisure Seit Larry III 350,00 Leisure Seit Larry III 350,00	Leisuré Suit Earry III 350,00 Leisuré Suit Carry III 350,00		
Lesture Seat Carry III 350,000	Lesture Seat Carry III 350,000		
	230,510		

	_
Legend	
Lemmings	
Lemnings Data disk (PC)	
Loan	
Lord of Chade	
Lost Patrol	
Lotus Engrit Challenge II	
M1 Tarin Plainne	
Magnum 4 (spil pakkn)	
Manhurster New York	
Manhumer San Francisco Matrix Gubet (PG)	
Mage Le Mania	
Mega pack	
Megs Traveller	
Marrian Mangior	
Maga Box (Spil-paide)	
Mercenary 3	
Micropose Salt	
Micropose Formula Dne	
Midnight Resistance	
Midwinter	
Midwinter II. Mio 29 Spar 100 kr	
Mig 29 spar 100 kr Mig 29m Super Futerum	
Mountaine recers	
Multi player succer manager	
Nam	
Napoleon	
Neutorsancer	
Operation Combat	
Deerroral SSI strategi spili	
Panza Kickboxing	
Panzer Battles	
Parasol Stars. P-30 Lightning (PC datafiak)	
PGA Tour Gul	
PGA Tour Golf pins	
Pirates	
Pation Quest	
Poins Quest II.	
Police Quest III	
Populous II	
Ports of Call	
PuwerMonger	
Prince of Person	
Pro Tecnois Tour III Project X	
Quest & Blory (spit public)	
Race Driving	
Rairpad Tyggon	
Rainbow Collection (spil paiks)	
R B I Buseball	
Anach for the Stars	
Resims	
Hed Baron	
Red Storm Rising	
Alea of the dragon	
Return to Europe (Kick Off 2 Data)	
Robin Hood Robocop II	
connectit ()	

299.00	Rolling Ronny
249.00	Seanch for the Titanic
355,00H	Second Front 35I strateg
349,00	Secret of the Luthwarfs (PC)
395.00	Secret of the Monkey Island
349,00	Shadow of the Beast II
295,00	Shadow Warrior
395,00	Shadowleads
496,00H	Sherman M4
390,08H	Stient Service II
399,00	Sim City & Popularia
399,00	Sen City Terrain Editor
396,00	Smach T.V
399,00	Snowistrike
396,00H	Space Act
419,00	Space Crutade
399,00	Space Harrier 2
296,00	Space Quent I
448,00	Space Quest II
299,00	Space Quest III
305,00	Space Quest IV
449,00	Space War
399.03	Special Forms Microsrose (PC)
499,00	Speedbull II
349,00	Spirit of Excalibrar
349.00	Star Command
29-9.00	Star Control
398,00	Storm Across Europe SSI strategi
399.00	StreetHockey
299.00	Strider II
399.00	Strike Float
349.00	Striker Manager
359.00	Stunt Cur Races
379,00	Super Cars II
299.00	Super Monago Grand Pris
349.00	Super Off Roads
399,00	Supremacy.
299.00	Suspinus Cargo
595,00H	S.W.I.V.
495,000	Swires of Twilight
479.00	Vapile termie
00,000	Team Yankee
299,00	Teenage Mutant Ninia Tursles
399,000	Terminator II
295,00	Test Drive 2: The Duel
449.00	The Dicione's Bergust
379,00	The Godfather
396,00	The Kristal
419.00	The Quest for the Timebled
445.00	The Third Courter
299.00	Thunderbirds
399.00	Thunderhawk AH-73M
395,00	Tie Brank
379,00	Titum Fox
448,00	Tower FRA
395,00	Torvall The Warrior
449,00	Typhoon of Steel SSI strategi
399,00	Utima V
349,00	Ullima VI
	U.M.5. II
299,00	

	459,00	U.N. Squad
	349,00	U.S.S. John
	399,00	Ulopia
	399,00	Wideo Kirl
	499,00	War Games
	389,000	Warfock the
	449.00	Warrords
	299,00	Whirwing 5
	379,00	Wild West V
	299.00	Willy Beaml
	299,00	Winns (1 M
	3199,00	Winning Tax
	199,00	Wolf Pack to
	349.00	World Chan
	299,00	Wrestleman
	695,00	
	3(79,00	CORVIN
	299.00	Advanced N
	995,00H	Battle Storm
	395,00H	Basketbaa
	6/05/DOH	Case of the
	499,00	CEI Flamix
	399,00	Changle Boa
	479,00	Encycloped
	299.00	Falcon
	3/99,00	Fred Fish PC
	3/99,00	Garden Fee
	150,00	Garden Fax
0	349,00	Hound of th
	249.00	Holy Bible II
	2.99,00	Lammings
	349:00	Music Make
	349.00	Petrylon kille
	3/56,00	Shoopy
	349,00	Spirit of Exc
	340,00	Team Yanke
	349,00	Works of St
	395,00	World Vinta
	349,00	Wratty of the
	395.00	Xanno II
	7 BH,00	Amounto 44
	369,00	20.01
	3.99,00	26
	349,00	
	395.90	Hamdall - L
	499,00H	ânets Aroade
	399,00	på myte vid
	385,00	\$10 = 40 VIII
	395,00	Microprose
	150.00	AW toracino
	449,00	
	225.00	Birds of Pres
	399,00	missioner, in
	359,00	Arts bedate a
	299,00	
	2 99,00	Den fledeste
	399,00	thana jones t
	395,00	Zak McKraki
	399,00	For TD48.
	399,00	



More and 20 Hytypet analogs antal deholder også Strange Electronic Pogram til date. Spar 100 Kr. 295.00

epapakse til Amiga en fra Lucas Film, te-Braphic Adventure med familiog og en, også med blotterg PAR over 800 Kr. no kun. 395.80

Handscanner, Overlor billeder fra tegninger og fo fögrafier i en oplesning på op (i) 400DPL - 1 695, Zy-Fi hojitaæle/sæt. Få super kvalitetstyd på dine spll og samplinger. AW special: Zydec kvalitetsmus til laveris. Megaboard, Giver dig 2 MB RAM (1.5MB extra) same men med din gamle 512KB udvidulse





SafeSkin - Smidigt, gennemsigtigt og vandtæt overlæg til dit tastatur. Leveres til A500 & A2000. Kun 175.-



Baseboard 4/0

Interniop til 4MBH RAM udvidelse til A500. Bestykkes med DIL kredse. Leveres med ur/batteribackup. Pris uden RAM: Med 512K 895-1.125





Amiga Funlab

Det ultimative musikanlæg til din A500. Indeholder bla: Kawai FS-680 Keyboard. Midi Interface og Steinberg

Sequencer med lækkert brugerinterface. Mere end 32000 Lyde - 100 forud definerade rytmer - One-Finger Add-Lib - Aut. akkompagnement - Programmerbar rytmebox - Memory Recorder (3500 noder).

Før: 4.995 Nu 1/2 pris: 2.595.-

AW Software Siden





































1795.00













Superbase 4 1675.00

VORES FORRETNINGSPOLITI

KONDESENVICE-Du kan kontakte vorse teknezer på de i not i 1 for de lettense support men de 88 feb 11 i.

Oligo, får du de 88 feb 11 i.

Oligo, får du de 88 feb 11 i.

Oligo, får du de 88 feb 16 in til.

Oligo, får du de 88 feb 16 in til.

Oligo, får du de 88 feb 16 in til.

Oligo, får du de 98 feb 16 in til.

Oligo, får du de 18 feb 16 in til.

Oligo, får du de 18 feb 18





DET ALLERBEDSTE SPIL-ANMELDER MAGASIN I HELE UNIVERSET!

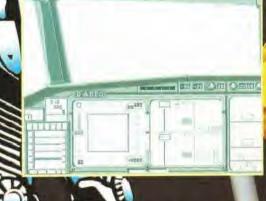
Index:

A-320 Airbus..... Another World......48 Castles......43 Dynablaster......46 Gateway to the Savage Frontier....46 Harald Hardtand......45 Harlequin......45 Knightmare......47 Panzerbattles......48 Project-X.....42 Space Gun......48 + Update,.....50

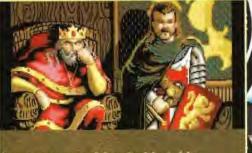
De anmeldte spil er venligst udlant af Supersoft, Daisy Software og diverse forskelli-ge software-huse.



A320 AIRBUS..



CASTLES...43



One of your most trusted knights has brought both good and bad







På mit skrivebord ligger der en milepæl - Intet mindre! Hvor milepæle fra gammel tid har været nogen tunge marmor-støtter, er denne milepæl flot indpalket, på fire disketter og lige til at komme i din Amiga!

Det lyder måske underligt, at et vandret shoot-em-up kan modtage denne hæder. Konceptet er jo ikke ligefrem nyt, og der er utallige gode. Men det her er ikke bare "godt". Det er "banebrydende"...

Baggrundshistorien er ellers som vi kender den. Nogen gale videnskabsmænd, nogle mislykkede forsøg, og pludselig er hele universet fyldt med hævngerrige, hærgende mutanter. Din opgave er at flyve til planeten Ryxx, nå dine fjenders hovedkvarter og springe det hele i luften, Simpelt? Tro om igen...

Det første man bider mærke I, når man loader Project-X er den manglende intro. Der er ingen overhovedet. Først bliver man forundret, men da man finder ud af, at de fire disketter istedet er brugt til det flotteste action-spil i årevis, føler man sig ikke særlig snydt.

Første indtryk er "fart". De første bølger af fjender styrter imod dig, drejer rundt i et par cirkler og forsvinder igen - før du overhovedet nåede at reagere! Hvis de medfølgende screenshots ser lidt mærkelige ud, skyldes det simpelthen, at dit eget skib bliver updatet. 50 gange i sekundet - det er umuligt at fotografere!

Når du har vendet dig til farten, er næste indtryk "panik!". Du har aldrig en pause i Project-X. Når de tørste horder har forladt dig (og du har mistet livet en halv snes gangel), befinder du dig i en meteorregn, med tonstunge sten haglende imod dig. Forhåbentlig fik du skudt så mange af de første allens, at du har samlet tilstrækkelig mange powerups op. Så er dit næste indtryk nemlig "magt"!

Add-on-systemet er set før, men udført bedre her end nogensinde før. For hver bølge allens du dræber, kommer der et illle "p" i en cirkel. Samler du det første op, blinker den første ekstra-ting i bunden af skærmen - det er "Speed" (som om det ikke gik hurtigt nokl) Du kan nu venten at tage denne ekstra turbo, eller vente på næste "p", så du har mulighed for at vælge "guns". Hele tiden må du prioritere: vil du vente til du kan få noget bedre kram, eller skal du være realistisk og erkende, at der ikke BLIVER noget at vente på, hvis du ikke straks tager, hvad du kan få?

Dine fjender er virkelig afvekslende. Pludselig dukker der en ildspyende kugle op, der affyrer 30 skud i sekundet (jeg har talt deml), afløst af en kæmpe ring af dødelige miner. Du aldrig at opdage, hvad der ramte dig...



Amiga: Spillet er så hurtigt, at dit rumskib er umuligt at fotografere!

Dit fjerde indtryk bliver derfor "krise". Når du dør, mister du næsten alt dit ekstra-udstyr, og skal igen kravle hele vejen op af våbenstigen. Men der hvor Project-X virkelig adskiller sig fra sine forgængere, er ved dit femte indtryk, der for en masse andre spills vedkommende er "så kan det også være lige meget, sådan noget §&§%&§%&§!!!". Med Project-X bliver du siddende.

Det er der mange grunde till. For det første er spillet meget fair, og sætter dig ikke helt tilbage til start, bare fordi du døede midt inde i banen - du bliver placeret lige foran det wave, du ikke klarede. Skulle du komme igennem en hel level (og så er du GOD!), kan du til hver en tid starte fra den nye, og behøver ikke at spille dig igennem alt det foregående. Man har virkelig en følelse af fuldkommenhed, når man spiller Project-X. Når spillet går så hurtigt, er der sjældent tid til at se, hvilket ekstravåben, man ville få, hvis man trykkede på space. Derfor fortæller maskinen dig (med perfekt tale!) med jæyne mellemrum, hvad der sker, hvis du trykker på space nu. Alle effekterne er der: ekstra kanoner, varmesøgende missiler, plasma-bomber, flydende magna, gigantiske laserstråler og en Stealth-funktion, der gør dig udødelig i nogle fredfyldte sekunder.

Men måske er et stort, potent rumskib ikke lige din stil. Derfor har Team 17 vedlagt tre rumskibe lalt, der har deres særlige karakteristika. Et af dem kan f.eks. Ikke bære særlig mange våben -til gengæld er det hurtigt, perfekt i en meteorregn og kan nemt undgå fjendtlige kugler. Det kan den tunge cruiser ikke -til gengæld kan affyre fire varmesøgende missiler på samme tid, skyde i fem retninger og afsende magna-stråler, der rydder det meste af skærmen.

Hvis du ikke vil sidde og trykke febrilsk på fire, er der indbygget auto-fire-mode. Til gengæld afskrier der indbygget auto-fire-mode. Til gengæld afskriver du så muligheden for at holde fire i bund, og efter lidt tid have muligheden for at affyre en megastråle, der kan dræbe de fleste.

Men Team 17 kender ders begrænsninger, der er ikke mulighed for at spille to rumskibe på samme tid. Det ville blive uoverskueligt, der ville være to våbenregnskaber og det ville for alvor sløve spillet ned. Derfor har man "nøjedes" med en twoplayer-funktion, hvor man skiftes. Det virker nu også ret godt.

Til trods for fire disketter opdager man næsten aldrig, at spillet loader. Der er næsten ingen disketteskift, og de der er, opfattes kun som en til-trængt pause mellem to baner. Ved hver loading kommer et fantastisk flot billede, en futuristisk melodistump og lidt tekst, der forbereder der på banen. Så er man klar igen.

Jeg vil lade spillets hi-score-liste tale for sig selv. Den kan gemmes og loades fra en særskilt diskette (som du ikke engang behøver at have formateret!), og hvis du placerer dig på listen, er det med fyrværkeri og 1812-ouverturen. Du får nu en ranking fra "Skoda Owner" til "Team 17 God", og der bør ikke være nogen tvivl om, at programmørerne er gude-agtige i deres evner. Har du ikke ramudvidelse, læser du her et krav om at købe en og med den Project-X - verdens bedste shoot-emup. Alt andet vil blive målt efter det.

Christian

AMIGA(1 mb)

Nu har jeg igennem flere spalter skrevet en masse positive ord, så hvorfor ikke lade de tekniske data tale for sig selv? Spillet fylder 7 megabyte, de 4 megabyte er grafik i 32 ferver ligesom end-of-the-level-monstrene også er det. Boriusbanerne (som jeg ikke er kommet til endnut) laver parallax-scroll i 24 niveauer. Min ydmyge kommentar til dette er, at det er faritastisk smukt!

Lyden er på 700 k, der er 26 forskellige lydeffekter. 40 digitaliserede samples, 5 soundtracks og endda en flejte-udgave i Old-Timer-Model Til det er der anvendt en DAToptager og utalligesamplere, keyboards og trommemaskine. Resultatet er utroligt: på level 2 (en bjergscene) kan man høre vinden suse forbi flyene.

Det forekommer mig at ordet "Utroligt" er blevet et kliche i denne anmeldelse. Men sådan er Project X. Team 17 har virkelig for stået at tage snoot-em-up-genren alvorligt. Det gør vi også.

Grafik 96%
Lyd 95%
Gameplay 96%

OVERALL
95%

0 VERALL



er var nu ikke noget som feudaltidenhvis man var feudalfyrste. Stavnsbånd, træhest, pisk og gabestok var datidens underholdning - og alt sammen for at more tyrannen.

Tyrannerne kradsede penge ind og udpinede bønderne, når de kunne komme til det. Der var børe et problem - bønderne kunne ikke se det sjove i det, som de afstumpede typer de var. Derfor havde de en tendens til at gøre oprør, og sidste del i legen for fyrsten hed så "nedslagtning af pøblen".

Men for at det kunne lade sig gøre, måtte man have en borg, som bønderne ofte fik lov til selv at betale til. Imens kunne tyranen danse lanciers og drikke god vin. Lyder sjovt?

De "gode" tider kan genopleves. For Electronic Arts har besluttet sig for at lave en ægte tyransimulator. Du er en ung, ambitiøs konge, der mangler en borg. Men det eneste ledige sted er desværre i kelterland. Og kelterne bryder sig ikke så meget om sådan nogen som dig.

Under alle omstændigheder er du nød til at have nogen penge - dem får du ind gennem skatterne.



Amiga: Kongen ser ud til at kede sig

Du kan selv bestemme, om du vil være en flink fyr, der er god mod bønderne, eller om du hellere vil være et dumt svin, der ikke går af vejen for at smadre børnenes speregrise. Manualen anbefaler dig til det sidste.

Du får brug for folk. Der skal ansættes murere, smede, snedkere, tømrere og gravere. Jo flere arbejdere du har, des hurtigere går det. Og af hensyn til de keltere, der hurtigt begynder at oversvømme dit land, er det vigtigt, at der hurtigt er et par mure, du kan gemme dig bag.

Du starter med at lave en grundplan, og den kan

se ud præcis som du vil have det. Du kan frit placere runde tårne, firkantede tårne, murstykker og porte. Du bestemmer selv hvor højt og hvor tykt du vil bygge. Skal der være skydeskår? Skal der være oliegryder, som du kan tømme ned på oprørerne? Det er op til dig og din pengepung.

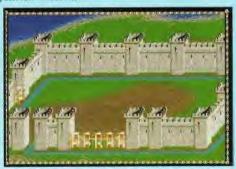
Men det er ikke nok at have en borg, hvis man ikke også har nogen til at forsvare den. Du kan ansætte (og træne) fodfolk og bueskytter, der i tilfælde af kamphandlinger kan placeres på strategisk vigtige poster. Men pas på - snart vil de komme med stenkastere og belejringstårne, fast besluttede på at nedbryde din borg sten for sten. Ofte lider din borg skader, og du

må så tage de samme sten og bygge dem op igen. Sädan bliver det ved...Men tro nu likke, at dine bekymringer slutter her! Efterhånden som du får mere magt. vil der være flere, der gerne vil have dig til at gøre dem en lille tjeneste...

Den første er ofte biskoppen, der vil have dig til at sende nogen af dine tropper til et korstog i et fremmed land, hvor de bestemt ikke kan komme dig til hjælp. Du har tre muligheder: Bede biskoppen om at skride, kræve penge eller låne soldaterne frivilligt. Det er vigtigt, at du står på god fod med ham (især i starten, hvor din borg langtfra er bygget færdigt), men omvendt har du brug for dine mænd. Kommer det frem, at du hjælper biskoppen, vil andre søge din hjælp - så du skal vælge din politik med omhu.

Castles er en mellemting mellem Sim City, Po-

polous og Railroad Tycoon, men det virker ikke som om, at Electronic Arts har forstået, præcis HVAD der gjorde disse tre titler til Gold Games. Der er ellers mange gode detaljer. De små mænd på stilladser, der hejser spande op og ned, ridefogeden, der holder gje med dem, stenbryderen, der leverer sten o.s.v. Men der er desværre kun tre elementer i spillett sekvenserne, hvor du bliver konfronteret med en biskop, en leder eller en rådgiver, planlægningen af borgen, og kampene. Og ingen af delene er særlig morsomme.



Amiga: Så er borgen færdig. Det har taget mange timer!

Castles har derfor en tendens til at blive langtrukkent, ensformigt og kedeligt. De sløve bønder er meget lang tid om at bygge, ligegyldigt hvor meget løn de får. Et spil kan meget nemt tage fem timer, hvor du bygger op, kelterne bryder ned, du tålmodigt bygger det op igen, kelterne tålmodigt smadrer det igen o.s.v.

Afvekslingen ligger kun i, hvordan du bygger din borg. Og ofte vil du finde ud af, at du har lavet noget byggesjusk, der falder sammen igen.

Måske var det alligevel ikke så sjovt at være feudal-fyrste...

Christian

AMIGA (1mb) Grafikken er desværre ret ensformig. De mange små nænd er da meget søde, men meget, me

små mænd er da meget søde, men meget, meset, ens. Måske kendte man til gensplejsning i det 13. århundrede? Det ville virkelig have pyntet med et par fugle fra oven, små fedtede skatteopkrævere og bønder i gabestok...

Musikken lyder som barokmusik spillet på halv hastighed, som Tivoligarden efter en hård week end, som en programmer med en gal humor. Spillet er enginalt - ingen tivil om det. Men desværre alt, alt for dårligt udført. Det kunne ellers have været sjovt...

Grafik 78%
Lyd 45%
Gameplay 75%

COMMODORE 64

Castles kommer ikke til C-64





Flyveturen mellem De Gaulle-lufthavnen i Paris og Kastrup lufthavn var ved at drive ham til vanvid, Svend Walferson følte, at han havde taget turen flere gange, end han havde hår på hovedet - og det var stadigvæk mange, rigtig mange, Han lavede de samme checks på hver flyvning, de samme rutiner, fordrev den samme ventetid, hadede den samme, dybt åndssvage andenpilot. Hver gang. Svend Walterson overvejede at købe en pølsevogn i det indre Københavo.

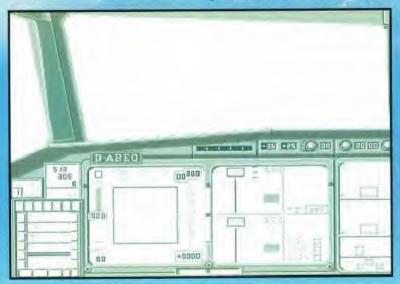
A320 Airbus til Amigaen er så realistisk, at den får mig til at tænke på Svend Walterson. Flysimulatoren er udviklet af en erfaren pilot i samarbejde med Lufthansa og Deutsche Air

A320 AIRBUS THALION

tjekke luftkorridorer, flyveptadser og navigationsfyr, præcis som de rigtige piloter. Herefter kan du starte simulatoren, vælge hvor du vil flyve fra og til, slå op bag i manualen og indtaste lufthavnenes officielle betegnelser, der åbenbart består af fire bogstaver. Nåc du har sat dig vel tilrette i pilotsædet, kan du begynde at programmere autopiloten med frekvenser fra bogen og måske studere den samling "ILS indflyvningskort", der følger med spillet. ILS er et system, der muliggør en total instrumentlanding af dig selv eller af automatpiloten. Indflyvningskortene er lige så autentiske som resten (de er selvføl-

karakterer for blandt andet brændstofforbrug og præcision, og hvis du er rå nok og holder fast, bliver du forfremmet. Det betyder nye eksaminer, og her er det ikke tilladt at bruge alle automatpilotens funktioner. Det ultimative mål er at blive i stand til at flyve Alrbus en helt uden automatpilotens hjælp.

Jakob



Amiga: Grafikken kan ikke beskyldes for at være overpyntet

bus, og det kan man godt mærke, hvad enten man spiller for at træne eller går efter at blive forfremmet til chefpilot. I sidste tilfælde opdaterer computeren automatisk ens flyvninger på diskette, også dem der gik galt.

Der er mange instrumenter I en rigtig Airbus, og selvfølgelig er de ikke allesammen kommet med på computerskærmen. Der er fokuseret på navigation og autopilot, mens radar og pulverslukker overhovedet ikke er med. Pixel-Airbus en flyves med nius og diverse taster - og med kort.

I pakken finder du fire autentiske Jeppesen kort ("High Aititude" udgaven), der tilsammen dækker det meste af Nordeuropa. Her kan du gelig fra Jeppesen), men de må ikke bruges til "rigtig" navigation, fordi lufthavnene hele tiden ændres. Det ville være lidt pinligt at lande sit sportsfly i kontroltårnet, bare fordi der engang lå en landingsbane på stedet!

Sådan er det i A320 Airbus, og sådan er det i virkeligheden Simulationen er så detaljeret, at du uden problemer kan sætte dig ind og tage flyveturen fra Billund til Kastrup midt om natten og i tæt skydække. Du kan også flyve til Paris, hvis du vil. Du skal bare lige huske, at det tager tid, og et minut i spillet svarer til et minut i virkeligheden. Et tryk på "F" slår tidsforkorteren til, og så kan flyvningen klares på halv tid, men alligevel...

Hver gang du laver en vellykket landing, får du

AMIGA

Intromelodien er utrolig stiffuld, og effekterne er i orden. Bedst er lyden, når man ved et uheld kommer til at køre flyet i græsset med 100 km/h. Instrumenterne i cockpittet er klare og lette at aflæse, men 3D-grafikken er ikke specielt imponerende. Her er ingen af de sjove kameravinkler, det ellers vrimler med (30-spil, og der er sparet på de grafiske detaller. Men hvorfor ikke? Det primære er den autentiske navigation, og det er nødvendigt at brede kortene ud på gulvet, hvis man vil finde de tal, der skal stoppes i instrumenterne. A320 Airbus er så specielt, at det vil blive hadet af rigtig mange, men med garanti dyrket af en sluttet skare flyentusiaster. Overall-karakteren er en lunken blanding, så hvis du bliver varm af gennemført realisme, skal du ikke tøve med at købe.

Grafik 79% Lyd 88% Gameplay 70%

COMMODORE 64

No way!



HARLEQUIN

u på det sidste har Gremlin gjort sig ret bemærket med titler som bl.a. "Videokid". "Utopia", "Lotus Estorit II", "Switchblade I + II" og "Toyota Celica", alle udmærkede spil efter min smag, og nu er de her igen med endnu et godt spil med navnet "Harlequin". Oprindelig betyder ordet Harlequin *-En snu og vittig tjenerskikkelse i den italienske commedia dell'arte, der senere er blevet ændret til den elegante, farvestrålende elsker". Egentlig har figuren, du styrer, kun det til fælles med Harlequin, at udseendet er ens. Plottet går ud på at redde fantasi-verdenen Chimerica, der er på afgrunden til, bogstavelig talt, at blive ødelagt på grund af hjertesorger. Du skal nu udforske de forskellige sektioner i Chimerica for at finde nogle små hjerter, der igen skal udgøre hele Chimericas hjerte. Din vej vil dog være truet af diverse uhyrer, som f.eks. hoppende vækkeure (de er nu til tider ubehagelige), flyvende slangelignende drager og meget mere. De kan nemt tilintetgøres ved hjælp af et par skud (helst pletskud), der gør spillet en del nemmere. Chimericas verden er ikke helt almindelig; rullende fortove, store kontakter, tynde skakter, flyttelige platforme m.m. hører til hverdagen, men siden han er vokset op i denne verden, er det ingen nyhed for Harlequin (kun spilleren). Undervejs kan du samle kopper,

lagkager, pizzaer, par
/aplyer og andre midler,
der alle hjælper dig
inogle skridt nærmere til
måletog stærkere våben
findes også, selv om de
kun varer i et bestemt
stykke tid. Du ser baneme
fra siden, hvor du styrer Harlequin rundt på nogle platforme.

Til forskel fra mange andre plat-

formspil er der en del puzzels, der skal løses, nogle sværere end andre. Disse kan bestå



Amiga: Virker han ikke lidt speciel?!

af at man på enkelte platforme kan springe længere/højere end normalt eller der måske er nogle kontaker, mån skal aktivere for at få en platform til at flytte sig eller at der undertiden overhovedet sker noget uventet. Netop fordi man til tider kan komme ud for en ret svær puzzle, har man mulighed for at gemme spillet på et ønsket tidspunkt, hvilket er ganske praktisk siden man under norAMIGA

Grafikken i Hanequin er ofte lidt mark og dyster, men på en måtle, at man umiddelbart ikke lægger mærke til det tjeg fandt ud af det, fordi jeg netop leder efter sådanne tingi. Alle animatiener er glatte, skærmen rykker ikke, selv ikke når Harlequin falder langt ned og alt er tegnet helt ned til de mindste detaller. Man er ikke et ejeblik i tivit, hvad den tille røde dims midt på væggen mon forestiller. Musikken, der konstant høres under spillet, varierer fra level til level, men fælles har den, at den på alle baster (alle de baster gej har været på) er bare god eller rigtig god. Kort sagt er alle tekni ske tærikelige og utænkelige finesser i orden og der er ikke noget særligt man kan lægge fingeren på. Grænlin er enten inde i en ngtig god periode eller har bære fundet fridusen. Godt gået!

COMMODORE 64

Skulle være på vej...

male omstændigheder kun har et liv. En gang imellem dukker der en pære op over Harlequins hovede og bliver man stående mens pæren er der, kommer der et clue frem øverst på skærmen. "Harlequin" er et godt kvalitetsspil, der absolut lever op til de krav, der stilles i dag, både teknisk og spilmæssigt. Man kommer Ind i spillets takt lige med det samme og spændingen holdes på et højt niveau hele tiden.. Harlequin byder på både action, puzzles og gode ideer uden at egentlig have nogen svage punkter. Varmt anbefalet til platformsfreak, der også kan tænke lidt.

Dorthe



Silverrock har fundet en niche. Istedet for at forsøge at lave spil, der er 100% afhængige af et stort salg, har man forstået at indføre en grad af "reklamefinansiering". På den måde sikrer man sig først en kontrakt, så laver man spillet med en eller anden reklamefigur i hovedrollen, og så scorer man kassen. Smart!

Det er i hvert fald smart, så længe man laver gode spil. Men "Guldkornexpressen" var ikke ligefrem et superspil. Alligevel-de OTA deres salg af guldkom med adskillige hundrede procent! Reklamens magt er stor...

Nu er det Colgates tur til at forsøge sig, og noget



Amiga: Med sit evig-glade smil erklærer Harald bakterierne krig.

kunne tyde på, at de har fået lidt af et guldkorn. Hvad man så end synes om "Harald Hårdtand" (med undertitlen "Kampen om de rene tænder") er nemlig slet ikke dårligt. Er man på jagt efter de kvalmende scener, er de nu ikke så svære at finde. Colgate insisterede nemlig på, at der i spillet skulle være et afsnit med "Gode råd om tandpleje", hvor du på løftet-pegefinger-vis får at vide, hvordan du rigtig skrubber bisserne, bruger tandtråd til den store guldmedalje og selvfølgelig køber Colgate, Colgate. Colgate...

I spillet styrer du den tandpastabevæbnede Harald



Amiga: En mega-bakterie forsøger at få fingre i Harald Härdtand

Hårdtand, der er på en mission for tandfeen. Stedet er et infloeret tandsæt, tiden er nu. Bakterierne har allerede placeret sig i små hytter, og formerer sig nu, som om de var sponseret af Haribo. Din opgave: find dem, sprøjt dem til med tandpasta og gjv dem et tandsmil. Du befinder dig på de platforme, som nogen betænksomt har stillet op, og du skal først og fremmest finde de huse, som leverer de kære små bakterier. Hvis du ikke finder dem og får dem ødelagt i tide, bliver der ved med at komme nye, der kan gøre det surt for Harald. Og dem, der allerede er, gennemgår en udvikling, der bestemt heller ikke er til det bedre - for tænderne.

I starten er dine fjender grønne. Herefter deler de sig, og bliver til gule, der skal have flere skud med din kanon, og som kan gøre skade på tænderne. Får de gule lov til at leve i lang tid, bliver de til røde, der er særdeles caries-fremkaldende.

Gudskelov får du også mulighed for at svare igen. Undervejs er der Colgate-tuber (der var den igen!), mulighed for at skyde med super-stråler og tandrensnings-piller, der kan rydde en hel skærm for bakterier og andet ondt.

Bakterierne tapper Haralds energi, og nedbryder tænderne. Men kan du rydde en hel bane, er der straks en ny og sværrere.

Hver femte bane skiller sig ud: Her er Harald bevæbnet med en tandbørste, og skal gøre det af med en mega-led-multi-bakterie.

Med Harald Hårdtand har Silverrock præsteret deres hidtil bedste resultat. Selvom spillet måske ikke virker særlig originatt, er der rigtig mange gode detaljer. En radar kan fortælle dig, hvor dine fjender er, der er god kontrol med Harald og tandpasta i lange baner.

Så selvom man ikke kan lade være med at få en frisk smag af mentol i munden, så er Harald værd at checke: hvadenten du er en tandfanatiker eller en bisse, der aldrig kunne finde på at bruge en tandbørste.

Christian

AMIGA

Grafikken er god, omend en smule ensformig. Der er blevet gjort et godt stykke arbejde med sprites ne, men baggrunden er desvære ikke andet ande ndelesse baner af tænder. Flotte end af level-baktørier! Lyden er også virkelig afpudset. Hvis du klarer en bane, bliver det med et digitaliserer "godt klarer!" ligesom en virkelig funkyrytme holder dig på tæeme hele tiden.

Spillet er måske nok lidt ensformigt, men den hurtige action kan man ikke tage fra det. Silverrock nærmer sig et internationalt formist.

Grafik Lyd Gameni 95% OVERALL 85% 80%

COMMODORE 64

Det er på vej, og det ser virkelig godt ud!!! Hold øje med vores updale sektion.



ar du nogensinde prøvet at drikke dig fuld? Folk bliver så glade for hinanden, når de har delt et par kasser øl, og det kan lede til ting og sager... Jeg får også selv lidt for meget en gang imellem, men jeg fortryder intet - og husker kun lidt.

No er der ingen, der skal komme og beskylde os anmeldene for at opfordre ungdommen til druk og har (hikl.) Hvaaad schnak-hik-er duo omm?!! Red.), så jeg vil pointere, at frygtølige katastrofer som regel slår ned på de formastelige, der vover at undersøge fars barskab eller køber en kasse Tuborg nede i Brugsen.

Bare tænk på historien om de seks unge mænd fra SSI's nyeste AD&D-rollespil. De havde eskorteret en karavane til Yartar uden problemer overhovedet, og det ville de fejre. De var så uansvarlige, at de drak sig fulde på en bar, og så blev de rullet - alle sammen. Da de vågnede igen, havde de ikke andet tilbage end seks dundrende hovedpiner, nogle få kroner og et par trylle-



Flot opstartsbillede og lidt musik giver stemning.

fulderikker blev nødt til at lave nogle hurtige penge for at fa købt noget ordentifigt udstyr. så de kom ud i en rigtig slem gang snevs. De redde-

de en lille, irriterende gut, der snakkede hele tiden og forresten hed Krevish. Så dræbte de en ond præst, fordi en mand, de ikke kendte, sagde, at han var ond. Da de havde gjort det, opdagede de, at hele verdens skæbne nvilede i deres hænder. Den onde præst var ved at sa botere de lige så onde zhentarimeres kommende a greb, da han døde, og nu måtte de seks overtage for pliptelseme

Jeg vil ikke afsløre resten af historien her, så hvis du vil here mere om, hvordan det kan gå, hvis man drikker sig fuld, må du selv købe spillet. Det hedder Gateway to the Savage Frontier og er det første i en ny sene fra SSI. Det betyder, at eventyrerne ikke er alt for dygtige, når de starter, og det betyder heldigvis også, at fjenden ikke er så farlig endda.

De unge mennesker kommer igennem en lang række byer på deres færd, og de ses allesammen i 3D-perspektiv. I de fleste byer kan du trykke på "A" og få et oversigtskort op på skærmen, så du ikke farer vild, men det trick virker stældent, når de seks vover sig ned under jordens overflade. Rejsome fra by til by foregår på et stort landkort

bøger, der var De stakkels fulderikker kommer af og til i kamp med gemt under putroide og berbarer, og så zoomes der ind til detaljeret don styring af nandlingen. Nu er det muligt at kontrollere de enkelte individer, så krigerne kan fare i flæsket på dra-De seks unge gen, mens troldmændene kaster trylleformularer og tyvene gemmer sig eller løber væk.

Byerne er simpelt tegnet, men nærbillederne af de forskellige medvirkende i historien er både detalje rede og humoristiske. Musikken er ret almindelig. og de få lydeffækter rykker ikke rigtig. Gateway to the Savage Frontier er programmeret i SSts sædvanlige spilsystem, men af en eller anden grund kerer dette spil væsentligt langsommere end for gængeme. Der er ikke noget i vejen med loade-tiden (heldigyls, for spillet kan ikko puttes på hard disk), men heltene kravler nærmest rundt i gaderne, og især kampene kan være meget tidskrævende af samme Arsag. Hvis du kan leve med det, kan du rolligt hive pungen frem, for der er masser af eventyrstemning på de tre disketter

Grafik 78% 71% Gameplay 82%

COMMODORE 64

Gateway to the Savage Frontier er også ude til den ne maskine, men vi har ikke set spillet, så vi ved ikke, om også denne version kører i "slow motion"



er er desværre langt Imellem dem. Men de er der, hvis man leder godt efter. Guldkomene, milepælene, de originale. Dem, der simepithen er så underholdende, at man ikke kan lade være med at spille dem, til morgenavisen er blevet smækket gennem brevsprækken, og din mor står op iført curlers og morgengrimheci

Amigaen har desværre ikke haft så mange af dem. Alle, der har haft en C-64, kender spil som Boulderdash, Dig Dug og Wizard of Wor, der var utroligt simple, men som alligevel fangede interessen, fordi programmørerne var nødt til at grave originaliteten frem fra skabet.

Sådan et spil er Dynablaster - og hvis anmeldelsen virker lidt kort, skyldes det spillets simplicitet.

Dynablaster foregår i en labyrint. Du er en lille mand, der er udstyret med et stort antal bomber, og hvis en væg står i vejen for dig, kan du roligt springe den væk bare du sørger for selv at komme af vejen, når eksplosionen breder sig!

Bag nogle af væggene vil du finde ting, der kan gøre dig endnu mere farlig for dig selv og dine omgivelser. Nogle ikoner vil gøre dine bomber kraftige, andre giver dig mulighed for at lægge flere bomber på samme tid, hvilket hurtigt kan give eksplosionerne et enormt omfang og luften en

Selvfølgelig får du Ikke lov til at rende rundt og legenytårsaften for dig selv. I labyrinten vil du møde monstre, der ikke kan se nogen grund til at lade dig leve. De skal også have en bombe.

ar det! Men mere skal der åbenbart til for at

lave et hit, der er ufatteligt spilbart.

I en-spiller-versionen er det måske ikke noget særligt. Du skal igennem 60 baner, hver med en masse monstre. Undervejs kan du finde en bunke ekstra-ting, såsom usårlighed og ekstra gode våben. Bag et af mur-stykkerne ligger der en udgang, som er din eneste udvej, men forbered dig på, at den kan være temmelig svær at finde! I det hele taget er banerne ikke særlig afvekslende og til tider temmelige svære. Derfor har de nådige programmører da også inkluderet en nyttig pass-

Rigtig sjovt bliver det først, når man spiller fem! Med i pakken følger nemlig et fire-player-kabel, lige til at sætte i parallelporten. Med en vens fingre på keyboardet og tre andres på hvert sit joystick, er der nu fem personer med hver sin portion dødelige bomber, fast besluttet på at springe



Amiga: Grafikken er simpel, men spillet rigtig sjout!

hinanden i småstumper. Kun den, der til sidst kan tørre soden af panden, bliver belønnet med et point. Man finder hurtigt ud af at ailliere sig. angribe fra forskellige sider og lave baghold. Dynablaster er ufatteligt simpelt, men efterlader

stadigvæk masser af plads til at man selv kan udvikle sine teknikker og spillemåder. Skal ople-

Christian

OVERALIS

79%

AMIGA

Grafik

Lyd

Grafikken er meget funktionel, og er lavet lidt i den "japanske nutte-stil", som kan være temmelig kvalmende at have med at gøre! Det samme kan siges om lyden, der lyder som en lirekasse, der bliver sparket i stykker at et par vrede tolk fra Tokyo.

Men gameplayet - wow! Kan du få et par kammerater til at møde op, er det perfekt!!! 79%

45%

95% Gameplay OVERALL 88%

COMMODORE 64

Ifalge Betty tra Ubi Soft afhænger denne udgivelse af, om amigaversionen bliver en succes. Vi kan kun habe ...

KNIGHTMARE, MINDSCAPE

nightmare er navnet på dette rollespil fra Mindscape. Da spillet var loadet ind og knap begyndt var jeg yderst fristet til at slukke og sende spillet til enten Christian elier Jakob, der nok kunne overtales til at teste det. Men nej, jeg bed tænderne sammen og fortsatte modvilligt spillet. Jeg startede midt I en slags gård omringet af fire mure. I en af disse mure var der en dør, som jeg gik igennem. Derefter havnede jeg i en skov, hvor jeg vandrede lidt rundt. Pludseligt mistede alle mine fire helteen del udholdenhedspoints, Hurtigt drejede jeg rundt for at se om jeg muligvis blev angrebet bagfra. Men nej, jeg (vi) var helt alene. Derefter prøvede leg at undersøge om leg måske var gået ind i en eller anden skjult fælde, men her er svaret atter nej. Fortvivlet fortsatte jeg min ekspedition og blev efter nogle få skridt atter ramt af samme problem. Det gik op for mig at alle mine mænd mistede deres livsenergi fordi vi gik ind i nogle buske, der lå rundt omkring i denne skov. Nå, trods dette lidt irriterende punkt fortsatte jeg lidt videre. Nord, vest, vest og vest. Her standser jeg foran en umiddelbart uskyldig seende kanin, som jeg bliver angrebet af. Heldigvis har jeg nogle sten (ingen sværd) som jeg kan forsvare mig med og kaster dem efter den lille, søde, blodtørstige kanin (hare). Efter to-tre kast dør den og efterlader en kanin-tærte, som jeg skal til at samle op da jeg atter bliver angrebet. Denne gang bagfra. Hurtigst muligt samler jeg stenene op, vender mig om og kaster den ene sten efter en dværg, da min fører dør og efterlader et hjerte. Jeg kaster igen en sten efter dværgen, men desværre mister jeg endnu en mand. Jeg er omringet! To kaniner bag mig og en dværg foran. Jeg har ingen våben tilbage, har ingen muligheder for at bruge magi på trods af min mager (vi har ikke fundet nogen spells endnu) og efter nogle få sekunder dør alle mine fire mænd. På nuværende tidspunkt havde jeg spillet præcis i syv minutter. Alfright, bedre held næste gang tænker jeg og starter om igen. Atter går jeg lidt rundt blandt nogen forvokset græs i skoven og leder efter en udgang. Her møder jeg et træ, der spørger om jeg har set hans kop. Nej, det har jeg ikke og går derfor tilbage og vandrer igen lidt rundt i græsset. Helt tilfældigt snubler jeg over en brevkniv, der ligger i det dybe græs, som jeg samler op. Jeg havde nær overset den ligesom man nær overser alt andet her i spillet.

Under nogle af kampene skal man bevæge sig rundt og kan ikke blot nøjes med at stå stille og slå løs på modstanderne. Desuden er dine fjender for det meste ret kvikke og lager dig ind i et njørne, hvor man ikke kan komme nogen vegne. Knightmare er meget tidskrævende, trættende og lidt svært efter min mening. Leder du efter et rigtig godt rollespil og har endnu ikke anskaffet dig "Eye of the Beholder", skal du gå ud og gøre det NU! Ellers er der en toer på vej. Denne anmeldelse er skrevet på papyrus, forseglet med mit stempel og skrevet med mit eget blod. Kun du har ret til at læse den. For lad sandhed være mit navn og køb blot Knightmare, hvis du

ikke kan undvære det.



Amiga: Det starter da fredeligt

AMIGA

Monstrene er ikke illustreret alt for godt og har ingen særlig stemning eller uhvege over sig. Man har ingen ordentlig følelse over hvor man går eller hvor man kan gå (hvis man havde gjort et forsøg på at vise, hvordan det er at være nærsynet, er det hermed vellykket). I starten af spillet er der en udmærket intromelodi, som man ikke hører mere til senere. leg kunne fortsætte denne anmeldelse i al uendelighed, men siden jeg tror, at du på nuværende tidspunkt har fattet, hvor jeg vil hen, vil jeg hermed have æren til at afslutte anmeldelsen i den tro, at du prøver Knightmare inden du køber det Så jeg vil nu lade Jakobs mening være Jakobs og hermed afslutte med min egen, som desværre er en smule därligere end Hr. Sloths.

4294 Graffik 63% Lvd Gameplay 70% OVERALL

COMMODORE 64

Heller ikke Knightmare kommer til C-64

VETO BOX

Barbar-Brian kiggede uforstående ned på en af siderne i det Det Nye Computer. Det var en anmeldelse af Knightmare, kunne han se på billedet. Og karakteren nederst var dárlig, vist nok. Barbar-Brian havde aldrig lært at læse, men han kunne de fleste af tallene, så han var ret sikker i sin sag.

Barbar-Brians tanker blev pludselig indviklede, for hans venner havde sagt, at Knightmare bare var det fedeste, noget med 92 og så ordet "posent" eller den slags. Sådan noget med kvalitet lagde Barbar-Brian aldrig mærke til selv, for han var altid travit optaget af sin kølle. Enten bankede han andre med den, eller også slog han sig solv i hovedet. Begge dele var lige sjovt.

De andre havde sagt noget med, at Knightmare var så fedt, fordi hulerne var varierede og - til en forandring - stoppet med gode problemer frem for 1000-vis af håndtag og betydningsløse blindgyder. De havde også snakket om, at fjenderne var så seje, at man måtte være smart og taktisk for at banke dem - tit noget med at kæmpe i løb for ikke selv at få for mange hug, Det forstod Barbar-Brian ikke helt.

(Knightmare er godt programmeret, godt designet og flot præsenteret. Det er meget udfordrende og ikke så stort, at det bliver udver skueligt. Min skala siger 92% og HIT!)

Jakob



Radaren bipper ildevarslende, med små grønne blink, der synes at nærme sig-Hvorfor valgte jeg det her job, hvorfor besluttede jeg mig for at tage del i oprydningsteamet på den rumstation, vi pludselig mistede kontakten med? Hvorfor står jeg her, sveden drivende ned af halsen, riflen tungt vejende i hånden? Hvor står min ven med ansigtet nede i den radar, han næsten overdøver med sin vejtrækning? De er her, jeg ved, de er på vej!

stre, og selvom der er den rigtige Aliens-radar, har man aldrig brug for den, fordi der altid er noget at skyde på. Men er du på jagt efter lidt letbenet space-undeholdning, kan Space Gun bruges, indtil der kommer noget bedre. Watch this Space!

Christian

Lyder det som noget fra Aliens? Det kunne det også godt have været. Space Gun er en af de spillemaskiner, der har monteret lyspistoler foran skærmen, og som gerne skulle minde om kultfilmen fra 80'erne.

Space Gun minder ikke så lidt om Operation Wolf. Hvadenten du spiller med mus, jøystick eller lyspistol, så styrer du et Illle sigtekom rundt på skærmen, der skiftevis scroller ind i skærmen og til siderne. Måske lyder det kedeligt, men der er et par space-aliens på vej, der ikke mener, at du er inviteret til deres fest.

De har vist ellers haft det ret sjovt - de synes at formere sig med temmelig stor kraft. "Standard"-space-monsteret har fire space-arme, som det flittigt forsøger at kradse space-ene ud af hovedet på dig med. Kun gentagne skud fra din space-iffel kan få dem til at space ud: De dør med et halvkvalt space-skrig.

Men der er mere. På din vej vil du møde små grimme edderkopper, der bider sig fast i synet på dig, og langsomt tapper dig for blod. Det er det, man kalder for en engangs-blodtransfussion....

Til enhver fest, selv i rummet, hører der grillmad. Til det selv samme formål har du da også en nydelig flammekaster med, der godt nok tager tid at lade op, men som til gengæld er særdeles effektiv. Undervejs kan du samle ekstra-udstyr op, der giver dig mulighed for granatkastere, hurtigere skud, og endda et sværd, der kan skære en alien midt over (så er den nemmere at spise!)

Det er fristende, at holde fire i bund - men pas på med det! Rundt om på banen, er der nemlig mennesker, der er ret trætte af løjerne. De kommer løbende hen imod dig, og setvom de er fristende at skyde (de ligner mini-allens en smule!), må du hellere lade være. Hvis alle menneskerne dør, er det Garne Over.

Selvom der måske ikke er noget nyt under space-solen, så formår Space Gun alligevel at hæve sig over gennemsnittet. På en eller anden måde har programmørerne formået at presse stemningen fra de kendte space-horror-film ned på de to disketter. Desværre virker det som om, at de har overspillet en lille smule. Der er for mange mon-

AMIGA

Grafikken er hurtig, farvefyldt og eksploderende. Desværre er der ikke gjort nok ud monstrene, der måske nok er flotte, men ikke særlig afvekslende: De har altid for mange arme, som du skal amputere for dem. Lyden er til gengæld lige i øjet, med små blip, samplede skrig og vilde, överdøvende skud-lyde.

Spillet har en umiddelbar appel, der dog aftager i længden. Ilske noget særligt, men det hjælper, hvis du har en lyspistal...

72%

hjælper, hvis du har en tyspis Graffik 79% Lyd 93%

Gameplay

OVERALL 73%

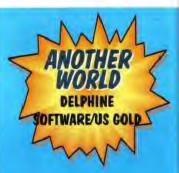
COMMODORE 64

Grafikken er god og formår næsten til fulde at udnytte 64'erens muligheder, med flotte aliens, blodsugende edderkopper og gode, slimdrivende baggrundsvægge. Til gengæld skuffer lyden en smule.

Spillet virker bedre på c-64, fordi man ikke har forsøgt at fylde hele skærmen med aliens. På den måde kommer der betydeligt mere taktik (det modsatte af tiktak) ind i billedet. Men Space Gun formår stadigvæk ikke at konkurrere med det oprindelige Aliens-spil det er simpelthen ikke uhyggeligt nok.

Grafik Lyd Gameplay 81% 63% 79%

OVERALL 777%



n af de hotteste triter I ajeblikket er Arjother World fra Delphine Software (dem fined Cinematique-spillene Futurs Wars og Operation Stealth). Her indtager du rollen som en ung videnskabsmand, hvis uskyldige leg med aformer slår fejl. Dette lille atom-eksperiment medfører, at du bliver slynget ind i en anden verden, ret så forskellig fra din egen. Mærkeligt nok ensker du tikke at forbrive på denne kolde, graklode resten af dit (mulligvis) korte liv og forskelle.



Panserslagene på østfronten under 2. Verdenskrig var en beskidt affære. Kampvognene trak deres mønstrede spor henover uendelige landområder, langt hjemmefra. Hvis ikke mudderet, kulden eller de alt for usikre forsyningslinjer gjordedet af med soldaterne, var der altid fjenden at bekymre sig om. Det var faktisk slet ikke spor sjovt.

Derfor er det også meget heldigt, at du i Panzer Battles ikke et eneste sekund behøver at forlade den bløde læderstol og de franske vine i hovedkvarteret. Sådan er det med generaler: De har et lidt distanceret forhold til tingene.

Krigen er et kort på bordet, og soldaterne er små papbrikker. Blodet og smerten er reduceret til tal. Den umulige ordre sendes til et regiment, der består af nogle battalioner, der (måske) i sidste ende består af rigtige, levende mennesker. Og regimentet er bare et af mange, så det kan undværes, hvis det tjener et højere formål.

Det gælder om at have overblik - at vide hvornår der skal ofres, hvornår de helt store slag skal udkæmpes, og hvor den sparsomme luftstøtte skal sættes ind. Det kræver planlægning at dirigere sine tropper, så forsyningslinjerne ikke bliver skåret over, for uden granater og suppe er selv

søger at komme tilbage til jorden. Du starter med at svørnme op tra en meget dyb swimmingpool-lignende dam, hvor du effer at have tradt giftige skovsnegle thiel og at være blevet jaget af et løvetignende, sort væsen, bliver taget til fange af planetens indoyggere. På en base vågner du op i et hængende bur, som du deler med en af planetens beboere, der også er blevet fanget. Du vugger huret fra side til side indtil kæden, der forbinder buret til loftet, brister og buret lander på den nærtslående vegt. Derefter samler du den bevidstinse vagts laserpistol op, følger din nye ven og begiver dig ud for at finde den lange vej hjern. Eller er det nu en lang vej? Når man har gennemført spillet føler man det som om man ikke rigtig har afsluttet spillet (hvorfor vil jeg ikke nævne her, men spillet ender med at man desværre ikke k.....)

Ehrem... for at komme til pointen ter jeg nok sige, at det sikkent ikke vil vare længe, inden en toer er på trapperne. Det kan du roligt se frem til, for Another World er faktisk et udmærket spil, Hovedpersonen ses fra siden, og kan både løbe, springe, gå og skyde (taserpistolen har tre funktioner, skud derefter et skjold og holder man fireknappen ekstra lang (tid nede, en enormnvio stråle, der smadrer alle døre og mure). Da der er mange baner, er det ret praktisk med en password-feature.

Eftersomt spillet faktisk likke har nogle mangler vil jeg blot konkludere at Another World absolut er anbefalelsesværdigt. Et problem er der dog: har man een gang gennemfart del, kan man gøre det igen til hver en tid. Men såden er det vel med alle gode adventures.

Godt geet Delphine Software! Dorthe



Amiga: Grafikkan ar moget stemningsfuld

AMIGA

Den bløde vektorgrafik er stort seit smuk og velanimeret. Med de samplede lydeffekter såsom rumlen, jordskælv, laserskud, brølen og megel mere, er atmosfæren uovertruffen. De dystre farver (grå, blå, rød o.lign) er med til at overbevise spilleren om, at denne planet ikke ligefrem er det bedste feriested i universet (personlig anbefaler jeg Jupiter) og medføren, at man nærmest bliver desperat efter at komme hjem. Helt i top er grafikken dog isaer i introen. Smukt lavet. Check spillet, det er værd at kasteet blik eller to på.

Grafik Lyd Gameplay 84% 86% 79%

84%

COMMODORE 64

Delphine udgiver heller ikke dette spil til C-64

den mest veltrænede panserslaggruppe ikke meget værd.

Hvis generalen skulle vejlede hver enkelt soldat, kom han aldrig i seng, så ordrerne er meget generelle vejledninger til hele grupper af battalloner: Grav jer ned, træk jer tilbage, gør klar til angreb og løb fjenden over ende. Til gengæld bliver kommandoerne altid forsøgt udført, også selv om de er nok så absurde, Et kavalleri kaukasiske bondejokker har ikke den store chance for at udradere en germansk elitedivision udstyret med Tigertanks, men hvis de bliver i deres jordhuler, bliver de med garanti skudt af deres egne for lydighedsnægtel-

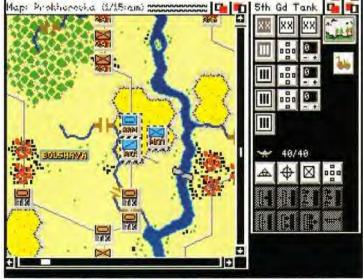
se. Så hellere risikere at blive skudt af tyskerne for lydighed.

Der er en tradition, der siger, at sådan nogle strategispil som Panzer Battles for alt i verden hverken må være pæne eller overskuelige. Kosmetikken i Panzer Battles er begrænset, men selv om hærstyrkerne repræsenteres af de klassiske papskiver, er det forbløffende nemt at gå til. Spillet styres med musen, og de tolv forskellige ordrer, man kan give sine regimenter, ligger pænt samlet nede i højre hjørne. Ovenover viser computeren venligt, hvilke regimenter, der har fået hvilke ordrer, og hvor meget luftstøtte, de har fået tilldelt. Hvis man har glemt, hvad en ikon betyder, kan man bare trykke på den - så kommer computeren med et par hjælpende ord.

Kampene er lige så lette at overskue. En række bomber angiver graden af luftstøtte, mens nogle små krydser neutralt forkynder budskabet om antallet af forældreløse børn.

Panzer Battles er til dig, der er krigerisk, men ikke kan tåle at se pixelblod.

Jakob



Amiga: Bag de glade farver gemmer der sig mænd, der snart skal d'!

AMIGA

(1 MB, evt. barddisk)

Det er ikke særlig pænt, og det lyder abeolist ikke godt. Intromelodien er ikke ret mange klasser over Melodi Grand Prix, og lydeffekterne er for ensformige og for dånlige. Landkortet er tydeligt, men det er langsomt at flytte rundt på det. Til gengæld er computeren ret kvik til at trække, og det bliver meget hur tigt drømmelet at give sine soldater nogle passende ordrer. Men det kræver lang bids övelse, hvis man vil lære at give tem de helt rigtige. Panzer Battles er et godt sted at starte, hvis du har mod på et "rigtigt" strategispil uden fimsede actionsekvenser. Hærdede tænkere har også noget at hente.

Grafik Lyd Gameplay a noget a 68% 30% 84%

80%

COMMODORE 64

Panzer Battles er også ude til Commodore 64, men vi har ikke fået legt vores klamme hænder på disketterne.

Din faste guide til de seneste konverteringer, billigspil og opsamlinger.



2 HOT 2 HANDLE - Amiga

Udover et smart ordspil, kan de to 2-taller også betyde noget andet - der er nemlig to gode og to dårlige spil I denne kompilation fra Ocean.

Af de to dårlige har vi allerede mødt det første. Shadow Warriors viser sit temmelig jævne ansigt, gudskelov skjulit af en ninja-maske. Din sprite er stadigvæk rimelig bevægelig og spillet stadigvæk rimelig kedeligt. Rimelig nok.

Total Recall burde skræmme alle væk - bare ud fra den betragtning, at det har Arnie som hovedperson I en Ocean-licens! Det er direkte dårligt, hænger ikke sammen og ligner noget, der er lavet af en data-klasse I et spisefrikvarter.

Til gengseld er Golden Axe og Super Off-Road Racer gode. Golden Axe er en perfekt konvertering af en velkendt Hack'n Slash-maskine med farvefyldt grafik og sjov handling. Endelig er der Super Off-Road Racer, der er samme type spil som Supercars: et rigtigt racerbilspil, der indeholder både missiler, turboer og andet godt, der kan gøre handlingen hektisk.

Kompilationen er af den bløde mellem-gode stags. Absolut ikke "2 hot"!

OVERALL 72%

BLOODWYCH - AMIGA Mirror Image

Hvis du altid har gået og troet, at Eye of the Beholder og Dungeonmaster var de eneste af deres slags, er du dårligt orienteret! Der blev nemlig lavet endnu et, der uvist af hvilken grund er gået i glemmebogen hos mange. Men nu har du ingen undskyldning for ikke at købe det!

Bloodwych ligner Dungeonmaster til forveksling - selvom grafikken er lidt mere kornet. Til gengæld har du mulighed for - via splitscreen - at spille to på samme tid! Forestil dig det...

Traditionen tro har du et selskab af eventyrere, der skal udforske et stort underjordisk kompleks. En sightseeing bliver det nu ikke, for hulernes beboere bryder sig ikke om fremmede, og vil gøre sit til at ødelægge det for dig. Grafikken er animeret 3-D, problemerne mange og sværhedsgraden høj. Til gengæld er der også masser af skatte til den modige.

Men den største skat er Bloodwych selv - til så lav

OVERALL 91%

AWARD WINNERS - AMIGA

Endnu en kompilation fra Empire, der tilsynenladende har dobbelt så mange "update-udgivelser" som de har nye titler.

Space Ace er navnet på den første titel, og hvis man har prøvet at spille nogen af Dragons Lair-spilene, så ved men, hvad man har at vente. Grafikken er virkelig flot og udspiller sig nærmest som en tegnefilm for øjnene af dig...men hurtigt finder du ud af, at tegnefilmen er ret kedelig. Du spiller nemlig ved at forsøge at rykke joysticket i forskellige retninger, og så ellers håbe på, at det var den rigtige. Virkelig ringe.

De tre næste spil er til gengæld ret gode. Kick Off II, der er med på ret mange kompilationer for tiden, er stadigvæk et suverænt spil, der synes svært at overgå, Du dribler, du afleverer og du skyder på mål: eller er det en lille sprite på skærmen, der gør det for dig? Kick Off II er det mest realistiske sportsspil.

Populous er heller ikke dårligt. Du har kontrol over en krigerisk gud, der overværer kampene på en lang række øer. Guden skal sørge for, at hans tilhængere klarer sig så godt som muligt, og at deres modstandere får det svært. Til det mål har man forskellige ulykker, man kan sende ned fjenderne.

Populous virker lidt gammeldags, især sammenlignet med Populous II. Til gengæld oplever det måske en renæssance, nu hvor der er udgivet en world-editor til den.

Pipe-Mania er et typisk puzzle-spil. Du skal lave et rørsystem fra eet sted til andet, uden at der gå hul nogen steder. Pipe-Mania er en videreudvikling af det gamle Pipeline-spil, men ikke den mest succesfulde klon. Det skulle alligevel ikke være svært at få et par timer til at gå...

Konklusionen på Award Winners må være den samme, som den er for så mange andre kompilationer: Noget godt, noget skidt. I dette tilfælde mest godt, så derfor karakteren

OVERALL 87%

JAMES POND - AMIGA GBH

Hele redaktionens yndlingsfisk er tilbage, men guldfisken James Pond er blevet lidt mindre guldrandet - når vi kigger på prisen.

Pond, med licens til at se dum ud, har nok at se til. Han skal nemlig finne (ok, jeg stopper nut) Doctor Maybe, der har travlt med at forurene verdenshavene. Det skulle han aldrig have gjort, for nu kommer den skælsættende hævn!

Der er masser af ting at samle op, men James, med licens til at spise plankton, er ikke alene. Rundt om ham er der en masse svømmende væsner, der besternt ikke ser positivt på Ponds planer om at stoppe Maybe (or maybe notl). Derfor har Pond da også mulighed for at blæse bobler, der nok skulle kunne stoppe nogen af de mest ihærdige modstandere.

lames Pond er ikke nær så god som sin fortsættelse Robocod, men det er stadigvæk et arcade-



adventure af ret høj kvalitet. Grafikken er tegnefilmsagtig, og selvom musikken lyder som noget, der er optaget under vandet, er James Pond også teknisk et ret godt spil. Der er mange lokationer, der kan udforskes, og der er mange timers spil.

Så tro ikke, at det lugter af råden fisk. James Pond er (næsten) lige så sprælsk, som da han først blev født

først blev født. OVERALL 85%

SHOOT'EM UP CONSTRUCTION KIT - AMIGA & C-64

Tiden er så småt løbet fra SEUCK. Det gamle designer-kit er for længst blevet overhalet af Amos og andre programmer, der giver flere muligheder. SEUCK's begrænsning er, at det kun kan bruges til at lave Shoot'em ups - til gengæld er de nemme at lave.



Alting laves i enkeltbidder. Du tegner dit eget fartøj, fjendernes, kugler og meget andet godt - og forsøger måske med et par animationer. Der skal males baggrund, der skal laves lydeffekter og der skal defineres, hvad der skal ske hvis to sprites rammer hinanden, hvor mange point fjenderne skal give, hvor de skal dukke op henne o.s.v.

Fordelen ved SEUCK er, at man helt slipper for besværlige programmør-kommandoer, endeløse lister af maskinkode og bits og tal i lange baner. Til gengæld er det svært at lave noget ordentligt: Det tager lang tid at lave baggrunden, der er ingen musik, der er ingen add-ons, man kan kun scrolle lodret o.s.v.

Men hvis du gerne selv vii prøve kræfter med at lave dine egne spil, og vel at mærke ikke stiller for store krav, så er SEUCK til en billig pris noget, der bør overveies.

OVERALL 78%

DUSØR 100.000 KR

Na er jagten gået ind! I Danmark har priserne på spil og seriøse programmer længe ligget i et kanstigt højt leje. Dette skyldes de store mængder af aautoriserede PIRATKOPIER der sælges i "mørket". For at gøre det muligt, at der også i fremtiden skal være et stort udvalg af titler til din Amiga (til rimilige priser), indleder vi na en

KLAPJAGT på pikatek!! SKAL JEG MELDE MIN NABO ???

Selvfølgelig er vi ikke ade på at ødelægge dit gode torhold til naboen, men kender da vaskeægte pirater at den værste slags, kan da na tjene op til 10.000 pr. stk. vi tår dømt tor alovligt salg at piratkopier. Vi adlover 10.000 kr. til hver at de tem første der bjælper os med at tå dømt en Software Pirat! De næste ti kan hver tjene 5000 kr. pr. dømt Software Pirat.

BETINGELSER:

- 1. Anonyme anmeldelser modtages ikke.
- 2. Dokumentation for anmeldelsen skal vedlægges.
- 3. Dasør kan kan uðbetales når ðen anmeldte er dømt for salg af píratkopier
- 4. Vi (SAP) forbeholder os ret til at vælge de sager, hvor vi skønner størst malighed for resultat.

Med venlig hilsen

SAPU

Sammenslutningen af Amiga Program Udbydere
SuperSoft, Amiga Warehouse, Digital Vision, Inter Activision & Silverrock Productions
Kontaktadresse: SuperSoft, Åboulevarden 51, 8000 Århus C

ET HALVT LÆSERBREV ER BEDRE END...

Her sidder man og skriver et brev ind til Mailbox for at brokke sig over en anmeldelse (Ocean

Efter skole suser jeg lige ned i bladkjosken. Jeg køber mit yndlingscomputerblad og drøner er gode nokl). Så går der 2 måneder. hjem for at isolere mig i den time, det tager at læse nr.3/92

Jeg havde egentlig glemt alt om mit læserbrev, men efter spilsektionen kommer jeg til Mailbox. Jeg kommer til at kigge ned i højre hjørne, og ser noget, der ligner mit brev. Min første reaktion var selvfølgelig "Jubiliyesh, ralle, savle" (ja. naturligvisi - Red.). Men neji Efter at have læst videre opdager jeg noget, der næsten forårsagede min død. Mit brev er blevet halveret, og det er umuligt at forstå meningen med det. Min anden reaktionen var "buuuuuhuuuu". Hvem sidder og laver sådan noget møg. I praier med, at det er en A-3000 der har lavet hele bladet med DTP, men når ting sådan bliver revet midt over, er det ikke så meget værd. Så vil I ikke godt trykke resten af mit brev?

- Ang. de harddiskejere, som er trætte af, at deres spil ikke kan kopieres på harddisk. Kan I
- ikke lave en blå kasse, der fortæller, öm de kan installeres? Nu da det er Christian, der er blevet spilredaktør, overtager han så brevkassen?
- Kan man køre med HD-disketter i Amigaens interne drev?
- 4. Update er den bedste side i hele bladet. Men hvad med at udvide den lidt? B. Hvilke eksterne diskettedrev er det bedste? Hvorfor laver I ikke en stortest af det, som I
- f.eks. gjorde med printere. Ellers tak for et godt blad.

Thomas Sahl, Kolding

Hov Thomas, det var vist en smutter?! Jeg ved ikke, hvem der lavede den lille fejl, men for en sikkerheds skyld er vi begyndt at moppe vores A-5000. Den kommer ikke med til firmafesterne, den er gået ned i løn, og vi gider ikke at dele vores mad med den i frokostpausen. Den

Jeg må indrømme, at jeg også blev lidt overrasket over, at dit (halve) brev sluttede med har lovet at tage sig sammen ... "Men her kommer problemet:" efterfulgt af overskriften GLIMRENDE SERVICE.

Jeg kan forstå, at du ikke kunne lide den medfart, Ocean fik i anmeldelsen af Sparkman. Og tro mig, det kunne de heller ikke selv! Mäske lod jeg mig rive en lille smule med, men Ocean HAR rent faktisk gjort det før! Hvor mange gange har de ikke sdelagt en god film med en elendigfilm-licens? Du betaler for at fà ærlig besked, og om vi så skål kritisere et softwarehus, så generar det os ikke, selvom de bliver lidt sure. Men her er svarene på resten af dine spørgs-

- 1) Vi arbejder på at lave bokse til hvert spil, der både oplyser om spillene kan installeres, og om de virker til A-500+. Men hvorfor skal de være blå?!

- 3) Jeps, men du kan desværre kun formatere disketterne til 880 k. 4) Det er godt, at du kan lide Update - den er ellers overset af mange. Men forvent ikke, at den vokser: der er kun en vis mængde titler, der skal updates hver måned. Ændrer det sig, udvider vi naturligvis i samme takt.
- 5) God ide'l Det vil vi overveje.

EN KATASTROFE AF ET SPIL!

Denne historie startede på en herlig regnvejrsdag (herlig, fordi der ikke var andet at lave end at spille computer!), men ak, jeg vidste endnu ikke at denne dag skulle ende så grusomt

Selv om det var en oplagt spille-computer dag, tog jeg alligevel bussen til Lyngby for at aflægge Banzhaf Datamedier (en ellers udmærket butik) et visit. Da jeg kom ind i forretningen faldt mine øjne straks over nogle meget billige spil,

Et eller andet firma havde lanceret en serie hhv. IBM og Amiga-spil, til den ringe pris af 50,- pr. stk. Serien hedder "The 16 Bit Pocket Power Collection" og jeg købte et spil, der hedder Warzo-

Da jeg kom hjem, kastede jeg mig ind foran Amigaen og smækkede disketten i maskinen, mens jeg læste den meget begrænsede forhistorie. Den handler om en mand, der vil starte en atomkrig, og din mission: Skyd haml (hvor har jeg hørt det før?! Red.)

Pludselig dukker introbilledet op på skærmen, ledsaget af noget musik, som jeg selv kunne have lavet bedre. Selve billedet er ubeskriveligt, det skal simpeithen sest Da jeg var kommet mig over mit første chok, fik jeg et nyt og endnu værre: Selve spillet, der tonede frem på skærmen. Jeg résettede straks computeren, og lovede mig selv aldrig mere at ville købe et spil, der ikke havde fået en god anmeldelse i DNC.

Jeg har vedlagt dommedagsspillet som bevis på, at det virke lig er så slemt, som jeg beskriver. Jeg har aldrig før brugt 50,, så dårligt. Mit spørgsmål: Er alle spillene i føromtalte serie lige så elendige som Warzone?

Esben Toft Jacobsen, Værløse

"Tak" for "spillet"! Aldrig har jeg set sådan en bunke %§%&%§&§!! Lad mig forklare, at der er tale om et lodret scrollende tank-spil, med den grimmeste grafik, man kan tænke sig. Den lil le skotøjsæske af en tank kan kun have et skud på skærmen ad gangen, hvilket resulterer i det morsomme fænomen, at man er hjælpeløs over for sine fjender. Man kommer sjældent

Men det skulle testes ordentligt, så jeg fandt en cheat-mode, og gik igang, selvom det gjorde ondt på mig. Musikken lyder som fire hyperaktive belgiske skolebørn på beseg i Køkkenland! Dine små grimme legoklods-samlede modstandere cykler rundt i formålsløse cirkler, som om de bare er glade for at leve, vel vidende, at du ikke udgør nogen trussel! Og kommer ma langt nok, er der gudskelov et sted, hvor man ingen chance har for at komme videre. Et illie bjergpas blive fyldt med kugler, og du har INGEN chance for at overleve. Pragtfuldt! Jeg ved ikke, om resten af spillene i serien er lige så dårlige. Men lad os lave en konkurrence: Send dat darligste lavprisspil, som du har en ORIGINALudgave af, ind til os (masochister har vi alle dage været!), og vi vil hver måned pille det værste ud, og beskrive det i "rosende" vendinger! Om tre måneder kårer vi det værste, men I skal være advarede: Esbens bidrag er MEGET slemt...





Ved Christian Sparrevohn

RESCUE 911

For et par numre af DNC var der en, der skrev et tip om af fjerne labels fra sine disketter. Heldigvis SAD jeg ned og læste dette tip (så falder man ikke og slår sig, når man besvimer!) Her er tre gode grunde til, at man ikke skal gøre, som der blev foreslået.

For det første: Man varmer da ikke sine disketter op med en hartørrer! Disketter kan hverken tåle varme eller kulde.

For det andet: Man bruger da slet ikke opvaskemiddel på en diskette!

For det tredje: Hvor mange ville begynde at slibe med stäluld eller sandpapir på sin diskette? PYYYH!!

Efter al kritikken har jeg selvet tip: Tag en vatkugle og kom lidt rense-benzin på. Tør derefter etiketten over, til den er godt gennemblødt. Efter ca.30 sekunder kan du uden yderligere problemere tage etiketten af. Hvis der stadig er lim på disketten, kan det også fjernes med lidt benzin. Man kan gentage tippet lige så længe, som man har labels til, og det ødelægger med GARANTI ikke disketten! Prov selv.

NB! Dette tip er kun afprøvet på 3.5" disketter. Hvis du er en C-64-ejer, er det lidt mere risikabelt

Dette tip er tilegnet de rigtige helte, som sætter deres blyanter på spil for at redde andre menneskers uvished. "Join us next month for more true stories on Mailbox D-N-C!"

Kasper K. Pedersen, Odense

Give me an AMEN and praaaiiise the Lord! Tillykke til Kasper, der har reddet en diskettes liv - og vundet en spilpakke!



ORIGINALITETENS SPØGELSE

Jeg er en Amiga-ejende løsbladskøber, der længe har haft lyst til at skrive ind.

Jeg synes at jeres blad er enormt godt, men der er et par ting, jeg gerne vil brokke mig over.

I nr.3/91 tester Jakob Ninja Remix og giver det en Ejnar, fordi det minder meget om The Last Ninja (Eller rettere sagt: ER The Last Ninja).

air ti

Last Ninja-spillene er jo blevet meget rost, sa hvorfor dog beklage sig over, at det stort set er det samme som på C-64?Muligvis er der Amiga-ejere, der engang havde 64'eren og havde The Last Ninja, og som nu kunne tænke sig det samme på Amiga'en.

Og en anden ting...det hænder ofte, at I rakker ned på et beat-em-up eller et shoot-em-up fordi der i forvejen findes så mange af disse spil, eller fordi de ligner andre spil, der allerede ER blevet udgivet. Hvis der er en, der er nybagt computer-ejer og læser en af jeres anmeldelser over et actionspil, så kunne han/hun hurtigt tro, at alle spil i den genre er dårlige, selvom spillet jo egentlig er meget godt, men bare set for mange gange før. Men al denne kritik skal ikke give en dårlig smag i munden, for I laver jo et godt blad - bliv ved med det.

Jacob Andersen, Aalborg



LBOX

Stedet hvor DU kan fortælle hele Skandinaviens COMputer-læsere, hvad din mening er...

Kære [æsere!

Lad os starte med at sige tak for alle brevene. At dømme efter jeres flittighed slider hver af jer adskillige farvebånd op om ugen - og har vabler på fingrene. Vi har f.eks. i denne måned modtaget breve fra så forskellige steder som Grønland, Slagelse, Færøerne, Vejle, Finland, Ølstykke, Frankrig og Stavanger! Det er desværre ikke muligt for os at trykke ALLE brevene - Mailbox er jo kun på 3 sider, men hvis jeres kuglepen overhovedet kan spytte endnu en klat blæk, bør I ikke betænke jer på at fortsætte skriveriet. Vi belønner stadigvæk de bedste breve med spilpræmier, og er altid interesseret i DIN mening. Tak! Christian Sparrevohn

Jeg kan godt huske, at Jakob anmeldte Ninja Remix - og at han var meget i twivl om, hvad han skulle gøre. Så som den grundige anmelder han er (når det stikker ham!), satte han den gamle C-64-version på, og fandt et IDENTISK spil, der bare havde bedre lyd! Havde System 3 nu udgivet spillet under navnet The Last Ninja-reprise eller The Sentimental Ninja, ville det have været i orden, men det var der jo ikke tale om. De lancerede det som et nyt spil. Og igvrigt er det ikke nær så godt som på C-64. System 3 er et af de firmaer, der ikke forstår at lave gode konverteringer til Amigaen.

Jeg kan godt se problemet med nogle af vores actionanmeldelser, men det er ikke så stort, som du gør det til! The Godfather var et simpelt spil, som vi gav gode anmeldelser. R-Type II et andet, der fulgte det samme koncept som så mange andre. Men man KAN ikke komme udenom, at skal et spil have så høje karakterer, at klokkerne ringer og bøgen springer ud, så SKAL der være en vis portion originalitet, eller det skal være veludført. Det mangler både Ninja-spillene og mange shoot-em-ups. Men vi skal nok passe på, at vi ikke har fordomme mod bestemte spiltyper - jeg skal nok forliges med Ninja-spillene (selvom det bliver swært!) Og så har du vundet en spilpræmie!

SNYDER SCANTEAM?

Jeg blev glædeligt overrasket over at læse Terje Marthinussen's brev om Scanteam Software & Hardware. Det beviser at jeg ikke er ene om at have dårlige erfaringer med firmaet. Terje er heldig at have noget af det han bestilte fra Scanteam, jeg har absolut intet, hverken varer eller penge,

Jeg har i forvejen en ca. 4 år gammel 33Mb harddisk. Den er nu håb-

løst for lille så jeg besluttede at udvide.

Jeg bestilte pr. postordre den 18. September sidste år følgende hos Scanteam: en Syquest 44Mb harddisk til udskiftelige plader, en Syquest plade, kabinet og en Evolution SCSI controller, samlet pris kr. 8382,25. Jeg modtog varerne to dage senere og alt var med i kassen, men det blev en kortvarig glæde for harddisken virkede ikke!

Det viste sig på den måde at den ca. 3 af 4 gange computeren tændtes gav underlige hyle- og skrabelyde så snart harddisken var kommet i omdrejninger, derpå stoppede den igen og blinkede med rød og grøn lam-

Ca. 1 af 4 gange startede den tilsyneladende normalt, men så snart jeg havde fyldt den halvt op med data kom der igen hyle- og skrabelyde og den stoppede og blinkede med lamperne.

Jeg ringede straks til Scanteam og fik at vide at det var mine

installations parametre som var forkerte. Alle forsøg med de parametre Scantearn opgav førte dog til nøjagtig samme fejl. Til sidst accepterede Scanteam at jeg sendte harddisken retur, det skete den 24. Septem-

30. September og 9. Oktober ringede jeg til Scantearn, begge gange sagde man at harddisken var sendt til reparation.

Den 11. Oktober modtog jeg harddisken igen. Det viste sig hurtigt at fejlen ikke var forsvundet og serienummeret på drevet var også det samme. Jeg ringede til Scanteam og fik besked om at man ikke havde gjort noget for der var ikke noget i vejen, man havde testet alt, også at fylde den

helt op med data, det var bare mig som ikke kunne finde ud af det. Der var en seddel med de rigtige parametre vedlagt i pakken.

Jeg prøvede så igen: min gamle 33Mb disk virkede fint med både den gamle og den nye SCSI controller. Syquest disken virkede slet ikke. Efter nye fortvivlede opringninger konkluderede Scanteam at SCSI controlleren havde softwarefejl, man ville sende en ny diskette med posten.

Efter lang ventetid ringede jeg igen. Scanteam kendte nu intet til aftelen om disketten men anså Syquest pladen for defekt og bad mig om at returnere den til ombytning. 28. Oktober fik jegden nye plade (en ældre model med tydeligt slid!). Dette ændrede intet, fejlen var den samme. Jeg sendte der for et anbefalet brev til Scanteam med krav om at man gjorde noget ved sagen. Derefter rådførte jeg mig direkte med importøren af Syquest, Instrutek Periferi. Her mente man at servoen var defekt, harddisken skulle byttes. Fornyet opringning til Scanteam!

Firmaet angav at man aldrig havde modtaget noget anbefalet brev og anså sagen for afsluttet. Efter en lang diskussion indrømmede. Scanteam at man IKKE havde prøvet at fylde harddisken helt op med data og ind-

villigede i at tage harddisken retur og bytte den.

8. November sendte jeg hele molevitten retur og efterlyste samtidig det anbefalede brev på postkontoret. Postvæsenet har senere dokumenteret at brevet blev modtaget af Scanteam den 9. November, Scanteam har skrevet under på modtagelsen.

Scanteam gjorde derefter INTET, så den 23. November indsendte jeg en klage til Forbrugerklagenævnet. Nævnet har skriftligt bedt Scanteam om at svare på min klage, men trods adskillige rykkere har Scanteam ALDRIG svaret hverken Forbrugerklagenævnet eller mig. Nævnet forventer at træffe i løbet af et par måneder.

Denne afgørelse bliver nødvendigvis truffet ud fra mine oplysninger alene, Scanteam vII ikke samarbejde med Forbrugerklagenævnet.

Jeg har i de sidste 6 måneder telefoneret til Scanteam 17 gange, sendt varer retur 3 gange og skrevet 5 breve til Scanteam, alt sammen forgæves. Karakteristisk for Scanteam er at man ved hver ny telefonopring ning får en ny forklaring, som regel i modstrid med tidligere. Scanteam besvarer ALDRIG breve. Jeg kan fremlægge fuld dokumentation for hele dette forløb.

Peter Larsen, København

Vi har forsøgt at få fat i Scanteam, men uden held. Endnu er der ikke truffet afgørelse i sagen, men Peter Larsen har lovet at kontakte os, så snart han ved noget.

Gyseren om Scanteam fortsætter. Er der andre, der er blevet udsat for lignende, bør i skrive ind! Efterhånden ville det også være en smule befriende at høre om nogen, der har været udsat for service ud over det sædvanlige. Vi trykker alle gode oplæg - også fra Scanteam...



ER PC'EN BILLIGERE?

Når man ser tilbuddene på PC'ere, så kan man godt undre sig over, at det hævdes at en Amiga giver mest for pengene. Det skulle skyldes, at det hele er indbygget i Amigaen og ikke skal købes løst. Det er jo også rigtigt, men sammenligner man en A500 med ekstra ram, ekstra idrev og harddisk med en tilsvarende PC'er, så virker Amigaen pludselig ikke længere så bildig. Og det er vel at mærke uden den grafik, som en PC'er tilbyder. Super VGA koster jo idag ingen penge. Komplette 80386 og 80486-computere kan købes for mindre end et 68030 accelerator-kort. Jeg harikke set nogen fly simulator på Amigaen, der kunne måle sig med Flight Simulator 4, og generelt så er frameraten ikke særlig god på Amiga-flysimulatorerne. Jeg har læst en artikel i et Amigablad, hvor et softwarehus er begyndt at kigge længselsfuldt på hC'erens 256 farver. Jeg tyder måske lidt negativ over for Amigaen, men jeg er glad for min A-PC'erens 256 farver. Jeg tyder måske lidt negativ over for Amigaen, men jeg er glad for min A-PC'erens 256 farver. Jeg tyder måske lidt negativ over for Amigaen, men jeg er glad for min A-PC'erens 256 farver. Jeg tyder måske lidt negativ over for Amigaen, men jeg er glad for min A-PC'erens 256 farver. Jeg tyder måske lidt negativ over for Amigaen, men jeg er glad for min A-PC'erens 256 farver. Jeg tyder måske lidt negativ over for Amigaen, men jeg er glad for min A-PC'erens 256 farver. Jeg tyder måske lidt negativ over for Amigaen, men jeg er glad for min A-PC'erens 256 farver. Jeg tyder måske lidt negativ over for Amigaen, men jeg er glad for min A-PC'erens 256 farver. Jeg tyder måske lidt negativ over for Amigaen, men jeg er glad for min A-PC'erens 256 farver. Jeg tyder måske lidt negativ over for Amigaen, men jeg er glad for min A-PC'erens 256 farver. Jeg tyder måske lidt negativ over for Amigaen, men per glad for min A-PC'erens 256 farver. Jeg tyder måske lidt negativ over for Amigaen, men per glad for min A-PC'erens 256 farver. Jeg tyder måske lidt negativ over for Amigaen, men per glad for min A-PC'erens 256 farv

Jeg synes egentlig, at du ofte vildleder folk, hvad prisen på computere angår. Lad os een gang for alle slå fast: en Amiga er ikke en specielt billig computer, heller ikke hvis man ser på pris/ydelses-forholdet. Det kan godt være, at man kan få en A-500 til 3000 kr, men hvem kan i vore dage nøjes med en computer uden en større hukommelse, harddisk og monitor. Når privore dage nøjes med en computer uden en større hukommelse, harddisk og monitor. Når privore dage nøjes med en computer uden en større hukommelse, harddisk og monitor. Når privore dage nøjes med en disvarende PC'er, og så sen for disse ting regnes med, bliver Amigaen meget dyrere end en tilsvarende PC'er, og så er der problemet med den manglende software til Amigaen. Selv du må indrømme, at hvad er der problemet med den manglende software til Amigaen. Selv du må indrømme, at hvad er der problemet med den manglende software til Amigaen. Selv du må indrømme, at hvad er der problemet med den manglende software til Amigaen en selv amiga-freak, men så længe en Amiga koster det dobbelte af hvad en PC'er koster, er det men pengepung, der får det sidste ord.

Mikkel Lauritsen, Hillerød

Jeg forstår godt, hvad i mener - men jeg er ikke enig! Jeres beregninger er rigtige nok, men der er andre ting, man også må tage i betragtning. Amigaens pris er f.eks. faldet temmelig dramatisk i løbet af det sidste år - og det er ikke usandsynligt, at den kommer endnu længere ned. Også priserne på harddiske er faldet meget, og her er det helt sikkert, at de vil komme endnu længere ned - fabrikanterne kan se, at der er købere til dem, og priskrigen er allerede igang. Husk på, at Amigaen ikke er nær så gammel som PC-princippet. Og med sine allerede igang. Husk på, at Amigaen ikke er nær så gammel som PC-princippet. Og med sine specielle chips og store ekspansionsmuligheder, er der ikke grænser for, hvad Amigaen kan udvikle sig til. Nøjes vi med ikke kun at snakke A-500, men udvider begreberne op til A-3000 eller A-500 med CD-drev, snakker vi om en ret kompetent maskine. Farverne skal nok komme, når behovet er gået op for producenterne.

me, nar benovet er gaet op for producenter lie.

Så snakker I om software. Det er rigtigt, at en Amiga 500 likke kan konkurrere, når det
Så snakker I om software. Det er rigtigt, at en Amiga 500 likke købt den, fordi den skulle
drejer sig om store regneark og DTP. Men man har vel heller ikke købt den, fordi den skulle
bruges til det formål! En A-500 er en fantastisk kreativ computer, med gode tegneprogrammer, gode lydfaciliteter og et nemt interface. Amigaen er en rigtig multitasker, der
grammer, gode lydfaciliteter og et nemt interface. Amigaen er en rigtig multitasker, der
også kan bruges til hurtige actionspil og musik - ingen af delene er en PC'er særlig velegogså kan bruges til hurtige actionspil og musik - ingen af delene er en PC'er særlig velegogså kan bruges til hurtige actionspil og musik - ingen af delene er en PC'er særlig velegogså kan bruges til hurtige actionspil og musik - ingen af delene er en PC'er særlig veleg-

joystick - og så bliver PC'eren pludselig dyr. Men hvorom alting er. PC er på vej frem, og det her er ikke et forsøg på at ignorere det. Hvis læserne gerne vil have PC-anmeldelser, og der kommer mange læserbreve om det, vil vi gerne tage det op. Send jeres mening til os.

KLAGE FRA EN 64'ERS EJERMAND

Jeg er en lykkelig ejer af en 64'er med disk. Jeg har købt DNC i over 2 år.

I nr.4-91 var der en Amiga-diskette med et tips-program, men det kunne jeg jo ikke bruge til noget.

I nr.1-92 kunne man få en demo af Cover Girl Strip Poker, men den var kun til Amiga.

Hvornår kommer der noget til 64'er-ejerne?

Af de spil I anmelder, er der kun ca. 50% der også kan købes til C-64.

P.S. I vil nok ikke trykke mit brev i jeres blad, for I kan ikke tåle kritik Claus Stokholm, Tranbjerg J

Jo, vi kan godt tåle kritik! Men kan du også tåle udviklingen? Når det kun er ca 50% af de spil vi anmelder, der også er til C-64, så skyldes det simpelthen, at der ikke ER mere end 50% af spillene, der også udgives til C-64! Og det piner os lige så meget som jer. Men når du siger, at vi ikke gør noget for C-64-ejerne, så passer det ikke. Det er rigtig nok, at der ikke har været nogle coverdisks til C-64, men det har sin helt klare årsag - de er for svære at distribuere! Grundet deres store sarbarhed går de nemt i stykker, og de engelske PC-blade, der har forsøgt sig med at bring 5,25" disketter på deres forside, har idag store problemer med dem. Desuden har vores coverdisks været et resultat af samarbeide med forskellige firmaer- og de har ikke været villige til at lave en C-64-disk.

Vigør alt hvad vi kan for at anmelde programmer, cartridges o.s.v. til C-64, men for tiden kommer der næsten ingenting. C-64 er en fremragende computer, men den får for tiden ikke så meget støtte. Desværre.



Det Vittige Hjørne

Vi er efterhånden ved at nærme as et ordentligt niveau, så vi må endnu engang advare de sarteste her kan være noget, du vil grine af!

Han er en frygtelig knægt. Står lænet op ad husmuren med en rygende cigaret i mundvigen og en guldbajer i hånden.

- Hør unge mand, siger den flinke nabokone, Hvorfor er du ikke i skole idag?
- Hva' faen kvinde, jeg kan da ikke komme i skole før jeg er fyldt syv...

Thomas Carlsen, Branshaj

Hvis der ligger to blodklatter på vejen, hvordan kan man så se forskel på, om det er en Nintendo-ejer eller en kat, der er blevet kørt øver?

- Der er bremsespor foran katten! Henrik Jensen og Bo Lauritsen, Randers

Den 18-årige søn har noget at meddele sin far: "Far, jeg vil giftes med naboens søn, Jergen." Faren svarer prompte: "Er du da rigtig klog knægt, han er kommunist!"

Jakob Melgaard, Køge - Far, far, hvad vil det sige at være pervers? - Hold kæft knægt og knap min BH. Jakob Melgaard, Køge

- De má lade deres mand være i fred, han behøver mere ro! Sagde lægen til den bekymrede kone.

- Ja, ja doktor. Jeg ved det, og jeg siger det også til ham hundrede gange om dagen! Martin Andersen, Hobro

Hvad skal der til for at genforene the Beatles?

Tre pistolkugler mere...
 Mads S. Rasmussen, Tørring

Der sad tre frøer på en togbane. Pludselig sagde den ene "Pas på! Der kommer et SPLAT!" De andre undrede og spurgte "hvad for et SPLAT! SPLAT"

Kristoffer Koch, anononymoby

Dette vil blive alle kriges moder! Saddam Hussein, Bagdad

Hvordan starter man en borgerkrig i Jugoslavien?

- Man går ud på gaden og smider en vits!

Anonym

Tjener, det stykke kød, jeg har fået, er alt for lille.

- Vent blot og se, hr. De vil blive overrasket over, hvor lang tid det vil tage Dem at tygge det! Martin Andersen, Hobro

Hvad bruger kineserne som prævention? - Vand, for en våd kineser kan ikke knalde! Ronnie Jensen, Stenlille

Hvad kalder man en homoseksuel måge? - En luftbøsse! Ronnie Jensen, Stenlille

Hver måned præmierer vi de bedste, mest originale og mest nyttige indlæg med masser af nye spill 5å hvis du har maninger, reaktioner på andres breve, vittigheder til "Hjørnet", spørgsmål, svar, eller andet, som du mener det er værd at udødeliggøre på disse sider, så skriv til:

MALBOX Det Nye Computer St. Kongensgade 72 1264 København K



CDTV. Det største teknologiske gennembrud siden TV'et, videoen og CD-afspilleren.





Nu kommer du ind i billedet.

er den geniale kombination af TV, video, CD - og computeren! Verdens første interaktive multimedia-maskine, som spiller musik, viser grafik, billeder og film - eller fungerer som elektronisk billedbog! En enkelt CD-skive rummer op til 300.000 A4 sider! Ög denne enorme kapacitet kan bruges til

avancerede videospil, undervisning, dokumentation, præsentation, musikværksted, opslagsværk, illustrerede børnebøger og meget, meget mere.

Enkelt og logisk

CDTV bruges sammen med dit TV og/eller dit stereoanlæg. Ved hjælp af den enkle og lögiske fjernbetjening navigerer du selv rundt på den valgte CD'er og finder de spil, informationer eller billeder, som du ønsker.

Prøv den selv!

Bliv selv overbevist om CDTV's fantastiske muligheder. Kontakt nærmeste forhandler. Vi ønsker dig velkommen i CDTV's utrolige verden!



Skal du bruge sparepengene nu? Eller kom-mer der noget senere, du måske hellere vil have? Følg med i Games Preview og vær på forkant med din tegnebog.

PACIFIC ISLAND

En af de mest underholdende tank-simulationer gennem tiderne er uden tvivl Team Yankee, der var et paradis for den schizofrene: Skærmen var delt op i fire, og man skulle hele tiden holde øje med dem alle.

I Pacific Island foregår handlingen (meget originalt) på en lille ø i Stillehavet, hvor de slemme russere har taget kontrol. Nu er det din opgave at smide dem ud!

Til det formål har du 16 tanks, delt ind i fire hold (åh nej!). Ganske som i forgængeren får du forskellige missioner, der ødelægger nogle af fjendens vitale installationer. Så efter en omfattende briefing er det bare med at komme igang.

På samme måde som i Team Yankee er alting 100% musestyret. Det er altså ikke nødvendigt at sidde med næsen begravet i en instruktionsbog og alle 10 fingre på tastaturet.

Pacific Island har formentlig samme fordel/ulempe som Team Yankee. Det er uhyggeligt nemt at gå til, der er masser af action, men det kniber med det simulationsmæssige. Een ting er der dog sket: I modsætning til Team Yankee har man ikke ubegrænset antal tank, men må disponere mellem kampene. Om det redder spillet, vil vise sig til maj.

EUROPEAN CHAMPION-SHIP 1992

Elite har aldrig brudt sig om at



PARASOL STARS

En af de største succeser på amigaen har uden tvivi været Rainbow Islands, hvor de to fede peanut-butter-drenge Bub og Bob reddede et ørige fra en af de sædvanlige skurke. Med deres regnbuer kæmpede de sig vej til sejeren, men de havde glernt at tage højde for det regnvejr, der ofte følger med den slags. Derfor er de nu de lykkelige ejere af 400 millioner parasoler, skænket af de taknemmelige indbyggere.

Freden varede imidler tid ikke ved (det gør den jo sjældent!), og den onde kriger Chaostikhan har besluttet sig for at oversvømme universet med monstere af enhver slags. Bob og Bub må rejse rundt på syv planeter og befri dem fra denne nye trussel.

Spillet minder mest om Bubble Bobble, hvor man skulle rydde en hel skærm for monstre, før man kunne gå videre. Til det formål har brødrene føromtalte parasoler og bunker af ekstra-ting, der kan samles op undervejs. Ganske som i sine forgængere byder Parasol Stars nemlig på et kæmpe-mæssigt antal af ekstra-ting, skjulte rum (endda en skjult planet!) og masser af andredetaljer, man kun finder, hvis man virkelig kigger sig for.

Hvis det er lige så godt som Rainbow Island, kan vi godt glæde os! Vi er meget klogere til maj, når Parasol Stars kommer på gaden...

sætte deres lys under en skæppe. Deres speciale er at konvertere spil fra spillemaskiner til hjemmecomputere, og selv store projekter er de sluppet heldigt fra.

Om det også vil lykkes for dem

med konverteringen af "World Cup '90" vil vise sig.

European Championship 1992 (som man har valgt at kalde computer-versionen) lover utallige features; spillerne kan kaste sig



HOOK

Filmlicenser er ikke et nyt område for Ocean, der har en temmelig blandet pose bolsjer som resultat af deres forrige forsøg. Deres opskrift, der ellers har givet succes, har bestået af en masse små spil, der var sat sammen til noget, der forhåbentlig gav mening. Problemet opstod, når sammenhængen manglede, som f.eks. i Termina-

tor II. Nu har Ocean besluttet sig for at ændre stil - I hvert fald midlertidigt. Hold jer fast: Ocean vil lave adventures!

I Hook har du rollen som Peter Banning, der har fået at vide, at han i virkeligheden er Peter Pan. Den sandhed går for alvor op for ham, da hans børn bliver bortført til Drømmeland (sikkert ikke det værste stedl) af hans ærkefjende Kaptajn Klo. Sammen med Wendy, Klokkeblomst og alle hans gamle venner skal han befri sit afkom og genfinde sin tabte ung-

Meget mere vil Ocean ikke ud med, men kalder spillet for et "grafisk adventure med arkade-sekvenser". Lad os håbe at den tykke streg skal sættes under "adventure", når spillet kommer ud til juni. frem mod bolden, lave saksespark, og danne formationer ved frispark.

Derudover lover Elite, at de vil holde sig meget tæt til de rigtige regler. Alligevel påstår de, at deres spil bliver det mest spilbare, mest underholdende, der nogensinde er set på encomputer. Her på redaktionen har vi vores sædvanlige mistro: Skulle det virkelig kunne måle sig med Kick Off II? VI er alle sammen meget klogere til juni...

BAT 2

Meget kan man sige om franskmændene, men de forstår at lave anderledes spill Alligevel holder de ikke op med at overraske, og i 1991 tog Ubi Soft verden med storm. Nyskabningen var det temmelig mærklige og sælsomt fængslende science-fictionadventure BAT (Bureau of Astral Troubleshooters).

Måske knap så overraskende

er det at udgive et spil med titlen BAT 2. Også her er du en hemmelig agent i det føromtalte bureau, og har en vigtig mission. På planeten Shedishan sidder rumvæsnet Koshan ved magten. Det ville ikke genere nogen, hvis ikke det var fordi han samtidig havde monopol på det vigtige stof Echiatone 21. Dit arbejde er at fjerne Koshan og samtidig finde medagent Sylvia, som du vist nok nærer mere end kollegiale følelser for...

Handlingen finder sted i Roma 2, der er hovedstaden på Shedishan. Alting er bygget op som i det gamle Rom: der er templer, søjlegange, marmorstatuer og arenaer med gladiatorer! Helt allene er du nu ikke. Med dig er der fire trofaste følgesvende, der vil slås for dig, gøre dig tjenester og tale med dig, hvis du føler dig ensom! Bare dig ikke også klarer Sylvia for dig...

BAT 2 skulle være ude nu.

EPIC

Vi vidste alle, at det ville ske på et eller andet tidspunkt. Solen er ved at brænde ud, og har kun en meget begrænset levetid tilbage, før den endelig slukker sin flamme. Det er selvfølgelig ikke så godt, hvis man bor på Jorden og dyrker tomater, så klodens kloge mænd har besluttet sig for at evakuere det, der snart bliver til en forfrossen snebold.

Produktionen er igang: nogle meget, meget store rumskibe skal flyve alle de stakkels jordboere væk. Problemet er bare, at den eneste vej væk er gennem den neutrale Rexxon zone- og flyver man igennem den, bliver man angrebet af rexxoner, der er temmelig intolerante: Der er altid plads til en til, der er rexxoner!

Det er naturligvis ikke så heldigt, så samtidig med at man laver de store fragtskibe, fremstiller man også en ny Epic-fighter, der er så utroligt avancerede, at man kun kan lave tre.

Din opgave er nu at styre et af disse tekniske vidundere, og helst med succes. Der venter ni forskellige missioner foran dig, og et utal af forskellige våbensystemer. Men dem bliver der også brug for. Vær forberedt på, at du nogen gange er nødt til at flyve helt ned til planeternes overflade for at kunne skyde installationer! Epic er programmeret af folkene bag F-29 Retaliator, og tegner virkelig lovende! Forventes ude i maj.





SPACE CRUSADE

Stik mod alle forventninger blev Gremlins konvertering af brætspillet HeroQuest en succes, Intet kunne derfor være mere naturligt end at forsøge at gentage kunststykket med fortsættelsen til HeroQuest. VI siger velkommen til Space Crusade.

Efter at rummet har befundet sig i kaos igennem fem tusind år, kom frelseren endelig. Strife var navnet på manden, og takket være imponerende diplomatiske evner og viljen til at sætte våben bag ord, lykkedes det igen at samle hele universet under een hersker. Men han kunne ikke gøre det alene. Han opfandt Space Marines.

Space Marines er samliede i små selvrådende enheder, der sejler rundt I store rumskibe. Små specialgrupper kan rive sig løs og løse opgaver på egen hånd.

Du er kaptajn for sådan en gruppe, og der er tolv missioner, der venter på dig. Du skal udstyre dine mænd med våben til den passende opgave og skal lede dem, så opgaven løses. Men vær opmærksom på, at I kan falde i bæhold: udrust dem godt!

Når ljeres måt, er der forfremmelser og ekstra store våben på menuen, så den næste (sværrerel) mission bliver nemmere.

Det lyder som om, at Space Crusade adskiller sig meget fra HeroQuest, men godt ser det ud. Skulle være ude nul



JAGUAR XJ220

Med mindre man hedder Maersk til efternavn, eiler til fældigvis går ud med Janni Spies, så er der nok ikke de store chancer for, at man kan få lav til at kare rundt i en bil til 350.000 gode engelske pund. Alligevel vil Core Design gerne give dig en prøvetur i den nye Jaguar X1220 - endda njemme has ditt selva.

hos dig selv!
Turen vil tage dig igennem 12 lande, hver med tre baner, og modstanderne bliver intet ringere end Lamboghinier, Ferrarier og det, der kører stærkere.

Jaguar XJ220 tyder på at blive et virkelig imponerende spil. Core Design lover, at der kommer flere vej kants-objeter end i noget andet spil. Vejret har en stor betydning for din bills evne til at holde sig på vejen, ligesom ned-faldende blade og sandstorme kan give dig knas med maskineriet. Reparationer er dyre, og du kan kun tjene penge ved at sejre. Derfor må du nøje plantægge i hvilken rækkefølge du vil køre de forskellige løb, så du ikke skal bruge for mange penge på rejser.

Umiddelbart ligner demo-versionen temmelig meget Lotus Esprit-spiliene: Gameplayet, grafikken og endda den effektive spillt-screen er næsten identiske med succes spillene fra Gremlin. Forskellen er helt klart farten, hvor Jaguar helt klart kører fra sine konkurrenter: aldrig har vi set så hurtigt et bil-spill

Kør hen efter din udgave når kalenderen viser juni. Og husk sikkerhedsselen!

Nu skal vi lave 2-D animation

Med Amiga'en som værktøj er det, på godt og ondt, blevet muligt for enhver at gå i Walt Disney fodspor, og skabe Amiga-animationer hjemme ved sit eget skrivebord.

Af Flemming V. Larsen

ange har forsøgt sig - hvad man bl.a. har kunnet se i "Troldspejlet" i DR-TV - dog ikke altid med lige godt resultat. For selvom det er blevet nemmere og mere tilgængeligt at lave animationer, er det stadig et stort arbejde. Og hvad mange glemmer: der stilles i dag stadig mange af de samme grundlæggende krav til opbygningen af en animation, som i Disney's dage.

Animationen har sit eget sprog og sine egne arbejdsmetoder, som skal læres. Og hvls man ønsker at få et godt resultat ud af sine anstrengelser, gør man klog i at give sig tid til denne læreproces. Selvfølgelig er ikke alt lagt fast en gang for alle. Der sker der også ændringer indenfor animationens verden - og det er tilladt at springe rammerne. Men for at ordsproget, "Det er bedre at ramme ved siden af end slet ikke at ramme!", skal gælde, kræver det, at man ved, hvad man vil ramme

Tag arbeidet seriøst

Alt for mange glade amatører boltrer sig i disse år i medle-billedet. Hvilket især gør ondt, når man kan se, at der står en Amiga bag. Her fra Århus kan jeg nævne et eksempel som Antenneforeningens Info-kanal: Grafisk er det bygget ganske godt op, med forskellige skærmfarver for de enkelte informationstyper - og en glimrende animation af logoet. Men det vigtigste, de basale informationer, drukner helt, fordi man isin begejstring for mulighederne i præsentationsprogrammet

fancy tekst- og billedovergange der findes - på en gang! Dette og lignende tilfælde er desværre med til at befæste

Scala, absolut skal bruge alle de



Amiga*ens renommé som et useriøst stykke legetøj. Derfor er det mit lille håb, at jeg med denne artikel, kan hjælpe Amiga-animatorerne forbi de værste faldgrubber - og give mit bud på, hvordan man tilrettelægger og styre arbejdsgangen på en animation. Denne den første artikel er mere generel end Amiga-specifik. Men fortvivlikke; i de kommende artikler vil jeg gå nærmere ind på Amiga-hardware og -software og komme med tips og tricks og specielle animationsteknikker på Amiga'en.

Lær af andres erfaringer

Da der jo ikke er nogen grund til at gentage alle de fejl, animationens fædre lavede i tegnefilmens barndom, kan man lige så godt høste af deres erfaringer. Der er efterhånden udgivet en del bøger om traditionel animations-teknik. Desværre er kun ganske få på

dansk.

Jeg vil ikke komme med en fyldestgørende litteraturliste her, blot nævne et par stykker - og ellers henvise til dit lokale bibliotek, hvor du skal søge under 77.63. Har de ikke nogen bøger om emnet, så kan de måske skaffe nogle hjem fra andre biblioteker.

Shalmus Culhane er en gammel rotte i faget og har arbejdet i mange af de klassiske tegnefilmstudier. Hans bog, "Animation From Script To Screen", er en grundig gennemgang af alt, hvad der har med traditionel tegnefilmfremstilling at gøre. Lige fra økonomi/markedsføring til animeningsprincipper og sågar også et lille afsnit med hans syn på computer-animation. Her er virkelig mange guldkorn at hente, hvis man ellers har det godt med det engelske sprog.

På dansk findes en lille, men god bog: Daffy Sørensen's "Vi laver tegnefilm" (Man skal nok ikke tage forfatterens navn alt for bogstaveligt!).

Udover bøgerne er det selvfølgelig også nærliggende at brugevideo, hvis man har adgang til en sådan. Det er nemt at optage fra
TV eller leje/købe animationsvideoer. Da de fleste videomaskiner har mulighed for slowmotion, er her virkelig mulighed for at gå
gamle mestre efter i sømmene og
lære sig mange af animationens
virkemidler. Selvom man selvfølgelig ikke blot skal efterligne alt,
hvad de lavede.

Den gode historie

Hidtil har mange af de Amiga-animationer, man har set, været rene (3D)-effekter uden egentligt indhold. Det kan ikke blive ved med at være lige interessant. Det grundlæggende for enhver animation må være, at den har en historie at fortælle. Historien behøver ikke at lang og kompliceret. Tværtimod er Amiga-animationens force nok de små korte plots eller gags - en slags elektronisk vittighedstegning - som man bl.a. finder det i flere af Erik Schwartz' animationer (PD - Fred Fish).

Den gode historie er dog ikke nok i sig selv. Selv gode historier kan fortælles dårligt. Ligesom et godt fodboldhold, skal den gode animator også mestre temposkiftet. Rytmen i animationen må ikke hele tiden være den samme. Hverken for langsom, som en Tvavis, eller for overskruet, som en Hiphlop-musikvideo. (Hver jeg har tændt for "Tiny Toons" animations-serien på TV, har jeg hurtigt slukket igen. Jeg blev simpelthen altfor stresset af tempoet og det konstante lydtæppe!)



Storyboard

For at holde styr på sin historie er det til stor hjælp at lave et storyboard. Storyboardet kan se ud som fig. 1. Det er bygget op som en tegneserie over forløbet af animationen; med billeder og kommentarer for de enkelte hændelsesforløb.

På storyboardet kan man også angive hvor mange frames de enkelte scener må fylde, hvilken billedhastighed man benytter mm.

Selvom det, på en multitaskmaskine som Amigaen, kan have sine fordele (hvis man har nok Ram) at have sit storyboard liggende på computeren - vil det oftest være bedst, at det også forligger på papir.

Planlægning sparer tid

Når først storyboardet er på plads vil den videre planlægning være meget nemmere. Udfra storyboardet kan man bl.a. finde ud af:

- * Hvilken palette skal man bruge
- * Hvilke baggrunde/forgrunde skal man lave
- * Hvilke frames kan genbruges fra den ene scene til den anden
- * Hvilke lyde/lydeffekter kan man evt. få brug for

Lav en arbejdsliste over alle disse ting, før du går igang med den egentlige animering. Det vil spare dig en masse tid i den sidste ende.

Teamwork gør tingene lettere

Amiga'en har gjort mange af arbejdsprocesserne lettere; men som tidligere nævnt, er det at lave en animation stadig et stort arbejde. Derfor er det en god ide at finde sammen med ligesindede gennem eksisterende Amigaklubber - eller ved at danne jeres egne specielle Amiga-animations-grupper.

Har nogen af jer allerede dannet sådanne grupper - har I plads til nye medlemmer - eller ønsker i kontakt til andre animationsgrup per? Eller er du alene om arbejdet og ønsker kontakt med andre?

Send et par ord til "Amiga-Animators Århus", CO/.

Spættevej 29, 2.th., 8210 Århus V.,

nj-

en

te

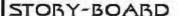
d

æ

som gerne vil formidle kontakterne, og evt. oprette en database og en distributioncentral for animationer.

Tha-tha-that's All, Folks!

Dette er første artikel I en serie om 2-D animation på Amiga'en. Følg med næste gang, hvor Flemming V. Larsen går nærmere ind på Amiga-hardware og kommer med tips og tricks og specielle animationsteknikker.)



ANIM: Udspringeren

1.scene

Abrush:

Francs:

Færdig:

Beskrivelse:

SIGN: Fof

Ger klar til udspring. Tripper ud på tåspidserne og sætter af.

DATO:3/3-92

SIDE: 1

2.scana

Abrush:

Francs:

Rate:

Færdig:

Beskrivelse:

Tyskerspring med forlæns salto.

3.scene

Abrush:

Francs:

Rate:

Færdig:

Beskrivelse:

Strækker ud og ser, at bassinet er tomt! Øjne på "stilke"!

4.scene

Abrush:

Francs:

Rate:

Færdig:

Beskrivelse:

Krænger sig ned gennem "bundbræppen"

azroig:

5.scene

Abrush:

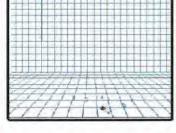
Francs:

Bate:

Færdig:

Beskrivelse:

Vandplask op fra bundproppen.



Med et storyboard, har man overblik over animationens gang. Med et godt forarbejde kan man spare meget tid.



Amiga 500 For Brugere

På Teknisk Forlag har de vist fået øjnene op for Amigaen og det store behov for litteratur, som altid følger i hælene på en succes. Nils Kløvedal er igen ude med en solid bog om Amigaen.

Af Bo Jørgensen

ils Kløvedal har før skrevet om Amiga-grafik men koncentrerer sig i den nye bog om Amiga 500. Bogens titel er da også "Amiga 500 For Brugere". At Nils Kløvedal har kastet sin kærlighed på Amigaen kan jo ikke undre nogen (det skulle lige være det mærkværdige PC-folkefærd). Amigaen er jo en computer med oceaner af muligheder, og det er klart, at for en computerskribent må det være meget tillokkende at skrive sådanne bøger. 500 For Brugere er da også en meget inspirerende bog. Den fortæller alt (næsten) hvad der er værd at vide om Amigaen. Det er en opslagsbog som omhandler stort set alle aspekter af DOS'en, Workbenchen, opstart-sequencer og meget meget andet.

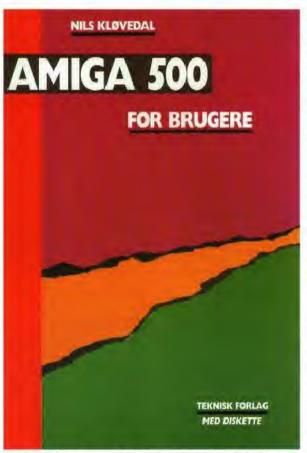
Tunge manualer

Ofte er det sådan, at de manualer, der følger med store programmer, er meget tunge og nogle gange er de mere en vildledning end en vejledning. Dette ikke sagt for at nedgøre de bøger, der medfølger Amiga 500, de er faktisk rimelig gode. Men der har længe været et behov for en mere dybdegående gennemgang af Amigaens mere komplekse baggrund. APlus brugere ladt i stikken ?!

For alle der har en Amiga med Kickstart 1.3 og WB 1.3, er det helt sikkert at her er bogen som på en fin måde lukker døren op til den ellers noget besværlige DOSverden. Selvfølgelig kan de nye A500 plus brugere også følge



For alle der har en Amiga med Kickstart 1.3 og WB 1.3, er her bogen som på en fin måde lukker døren op til den ellers noget besværlige DOS-verden.



"Amiga 500 for brugere" er tænkt som en grundig indføring i, hvad der sker under "kølerhjelmen" på Amigaen.

med men bogen er primært skrevet med V 1.3 i tankerne. Det er faktisk lidt synd at Nils Kløvedal ikke ventede til det nye styresystem (WB. og Kickst. V. 2.0) så dagens lys. Det ville have været dejligt med et stort afsnit om de ændringer og forhåbentlig forbedringer der ligger i de nye versioner. Men det kan jo være at en revideret udgivelse er under opsejling.

Stor tilfredsstillelse

Men lad os se lidt på indholdet.

Bogen er opdelt i 7 store afsnit med overskrifterne - Så begynder vi - Workbench - Tekstlinie bruger fladerne - Indstilling af Amiga'ens opstartsværdier - Resten af Workbench 1.3 sættet - Public Domain - Praktiske problemer og løsninder

ger.
Gode overskrifter og indholdet
holder hvad der er lovet. Det
første kapitel fortæller lidt om
hvad der sker, når der tændes for
Amigaen, opstartsfejl og alt (!)
om de grundlæggende aspekter
vedrørende Amigaen. Derefter

zoomes der ind på Workbenchen, og der fortælles om hvordan denne grafiske brugerflade bruges og udnyttes på bedste vis. Workbenchen's modstykke er CLI'en og for mange brugere er dette område totalt ukendt. Der er nemlig sådan, at man sagtens kan bruge Amigaen, både i leg og seriøst uden at kende spor til CLI'en. heldigvis. De fleste køre jo også bilunden at kunne reparere den når uheldet er ude. Men når det drejer sig om Amigaen så er det faktisk slet ikke så svært og i kapitlet - Tekstlinie Brugerflade kan man nå meget langt (dvs. 1.3 brugere kan!) og der er faktisk en stor tilfredsstillelse i at opbygges sine egne personlige disketter med deres tilhørende opstart-sequencer. Her gennemgåes områder som Shell og CLI og de tilhørende kommandoer. Også de specielle scriptfiler tages under behandling og med udgangspunkt I diverse eksempler vises og klargøres deres brug.

I næste kapitel lukkes der op for de forskellige skuffer og indholdet tages under lup.

Forhold omkring PD

Det næstsidste kapitel omhandler Public Domain (programmer der frit må kopieres), og her beskriver Nils Kløvedal nogle af hans favoritter blandt dette meget store emne. Virus, printerstyring, guru meditation, ram og andet stof vedrørende den daglige brug er indholdet i det sidste kapitel.

Alti alt må det siges, at her er en bog, som i et klart sprog og med en masse illustrationer, er en klar vinder for alle dem, der kæmper med Amigaen's dunkle bagside. Men husk lige, udgangspunket er styresystem V 1.3. desværre.

Fakta:

Amiga 500 for brugere, Teknisk Forlag, pris: 296.00 kr



Af Bo Jørgensen

å er foråret slået igennem for alvor og med den udsprungne bøg, de længere og lysere aftener, er tiden med computeren måske lidt mere knebent. Men alligevel vil DNC friste med endnu en række friske PD-programmer, og der skulle igen være lidt for enhver smag. Spil, utilities og andet guf, så hvis kæresten ikke rigtig gider, så er der jo altid lidt PD-guf.

INDHOLD PD-disk nr. 30

BootPic (grafisk utility) NewZap (utility) ScudBuster (Spil) Cube4 (spil) FileMinder (DOS-utility) DosControl (DOS-utility)

BootPic (Andreas Ackermann)

Er du træt af Amigaens opstartbillede med hånden og disketten. så er BootPic lige sagen. Dette program kan erstatte opstartlogoet med dit helt eget personlige billede. Lav f.eks et i Deluxe Paint og start det op med BootPic (læs mere om hvordan i vejl.). Efter at programmet er startet op vil Amigaen ved hver reset vise det nye billede.

NewZap (Dallas J. Hodgson)

Dette er en ny version af et gammelt program. Hvis du hører til den type der elsker at lege og eksperimentere med programmer og tekster, så er NewZap sagen. Med dette program kan man undersøge og ændre i programmer efter eget forgodtbefindende. Her er det faktisk muligt at oversætte engelske programmer til dansk, men husk lige at tage en kopi af programmet først, det kan meget let ske at en ændring samtidlig også betyder, at programmet ikke fungerer mere.

FileMinder (Joel Swank)

FileMinder er et program som

giver et grafisk billede af den filstruktur der er på en harddisk el, diskette. Ofte kan der være meget uoverskueligt at gennemskue biblioteks-hierakiet. Hvor ligger de forskellige skuffer og hvad er der i dem? Men FileMinder kan mere end blot vise strukturen grafisk. Det er også muligt at søge efter filer, undersøge data, køre programmer, starte en editor, ændre navne, slette og meget mere. Et spændende program som helt sikkert vil kunne bruges rundt omkrings.

DosControl (?)

Som titlen antyder drejer det sig om AmigaDos'en. DosControl er en demo og det betyder, at visse områder i programmet er"låst" og ikke kan bruges. Trods dette kan programmet godt bruges og det er faktisk ikke småting, dette program kan præsterer. Prøv at kigge på screendump'et her på siden og du vil give mig ret. Et problem er at alt er på tysk, og det kræver at man kan huske bare en lille smule, fra de ofte yderst kedelige tysktimer. Men nu kan den viden altså bruges til noget fornuftigt.

Jeg vil ikke her komme ind på hvad programmet kan (tysk er ikke min stærke side), men nøjes med at sige, at der er en meget lang dokumentation på disketten (på tysk selvfølgelig), så frem med ordbogen hvis det kniber.

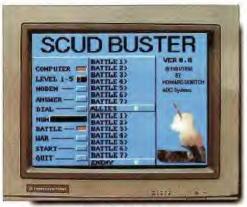
Cube4 (Joachim Tuckmantel)

Fire på stribe. Et kendt spil for de fleste. Cube4 foregår i et 3D miljø. Her er det både det vandrette og lodrette (og skæve) plan det gælder. Det er faktisk et meget underholdende spil, men det skal lige understreges, at det kræver sin mand/kvinde at vinde over computeren.

ScudBuster (Howard Dortch)

Her er lidt krig for dem, der er til den slags, ScudBuster er et godt lille krigsspil, hvor der kan spilles mod computeren eller mod en ven (fjende). Der er også mulighed for at spille over modem (telefonen), men det kræver at man





Scud Buster



DOScontrol



Cube 4



New Zap



Fileminder (a)



Fileminder (b)

lader sig registrere og dermed får den endelige version.

til

an

I ScudBuster skal man i spillets start placere sine strategiske våben og radar på nogle felter. Når dette er gjort er spillet igang og så er det med at holde tungen lige i munden. Der skydes med funktionstasterne og musen. ScudBuster er et underholdende lille spil, som nemt vil kunne udfylde nogle ledige stunder.

Alt for nu

Det var alt for denne gang. Næste diskette fra PD-Special bliver en ægte spildiskette. Der er mange gode PD-spil og nogle er faktisk lige så gode som dem de profesionelle programmører sidder og laver, næsten da. Der er ligeledes også et par meget store serløse programmer, som fylder en del, så måske er der hele to disketter fra PD-special næste gang.



Commodore MPS 1224Color Danmark's hotteste printer tilbud. Indsend kuponen eller ring og få din nye printer til Danmark's bedste pris!!



- Specs: 24 nåls, bredvalset (A3) farve matrix
- Udskrivning: Over 220 tegn i sekundet
- Emulering: Epson, Nec, IBM proprinter, Ansi, IBM-agm
- Horisontal opløsning: 60, 80, 90, 120, 240, 360 dpi
- Skrifttyper: 12 forskellige skrifttyper indbygget
- Papir bredde: Fra 100 til 410 mm (4" til 16")
- Papir fremføring: 2,2" i sekundet
- Antal gennemslag: 1 original og 2 kopier
- Støjniveau: Under 55 db
- Interface: Parallelt Centronics og Serielt RS-232 c
- Farvebånd: Rækker til over 2.5 millioner tegn
- Mål: 595 x 370 x 120 mm
- Vægt: Ca. 12 kg





ordelagtige pr	aks have tilsendt e is.	n printer til den
Firma:		
Navn:		
Adrs:		
Postnr:	BY:	
	BY:	



Denne omgang af Værktøjskassen er lidt til en side. I modsætning til tidligere "bare" give sma prosom grammer, man "bare" taster ind og så færdig. Nogle vil se lidt skævt til mig, men folg med og forklaen ring...

Af Jesper Kehlet

den at hentyde til die danske programmører, der vedisender sig navnet "Smalloode", wil jeg fortietle lidt om traggrunden for denne artikel, im relefonsamtale den 12, februar 1992 med jeres sillessammens Jespes Steen Maier, en tistelfonsamtale på små 2 briner, gik under regnede og 15M heit amok. Samtalere jik først ind på, hverfor en standard biblioteksrutine fra C fylder å enormt meget, som den gar. Rutinen, der et dele om er printfl), som de flaste vil nikke genkendende til - den skriver ganske erkelt tekst og tel ud til stilde, fligt ikke, på eksempel 1

Standardeksempel

Standard "textbook" eksempleh fra K&R's "The C Language", likke? Under SAS/C S. LDo vil man normalic compile sadant et eksempel med "LC L Helio", hvorefter ompiler og linker syster et færdig borgam ud, der flyder 488 bytes. Det en naturigers fulldstændig uscoprabelt, nvilhet fik os til et gå emble. Forestil dig, at eksemplet sted vod mag te inten skig stadk-check fylder 372 bytes og eksemplet viln ag lye et færdigt program på 45.16 öytes. Dette er stadig ikke godt nok, og vi fortsæver er stadig ikke fort for om CIRIL-C er trykket. GTRIL-C stopper som bekendt orgarammet - gerne med en requester, som spefar om da vit "Ahort" eller "Continue". Dette har mari ikke nigget at bruge til, da man naturligvis maker at kontrollere kenslen 100% inde fra sit program-inklusive den slags dflygdelser, De fo kritiske ruthere, der fjørner dette, er vist ved kommentærer (D4+ skyle) i eksempel 2.

De to rutiney bruger hiranden, hvorfor man fjerner begge ved at definere dem som NULL-rutiner. Denno fjernelse at CFRL check giver imidlertid vom 432 bytes og programmet fylder nu med « semple-option stadig 4084 bytes. Englaenderne har at utbyk - outrageous - som jeg havde sviett vod at finde et passende darske od for. Udaccebra bed et nemtig kide stærkt nokt fivts jeg nu forfæler, at JSM og jeg næde ned på 140 (f) bytes, vit den hurtigere læner kunne se, at vi skar 47 48 bytes sil det briginale program, hvilket er RIGTIO 3-5-brus

Hvad nu - lille du?

For as professionelle programmerer (» vi fär penge for vores kunnen) er dette kun en tille del af dag spaagens genvordigheder. Den anden del hedder inventfald på Amiga-siden i nedder "c.o". Når jeg programmeter PC & UNIX applications findes "c.o" også blot i andra dskygninger. Det er dog stodig her en hel del af pladsforbruget skal opsperes. "c.o" indeholder en masse ting, der er nad-wendige for kraisen af et program -bla. Abbrer det dos. librery for dig, som jo akra bruges ved alle disk operationer. Derigennem klares diver se "tile handles", som er f.e.ks. stidio og støerr, Disse to skal f.e.ks. være til stede for at printfi) skal kunne lave noget seriesk.

En anden væsentlig ting er "The C Standard Library", som på Amy en findes I, sfakkgring af "ficilib" et. Hen ligger facks, selve printfi rutinerne incl. sprintfi) og finntfi), printfi) er i virkeligheden bære en forenkling af fiprintf(stderr....). Hell at fjerne startup code og brugen af "The C

Helf, at fjerne startup code og brugen af "The C teten og størelsen af et program. SKAL man skriteten og størelsen af et program. SKAL man skrive ud til det CLI-knidue, man blev startat fra, så brug i stedet Writet) fra dosi. Bran y SA har manfjernet nødvendigheden af Icilib i første omgang. Husker vi stadig "cio", vil eksempel 3 bringe os ned på 28.16 bytes.

Figur 1

Ned på 876 bytes!

Bruger w _main(void) og "return OL;" fer sidsto "!
i stedet for main() viv nå ned på 876 bytes! hlov" s
that, huf? Grunden til dette er, at _main() ligger i
"c.o" og kalder main(), som er vores hovedfunkt
on, vi har altaå "flyttet" _niain() ind vort eget program og, bruger ikke rutinen | "c.o" hamgere,
_main() "c.o" åbloer sat. der har med stdillog stdern
tile handles er gøre, hvilket vi kke langere har
trug for, nu vi bruger dos'ens Write(). Naturligvis
kan dos'ens Write() ikke klaire formattering af tal
og strønge ett. Her kan vi Leks, bruge RawDofmit)
sammen med Write(), hvorved vi undgår pinntf(),
Senere skal vi se på fanodmenet med agument
parsing - som f.eks. avge. og argv. Ved at benyte
'long main(Voxid)" | stedet for main(voxid) og
_main(voxid) og spære yderligere adskillige bytes.
Har du trug for strøngs/kultiloner som it eks. sirHar du trug for strøngs/kultiloner som it eks. sir-

Har du brug for streng-funktioner som f.eks. strlen(), så smid en "#include estring,h-" ind i startan af din kode. Så kløres dette på complle-niveau ved at bringe compileren til at bruge bulltin_strien(). Endnu kortere kode.

En anden væsentlig ling er prototyping, som berydar, at man fortæller compiller Virliker frvordar unriktonskiddene til f.eiss, dos.library skal laves mit, registre etc. Ved at bliføje "Hinclude «proto-fdos.h»" gwest, eliminerer man brugen af LiBsamigá, lib på linker-niveau, hvilket bringer den tærdig stump program ned på 888 bytes. Selvem vi like er nåde nåd på 140 bytes endru, vi ligs dog atligevel lige holde en pouse her, vi skal nemlig lige have.

Et par gode råd med på vejen

For kort at summere op har vi algså nået følgende

1,Undga "The C Standard Library" - Ic.lib, Ics.lib,

2,Undga _main() og _main() funktionerne og sørg selv for parsing af argumenter Gar dig overvejelser om at fjerne startup code helt, kig på eksemplet nedenfor.

helf, kig på eksemplet nedenfor.

4. Brug ROM funktioner, når det passer sig, som
f.eks. RawDoFmt() & Write() i stedet for sprintf(),
fprintf() og printf().

Og hvis du SKAL bruge startup code;

5.Undgå for så vidt muligt store funktioner som t.eks, sprintf()/fprintf().

6.Fjern stack check (-v) og CTRL-C check som vist i ovenstående eksempler.

7 J.Indgå statisk initialisering, som t.e.ks. "ULONG MyArray(100)=(1,0)", der vil spise 400 bytes (1,00 LONG's). Med lidt kode, der initialiserer dette array er det hurtigt klaret.

8.Linder 2.0 har du bruge statiske taglists i stedet for at push'e direkte. Der går mere kode til at push'e dem end ved blot at overfore en adræsse som argument. Det er også langsommere. Det riger du den samme taglist to gange er det andvidere bytes lige ud i uften apecielt ved flere Taglisterns. Som en lille borus ved statiske taglistes er der likke brug for ekstern linkning og titren, base rodett, da monistack verskoher bruger i prægna libball direkte i prototypingt. Herved er det også lettere at skrive "pure", dvs. resident og re-entrant, kode

Rosinen i polseenden

For at vise, Iwordan "Helio world" kan gares på kun 1.40 bytes, vil jeg blot gitve jer programmet. Det er sølvforklarede - læs kommentarene - og kan give stof til effectanler, Jeg bruger stifen(i) i stodet for direkte at anglev værdier, da strængen "Helio world"." så kan ændres uden at man behaver tænke på attendne længden af den Dette viser også brugen af «stifnig h». Det var så alt for denne gang. En speciel tak skal gå til Jeisper Steen Møller, da det vär hans 2 timer hos KTAS, der blev brugt til dette. Vort tille samarbeljde har han endvidere kogt samen til et at attiv. SmallSAS. LHA - som nu ligger til Oownload hös næsten alle danske Amige BBS'er. Hav det formledigt med eksempel 4!

Hello.c - Prints out "Hello world" #include <stdio.h> main() printf("Hello world\n"); Figur 2 Hello.c - Prints out "Hello world" - No CTRL-C check Minclude <stdio.h> // Disable the CIRL-C check... void CXBRK(void) {} void chkabort(void) {} printf("Hello world\n"); Figur 3 Hello,c - Prints out "Hello world" No CTRL-C check No printf() // Disable the CTRL-C check... vaid CXBRK(void) ()
vaid chkabart(void) {} Write(Output(),"Helio world \n", 12); Figur 4

Mindate 100% lovlige version of "Hella world" eksemplet.

Protect Hello +p
Koden er "pure", hvorfor vi sætter "p" flaget som et kurio

LC-j73i -v -ms -cimsu Hello BLink FROM Hello,o TO Hella NOICONS

Compile og fink m

Kaden er ren, Den kan let udvides og fungere som en base for større programmer. Dog ikke for deciderede applikationer. Det er muligt at komme ned på 104 bytes, men dette er uden check far korrekt öbning af das library, samt uden lukning af samme. Endvidere spares en NUL-bytes væk ved at bruge. "Hello wordt hads. library" og relativ streng adressering. Dette giver imidlernid ROOET kade og de sidste 36 bytes er da ikke Så vigtige, vel? // Hent definitioner på builtin_strlen: #include <string.h> // Få SAS/C til at hente 50004 i stedet for at bruge SysBase // isystall erstatter libcall; #define_USEOLDEXEC // Hent prototyper for Write() ag Output() #include <proto/dos.h> // Prototype for OpenLibrary() // Beskeden defineres her. Vi har valgt en normal "textbook // example" "Hello world \n" // En NULL byte spildes her, men det ger intet, da det giver // mindre kryptisk kode. #define MSG "Hello world \n" // Vart haved program - det køres direkte fra CU og vil // sandsynligvis crash'e, hvis det kalde via en ikon (WB). long main()(void) // Dette er base adressen på DOS library. Det er muligt at gere // denne lakal, pga, prototyperne. Hvis den var glabal ville dette // program heller ikke være "pura", alså re-entrant. register struct Dostubrary "DOSBase; // So obner vi DOS. Dette virker med alle Amigaer under 1.2 og op DOSBase=(struct DosLibrary 1) OpenLibrary ("dos.library",33U: // Her checker vi om dos.library virkelig åbnedes: if(DOSBase == NULL) return (RETURN_FAIL); // = 20, dette betyder total feil. // Så skriver vi var streng ud. Det er ren DOS og altså ok: Write(Output(), MSG, strien(MSG)); // strien klares af compi-// Så lukker vi das library. // Dette er ran kosmerlik og vi bar benytte Closelibrary(), da // det har egentlig er en därlig idt! (struct Library *)DOSBase->d|_lib.lib_OpenCnt—;

// Det er påkrævet at neturnere en langword værdic retum RETURN OK:

Lyden af en sampler

Hvad er en Sound Sampler egentlig? Kan det betale sig at anskaffe sig sådan en, og hvad kan man bruge den til? Dette er blandt emnerne vi vil tage op i denne artikel.

Af Thomas Ellegaard

vem har ikke hørt de mange fede lyde fra både spil og intro's på Amigaen. Mange af de fede lyde fra både spil og intros på Amigaen er lavet med musikprogrammer, hvor man selv sidder og sammensætter sit lydbillede, Det er effektivt, men ofte også temmeligt tidsberøvende, og kræver som regel en hel del viden om musikteori. Så hvis du hører til dem, der synes, at det er Amigaen der skal arbejde for dig, og ikke omvendt, så er en Sound Sampler måske lige sagen.

Sound of Music

En Sound Sampler er en elektronisk enhed, der kan omdanne normale lyde, som vi kender dem fra dagligdagen, til digitale elektriske signaler. Dette sker via en såkaldt 'analog til digital'-konverter (AD-konverter).

Når dette er gjort, er mulighederne nærmest uendelige. Det er nu kun din Amiga, som sætter begrænsningerne (hvilket jo næsten vil sige ingen, ikke sandt?). Du vil kunne lege med lyde, stort set ligesom du leger med billeder i dine tegneprogrammer.

Du kan lægge lyde sammen, vende en lyd, så den bliver spillet bagfra, udtage dele af lydsekvenser, og indsætte dem i andre. Du ville kunne afspille lydudsnit, i langsom eller hurtig hastighed, lave stereolyde, ud fra to monooptagelser, eller omvendt, lave to mono-optagelser ud fra en ste-

Du vil også være i stand til at optage dine egne lyde fra en mikrofon, dit stereoanlæg, din walkman eller lignende. Som sagt, mulighederne er næsten uendelige. Det hele kræver selvfølgelig, at du er i besiddelse af den nødvendige software. Men



også her er der hjælp på vej. Det er nemlig ofte sådan, når du køber en Sound Sampler, at der også følger et gratis Sound Sampler-program med i pakken, så man straks kan afprøve sin nyerhvervede sampler (spørg om dette hos den pågældende forhandler).

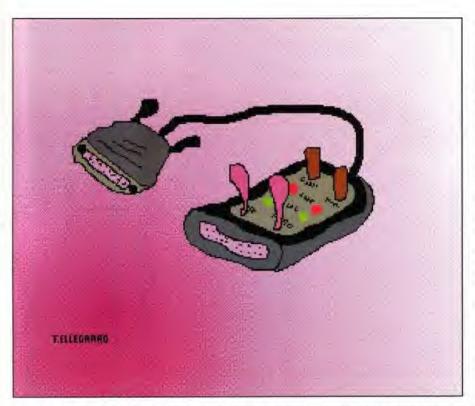
Éllers findes der adskillige ganske udmærkede Public Domainprogrammer på markedet, som kan hjælpe dig på vej. Så fortvivl ej, du er aldrig helt på herrens mark. Udgangsfilter

På adskellige PD-disketter, og således også på Perfect Sounddisketten, ligger der et lille program kaldet 'LED'. Det er et program, der kan fra- og tilkoble
Amigaens udgangsfilter, og kort
sagt gøre lyden dobbelt så god.
Det er nemlig sådan, at Amigen
har et såkaldt 'low pass'-filter,
der tillader lavfrekvente signaler
at passere, men afskærer de
højfrekvente. Starter vi 'LED'-programmet, vil Amigaens udgangsfilter blive frakoblet, og den røde
'POWER'-lysdiode vil gå ud, som

bevis derfor. Starter man programmet igen, vil udgangsfilteret atter blive tilkoblet, og det samme vil 'POWER'-lysdioden. Dette virker dog ikke på alle Amigaer, især ikke de lidt ældre versioner. På disse vil en hardwareændring være den eneste iøsning.

Der er dog et mindre problem.
'Low pass'-filtret gør, at Amigaen hverken lyder optimalt godt når det er tilsluttet, eller når det er frakoblet. Man har ligesom brug for en mellemting. En sådanne mellemting har firmaet 'Omega Projects' allerede opfundet, en såkaldt





'Sound Enhancer' (se DNC 2/92 side 10). Denne skal du dog kun anskaffe dig, hvis du virkelig synes, at du har problemer med Amigaens udgangsfilter.

Bit og Byte's

En væsentlig ting, i forbindelse med Sound Samplere, er deres sample-opløsning. De fleste nuværende Sound Samplere benytter sigaf 8 bit opløsning, men der er allerede Sound Samplere på markedet, på både 12 og 16 bit (hør nærmere hos f.eks. 'Amiga Warehouse'). Til sammenligning kan nævnes, at de fleste CD-afspillere, som jo netop er blevet så populære pga. deres høje lydkvalitet, benytter sig af 16 bitteknologien, 16 bit Sound Sampiere er dog endnu forholdsvis dyre, så hvis ikke du ligefrem skall sample på professionelt plan. kan du sagtens nøjes med 8 bit'erne.

Også din Amiga's hukommelse er vigtig. Sammenhængen er lineær: Jo mere ram, din Amiga har, jo længere tid kan du sample. Du behøver nok minimum 1 MB ram, men mere kan absolut godt bruges. Det er nemlig sådan, at jo højere frekvens du ønsker at sample ved, desto mere hukommelse skal der bruges.

Normal tale ligger ved frekvenser omkring 3-6 kHz, musik sædvanligvis lidt højere, så en samplefrekvens på ca. 15 kHz, eller højere, er bedst. Ved denne frekvens kan du ikke sample mere end omkring et halv minut, med 1

ra

dt

MB ram (det dobbelte med 2 MB

Da ram er forholdsvist dyrt, er dette måske ikke den allerbedste løsning. En anden mulighed er derfor at sample direkte ned på harddisk. Med en 100 MB harddisk, skulle du være rimeligt godt kørende, men mindre kan også gøre det. Nu er det ikke lige alle kombinationer af harddiske og harddisk-kontrollere, der kan anvendes i den forbindelse, da nogle er for langsomme. Så det er noget du lige skal høre om hos din forhandler, inden du køber en harddisk i forbindelse med din Sound Sampler.

Tilslutning

De fleste Sound Samplere benytter Amigaens parallelport (et såkaldt 'Centronics Interface'). Dette er dog lidt uheldigt, da denne port, som regel, bliver anvendt til dataoverførsel mellem din computer og printeren. Men problemet er dog ikke værre end, at man blot kan hive printerkaplet ud, og indsætte sin Sound Sampler (Husk, at computeren skal være slukket, når du gør dette). Lidt klodset måske, men nemt og effektivt. Til dem, der søger lidt mere elegante løsninger, findes der en såkaldt 'data-switch'-boks til parallelporten, som egentlig bare er boks, hvortil du kan påføre indtil flere enheder. På boksen sidder der en drejeknap, så du manuelt selv kan vælge, hvilken enhed, der skal være tilsluttet din parallelport, Kun een enhed kan tilsluttet af gangen.

Det er selvfølgeligt dejligt med sådan en omskifter-boks, men selvom den ikke er specielt dyr, er den dog heller ikke helt gratis. Køb den derfor kun, hvis du virkeligt føler et behov herfor.

Et udspil

Når du således har fået installeret din Sound Sampler, skal du til at overveie, hvorfra du vil sample.

Personligt købte jeg, sammen med min sampler (Alcotini's 'Stereo Sound Sampler'), også en mikrofon. Denne kan, vha. af et mikrofonstik-interface, direkte tilsluttes Sound Sampleren, Med sampleren fulgte også nyeste version af Public Domaine-programmet 'Perfect Sound'. Ved kørslen af dette program, afprøvede jeg min mikrofon. (Mange samplerprogrammer indeholder en monitor-funktion, hvor alt, der kommer igennem Sound Sampleren, sendes direkte til monitorens højtaler, således at man kan kontrollere, at lydforholdene er optimale, inden man begynder at sample rigtigt). Herved bemærkede jeg hurtigt, at der kom en hel del støj med i selve samplingen, hvilket sandsynligvis hovedsagligt skyldes elektronisk ikke hørbar 'støj' fra selve Amigaen, og monitoren. Det kan derfor ofte godt betale sig at slukke sin monitor, under selve samplingen, da resultatet således kan blive en lille smule bedre. Men det er selvfølgeligt begrænset, hvor meget det vil hiælpe, da man jo stadig bliver nødt til at have sin Amiga tændt.

Man kan altså godt sample direkte fra mikrofon, også med et rimelig hørbart resultat, men hvis man skal kunne bruge det til noget mere seriøst, vil det nok være bedre, hvis man først optager lydene fra mikrofonen og direkte over på bånd på sit stereoanlæg, og så derefter sampler fra stereoanlægget istedet for.

At sample fra bånd, er altså en udmærket ting. Men lad være med at gøre det fra din Walk-man, dertil er dens udgangssignal alt for svagt. En videobåndoptager kan også anvendes. En digital video med Hi-Fi-lyd, og seperat audioudgang, er at foretrække, men også lidt billigere videomaskiner kan anvendes. Nogle videomaskiner har også en udgang til høretelefoner. Denne vil kunne anvendes, hvis signalet forstærkes inden samplingen.

Sampling fra pladespiller er også muligt. Som med Walkman'en og videoen's høretelefonudgang, er udgangssignalet fra pladespilleren dog også forholdsvist svagt at sample fra, hvorfor man med fordel kan anvende en forforstærker eller tilsvarende, til at gøre signalet så tilpas kraftigt, at samplingen kan foretages uden alt for meget støj.

Det bedste er nok at sample direkte fra CD, da denne altid giver et rimeligt kraftigt udgangssignal, men så mister man jo samtidigt også muligheden for selv at lave sine egne lyde.

At Læse Videre...

For folk, der er interesseret I at vide mere om Sound Samplere, og om lyd og musik på Amigaen generelt, kan bogen 'Making Music On The Amiga', fra Abacus, varmt anbefales. Den gennemgår (på engelsk) meget grundigt, helt fra begyndelsen af, den grundlæggende musikteori, de forskellige musikudtryk og de forskellige IFF-standarder. Den ser også nærmere på noget af den software (bla. Public Domain), der idag udbydes, og gennemgår kort, hvordan disse programmer skal anvendes.

Endeligt har den også hele diagrammer over, hvordan du kan bygge dit eget 'Midi Interface', og din egen 'Sound Digitizer'. Abso-

lut en god bog.

For de mere avancerede af vore læsere, som er interesseret i parallelporten mv. kan man skaffe vderligere information i f.eks. 'Amiga System Programmer's Guide', ligeledes fra Abacus, eller fra Commodore's egen officielle system-dokumentation, bogen 'Amiga Hardware - Reference Manual', Men disse er altså absolut kun for de mest seriøse og avancerede brugere, så vent med at købe disse, til senere.

C-64 TILBEHØR

COM-BUDGET PRG. DISK OG BÅND . Nr. 198,00 Holder styr på din Dankort . lan-, familiekonto m.v. Udskrift. Udgifts- og indtægtssartering. COM-SKAT PRG, DISK kr. 198.00

Et skattegrg. Kan beregne rest-/overskydende skat. Fremtids sikret. Pulktown menuer. Printerrutine. LOTTO PROGRAM DISK A4-printer rutine: Gevinsdsegning Directory kr. 98.00 LYKKEHLILI ET DISKETTE

Et spil på dansk med bonusrunde. 300 tekst REGNEMESTER DISK kr. 98, Et lærerigt og sjovt familiespil, fivor dine evner hovedregning bliver sat på en prave.

DATAWORK SYSTEM PRG. DISK. kr. 150,00 Opret databaser etter eget enske. Segning sorte-ring, alle poster. Udskrift ark/labels.

odulet for dig! - Ring for information.

NOL BOX Modul TOOL BOX EXTER 64K Modul TOOL BOX Modul by 298.00

Her er masser af godt hjælpeværktej samlet på eet

Her er masser at goot njærjeværkt, samtet på ett modul til både tape og disk; i BODSTER er en hurtig diskloader, som loader 202 blokke på under 10 sek. I uden ombygning af diskeltestationen. HYPRALDAD viser directoryen ved shiftirun og loader op til 10 gange truttige. FILEshift/un og loader op til 10 gange hurtige. HLC-COPY er det slidigt kopi-gra, sombila, giver mulig-hed for brug af 10 disk-stationer. Man har mulighed for at kopiere stierne i dørn rækkektige, man vælget, anndre blokkengde, ignørere diskkeli m. v MULTIBACKUP er et diskkop tyg. som kopierer enkelte eller alle flijer, her er gogå mulighed for hur-tig sletning af tiler (enkelt eller tilere efter hinam-den). Hurtigt karende pog. med block og buffettelden), Hurtigt karende erg, med block og buffettigle bler indbygged frydkramtering (10 sek.) og milded for at give direkte disk ordre, NIBBLER kopierer he-le diskeiter. Man behaver iksk formattere måktisk, den får ngjaglig samme udserende som original-disk, (også headerid), 202 CoPY kopierer fall til skalle også fra disk til Livotabe (ABC Flash eiler lign.) og direkte til disk Også fra disk til Livotabe er det muligt. Man kan kopiere smektittier eller hale disksider til urbotape med automatisk start/stop at datasette og disksta-tion. DIR MANIPULATION laver directoryen som du ensker. Man kan flytte, siette filer og lave mellem-rumsstreger ABC TURB O V2.3 er den kendte med farvestriber. Linader 10 gange hurtigere fra tape. AZIMUTH JUSTERING kan stille alle datasetter til et hvilket som hetst bånd. Man kan simpelthen se tworledes programmerne ligger på båndet og rette Innehovedet deretter! BACK TO BASIC, resettaste.

Sendes overalt også Norge og Sverige, porto kr. 27. **LEG & HOBBY** 9460 BROVST . TLF. 98 23 10 98

Vi får musene til at spille på bordet..



BIGGER BETTER BATTER

Kampagnepris:

299,-

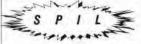
NYE TITLER TIL AMIGA:

CASTLES **ULTIMA V** A320 AIRBUS COVERT ACTION HARPOON EDITOR GIANTS OF EUROPE LE CHUCKS REVENGE HARPOON BATTLESETS FORMULA 1 GRAND PRIX

Der tages forbehold for eventuelle forsinkelser og prisændringer ved udgivelsen af nye titler. Alle priser er inkl. 25% moms

DAISY Software GL. KONGEVEJ 92, 1850 FR.BERG C

TLF.: 3131 7523



Airbus A320 kr. 298kr. 248. Another World kr. 298. Eve of the Beholder 2 kr. 318. kr. 298. Formula one Grand Prix kr. 318. Godfather adv. kr. 318. Heimdall kr. 248. Indy Jones - Atlantis adv. kr. 298. Larry 5 kr. 318, kr. 318, Microprose Golf Plan 9 kr. 298. kr. 228. Populous 2 Secrets of Monkey Island 2 kr. 298. Sim Earth kr. 298. kr. 298. Ultima 6 DIVERSE

3.5" extern diskdrev. kr. 598. 1 års garanti

5,25" extern diskdrev, kr. 798. 1 års garanti

JUUL SOFTWARE DK. 42 39 64 13

Priseme er Ind. moms, Levering til hele DK udgør kr. 40,- Ret til prisændringer forbeholdes. Tilbudene gælder så længe lager haves.

П

ATTIGE - MOSTYF:
A Torock - A Sop PC-emulator (B0046)
WW 20 A

1395,00 MEMORYMASTER ramkort m. 2 MS Multivision SOC/2000 (Flickerfixer) 3.5° Golem DiskNew med trackfisplay 3.5° Cisachev m. bus 8. abryder 2.5° Golem Diskd et 40°80/bus afty 3.5° Diskdrev egnet Lindbygning; A-500

Kickstanomskilher (gammel A-500), 2 sys. Kickstanomskilher (ny. Amiga. også V 2:0) Bostasielskilm (DF-0F-12) DF-0-1-2-skilher mellem 2 ex. drev og 1 int. Støvlag til A-500/2001 psylester Multipfayerkabel, A-500/A-500 el. A-1000 150,00

Amiga Action Replay V. 3 t. A-500/A1000 Soundeampler, stereo, Smartsound Xcopy Professional V.5 0 med Hardware Diverse IC-tardes B Amiga (og C-64) HARD DISKE m. 52 M B t. A-500 fra

1.500 1,2000 2270,00 3130,00 4610,00 5470,00 5920,00 6780,00 8315,00 14245,00

MW 500 til indbygning af A-500, hvorved du får løst tastatur og plade til in diskdrev, turbokort. og Harddisk koster nu Kr. 1660,00

Importer at varer tra bita. BSC - GOLEM - REX - VESALIA Roßmöller- 3-State - HK-Computer Forhandlere seges.

Forbehold for prisændringer

ABSALON DATA serger stadig varer bil "bytke priser". Det vil sige, at de kan ringe til de og bestilte drine "tyske" værer har in dem skie på laget senger vi bri, at de til de dem hundgal muligt og med den denste habeliovs garanti- ent år - og sil formåtige priser og også værer fra å danske gorde. Stillar-vi han galleter derse veglidernde udvalgappriser.

Commodore 64/128 udstyr: Printerkabel Userport-Centronics Steviling til C-64 i ragfarvat planto

Diskettebox med làs: ni 80 stk. 3.5" eller 100 stk. 5.25" ni 100 stk. 3.5"

Printere og tilbeher:

Star LC 24-200, 24 mål, color Star LC 24-200 Star LC 20 Ferveband, LC 10/20, sort Ferveband, LC 24, sort Printerhabel, A-500(IBM)/Centronics

Disketter: 525 DSOD NN 525 HD NN, 1.2 MB 35 DSOD NN 35 HD NN, 1.44 MB 495,00 720.00

Joy stick og diverse:
Compesson Pro 5000, Joyatick
Compession Pro Star m. autofirerslow
Prof. 9000 de Luxe m. variabel autofire
The Arcade Joyabok.
The Acade Turbo The Accade Turbo Gedden Image mus Musemäte, 15å, 8mm, normal 55,00 Super Multimeter Exacta 3800 G Stendessyning, ib Amiga 300 Kickstart Version 2.04 ROM

AUTA NAT HAT federadag I denne måned og det fejrer vil med et til til 2011 tilbud. MULTE-FOLLITION Hard disk m. 32 Mil.
Gusentum, plade til 8 Mil Riam og sutribotis. Du mangter stilbett oggå MCGS-TARM.ETTO-FOL.
Dentar and ogr haves - eller vor leverander kan felge med i vor elers efterspergeel - derfor SKYND DFQ III)

ABSALON DATA

Vangedeve) 216 A - 2868 Sauerg TH 91 67 11 93 FAX 31 67 11 97 Max Ft. 12 18. Lo. lokwet

Sponsorer:

I produktionen af "Det Nye COMputer" bruges bl.a. følgende produkter:

Professional Page 2.1DK, Professional Draw 2.0, The Art Department Prof. ((Nikita Data)) Nordic Power-Freezer (Betafon) Action Replay Mk.II ((Alcotini)), Amiga 3000 (Commodorg), DeluxePaint IV (SuperSoft)

Music-nonstop

Læsernes musikalske Amigaspørgsmål bliver besvaret af vores musikekspert

Ved Gert Sørensen

Kære Gert Sørensen

Jeg blev utrolig glad over at opdage, at man nu også kan skrive til D.N.C. og spørge om musik, da det netop er på dette punkt at jeg har en god portion sporgsmål. (En ros til bladets

alsidighed).

Først og fremmest: Da jeg købte min Amiga var det udelukkende for at skrive på den, men jeg er med tiden blevet fascineret af de mange interessante programmer og spil man kan få til den. Hdermed skal forstås, at jeg er en ganske almindelig skribent, der sidder en gang i mellem og hygger mig med et spil, og som derudover ikke har for fem øre forstand på selve computeren, og hvad de forskellige tekniske udtryk, som hører til, betyder.

Udover at skrive, er jeg også seriøs musiker. Jeg spiller i et firemandsband, som består af: sang, gultar, bas og trommer, og her kommer mine spørgsmål ind i billedet: Jeg køber D.N.C. hver måned, for at følge med i hvilke interessant soft/hardware der findes, og i nr. 9/91 fandt jeg en spændende test på Dr. T.'s Tiger Cub. og efter at have læst den, fik jeg en

Jeg ville bruge sequenceren til at lave vores demoband pa. Først indspille vores musik ind på en flersporsbåndoptager, og derefter putte den i sequenceren for at redigere den og pudse den af til mindste detalje.

Resultat: En optageise, der lyder som om den er indspillet i et professionelt. studie

Nu ligger landet sådan, at jeg ikke ligefrem er Rockefeller, programmet koster trods alt en pæn sum penge, så jeg forhørte mig i diverse computer- og musikforretninger, for at finde ud af om jeg kunne bruge programmet. til mit formål, Jeg fik den besked, at muligheden for at optage musikken, køre det gennem en sampler og derefter arbeide med det i Tiger Cub, var sandsynlige. Jeg tog dem på ordet, investerede i programmet og begyndte at læse manualen, og jo længere jeg kom i den, jo mere begyndte det at gå op for mig, at jeg havde købt katten i sækken, det er trods alt ikke computer- eller technomusik vi spiller, men ganske almindelig eksperimenterende rock

Derefter turde jeg ikke også købesampleren, men efter at have læst testen af DSS-sampleren I D.N.C. nr. 3/92, fik jeg nyt háb, da der bliver beskrevet, at en guitar bliver sluttet til sampleren og indspillet i softwaren, plus en cd på samme måde. Jeg håber at du, ud fra dette brev, kan svare mig på om:

1) DSS-sampleren og Tiger Cub kan bruges til at redigere/finpudse almindelig rockmusik, og hvad med sangen?

2) Kan DSS og Tiger Cub overhovedet arbejde sammen?

3) Er det er nødvendigt med sequenceren, når man har softwaren fra sampleren?

Postnr/By:

4) Kan man

bruge computeren (hvis det ikke er muligt at redigere i den indspillede musik) til f.eks. at lægge et keyboard eller lydeffekter (ecco, susen, klokker etc.) ind i musikken?5) Kan jeg overhovedet kan bruge computeren til vores musik? hvis ja - hvad? hvis nej hvorfor ikke?

Jeg håber at du kan give mig en god veiledning i mit køb, da jeg er en smule frustreret over de penge, jeg muligvis har smidt ud af vinduet.

Med venlig hilsen Dennis Holmgren. Danmarksvej 188. 5500 Middelfart

Tak for dit brev. Du berører en masse misforstäelser i Amigamusik-verdenen

Dine spørgsmål kan besvares under et punkt: Du kan ikke bruge samplere og sequencere på den af dig skitserede måde, idet det ville kræve en kolossal lang samplingtid og dermed enorme mængder ram i din computer (1 sek. musik indspillet i stereo ved høi samplingrate kræver ca. 88000 byte, og da et normalt musikstykke varer 3-4 minutter, vil det kræve mellem 16 og 20 megabyte RAM at rumme blot en melodi. Ydermere vil du heller ikke kunne rette i de enkelte instrumenter eller i sangen, da hele samplingen ligger på et stereospor.

Din (geniale) ide om at indspille musikken ind på en flerspors båndoptager og derefter putte den i sequenceren VILLE være genial hvis det kunne lade sig gøre - det kan det ikke: en sequencer indspiller ikke Ivden af dine instrumenter (analoge signaler). men derimod informationer om toner. enten indspillet via keyboard eller skrevet direkte ind i sequenceren (digitale signaler).

Du kan altså ikke direkte bruge din Amiga til at indspille din musik og redigere I den. Du kan derimod bruge dine programmer til at skabe/afprøve musikalske ideer, og derfra arbeide videre på båndoptageren. Dog er Tiger Cub ikke ikke det mest velegnede, da programmet kræver et keyboard, hvorimod andre sequencerprogrammer kan spilles på via tastaturet: Sonic, Octalyzer, Soundtracker m.fl. Først når vi får de nye 12 og 16 bits flerspors samplere hvor flere spor indspilles pa harddisk (harddiskrecording), kan du få udbytte at dine ideer

AMIGA MUSIKBREVKASSE

Har du spørgsmål vedrørende Amiga nusiksoft og/eller hardware, så skriv til Det Nye COMputers musikbrevkasse. Her vil musikeksperten Gert Sørensen være dig behjælpelig.

Det Nye COMputer St. Kongensgade 72 1264 København K Mærket "Music-nonstop"

Sendes ufrankeret

DataSkolen betaler portoen

Vi har noget til dig og din Amiga

YDERLIGERE INFORMATION PÅ TLF. 49 18 00 77

Postboks 62

+++ 309 +++



MASKINKODE OG C-PÅ AMIGA

Nu kan du få et kursus i at programmere din AMIGA. Kurset giver dig færdigheder i at udnytte AMIGA's fantastiske muligheder, Behersk DMA-kanaler, COPPER, BLITTER, OVERSCAN INTERRUPTS, BOBS, SPRITES, HAM og meget mere.

LAV DINE EGNE PROGRAMMER

Hvert kursus består af 12 breve og 2 disketter. Du får tilsendt et brev om måneden, medmindre andet er affalt. Bliver du i tvivl om noget i kursusforløbet, får du GRATIS vejledning.

RISIKOFRIT - FULD RETURRET!

Hvis du returnerer det første brev inden 10 dage. efter modtagelsen, udmeldes du automatisk og fär refunderet brevets pris. Du kan melde dig ud af DataSkolen, når du selv ønsker det.

enytte mig af DataSkolens ønsker at modtage
kr. 133,- pr. brev
.kr. 133,- pr. brev
kr. 76,- pr. disk
kr. 98,- pr. brev
es:
Ellerkrav Belobel betales
ved modtagelsen samt efferkravsgebyr på kr. 30,

DK-2980 Kokkedal

DATASKOLEN



Velkommen endnu en udgave af det populære Læsermarked.

KORES

Detfye Computer' fra 1990. Bladkine Skal være virholdte. Prisen snerker virkn 98 37 25 88

Kupk Off 2. Skal være original med æske og manom

so Secret bogen med snycletios. Pris max. 80 kr. 75 95 81 85

CGA: Enhancement Disk til Antion Replay VI (max. 50 kr.) og

Arrada 500 jumes. Skat vides perfect. Liden electropolister, Pris.

Amaga spill Emily Hughes International Spicer on Super a Soccar, Prison snakkor vijem 56 48 03 86

Nintancki-spir Trojan, Castlervania, Super Mario Bros. 2. Max 97140393

Briskes til A500: Demonskynter (eventyrsak), God pris gives:

play Il liabes for max. 450 kr. Henv. Jargen. 75 86 86 27

Kubsa: Samio organic of "Det Ne Computer" fra 6: årgand nr: 1, 2, 4, 9, 10 og 11, Mirx, 15 kr. pr. blad. 85 85 83 05

Ekstra 3.5" diskettedrev til Amiga. Pro-max. 500 kr.

SÆLGES

Dammel Hippermassine i ungroal statreise. Virker 100%. 75 95 81 85

Trival Pursuit: 100 kr. Ring effer 17 og sang effer Søren, der desylene gjernte at skrive, hvilken computer han havde.

Action Replay hi Amaga mezi mediagende Toolaisk.

Oviginal Arniga AC/ Basic Compiler v1.3 særges for 1000 kr. Popros 1999 in Compileren får dne pogrammer i Amigoba oc Es at kane hurtigere, intal, stor AC/Sasin ong på engelsk. Henv. Hugo etter 1.5. 64 92 37 13.



PD-programmer til Amiga: Fred Fish (1-600), demoer inkl 3,5° mikette 10 kr. or. stk. Ring og få hiserad indholdsfor 98 16 61 25

Oklimate 20 farveprinter mod 400 ark papir. Pris: 700 kr.

Amisa: King's Quest IV. Pris: 350 km pk/s himbook. 31 41 36 73

dore 64 (ny model) med liándstation sælges. Den er kier 100%. Spil: Silent Service, Gunskip m.h. 2200. 97 96 17 17

Star LC-200 forveprinter sæliges. Kun lidt brugt og med ca 1000 ark paper. Ring efter 12 98 37 25 88

CSA bándspilliprimpitationer: Konami's Aroade Collection. Coin-top Hos. 100 kr. stk. plus ports

Originale trandapa til Commodore 64 seeges: Master Chess, BMX Paters, Jump Chellenge, Superstar Challenge og Proof og Destruction, Printer, 50 pr. ask.

Star LC-10 ferveprinter (3 måneder gammel) sæiges på grand affejliotb. Evt. bytte. 75 17 65 50

CB4-bpil: Pleates, Dragon Wars, Watateland, Pris: 150-200 kr. Alle spill Longinol emballage. 75 17 30 78

ADVARSEL TIL ALLE PIRATER!

Hvis du sælger kopier af andres programmer, stjæler du fra programmøren. Salg af piratkopier er både amoralsk og strafbart, og annoncer, der af redaktionen skønnes at dække over kopier, vil ikke blive optaget i denne spalte.

Vi fører jævnligt stikprøve-kontrol med annoncerne, og kuponer, der på den måde viser sig at omhandle piratkopier, vil fremover blive sendt videre til de relevante anti-pirat organisationer, der så må afgøre, om der skal anlægges sag. Nu er I advaret!

FD programmer til Arega: Fred Fish (1-580) inkl. 3.5° disket te: 3.0 kr. pr. stk. Ring og få tilsendt indholdsfortegbelse. 98.16.61.25

Privermonger og Commanders (galdinker med fire soll). Pri gan kan vi rankke om. Alle spillene er originale. 96 983 05

MPS 1550C (invegrinal). Non tre månoder gammel. Priv med 21 58 47 43

Arrigaspil seriges, Teonage Mutant Hero Turties & ultanet assin og med menuel: 400 kr. Skuermitolden Huge (1 MRI: 175 kr. Joystick Lightning issiljankke med Zyttups, Evolon, Nettienworld og Kethulus): 150 kr. 31 55 83 74

Commodore printer 1550C til Arnign, GS4 wilar PC sangus. 42 73 13 52

beger, blade, 42 spil + programmer og joystick. 53 49 35 25 Ametrad CPC 454 monitor med indbygget bandoplager og Amiga softwarer DiPaint III: 300 km, Dragon's Liur I; 150 km Leisure Suit Larry II: 150 Nr., Gold of the Americas: 50 kr. Defunder on the Crown: 50 kr. Selvage originale, kun even tues bytes raide programmer ASSOTV modulator 200 kr. Thomas Arnesan, Radivetvolon 16-504, N-C915 Oslo, Norge.

Adverdure-Ideninger til sale, Mange forskellige.

86 44 14 68

Commodate 64 jet in germeil med Intgencio: En diskette station 1541-li, to handatationer, to pysticks, en mus. en lyspistol, et justeringbroutel og 47 priginale spt.

Amida and Ruck Rosers, Megalomania, Money Island Megetraveller, Dungeon Master, Legend of Friendseni, F29, Captive, Supremacy. Prist: 150/200 kir. Alle apri i original

Amilia: Originals spill (empedage; Blue Angels of The Cycles sak, Bertman (The Caped Crusactor) udon o

Action Replay MR II til A500 med dansk manual og i ongma o. Pris: 750 kg 36 99 60 2 5

compensations 250, red 51.2 KB MacKeber RAM Link potents. 1084 pt times / Intermediate. Bit MacKeber RAM Link potents. 1084 pt times in tokica 150 classific tokica med. spil og programmer. 2 stik. Avalletis-jepsticks, stavihalde, mickemitte og begor/mensater. At D. Lin gjammer I onginel enthaloger og med generater. Myptis 9000 kr., Stalliges for 7000 kr., Sælgent Amigs 500 med 51.2 KB MaxiMem RAM udvider

75 95 81 85

Commodore 64, 1541 dekettestation, 100 diskettes + box 1530 blandstation, 22 bland (no.) isolood og manusier. Bus 62, 1800 kr. 86 11 56 48

Amaga: Quest for Glory # 300 kr. + porto. Saang efter Henrik.

ASDD-spit, Mick Off if (1 MB): 175 kr. Final Whittie: 1.00 kr. F19 Stealth Fighter: 175 kr. Chess Champion: 2175: 200 kr. Www. Street: 75 kr. Stient Service: 75 kr. Amgu-blogen, Grellin & Musik: 100 in

Alt skill view! First og lad as semmerskette en stor, criginal ng frem for sixt hillig sulphables til Commodure 64. Jeg Nar tbasut anger: Buck Rogers (SSS), Basio Ad. Thunder Jaws, Hugby, Ette og Secret of the Silver Blodes 66 15 13 17.

Amilian "Maleic" MVP Johnson Baske to all seriges for 270 w ed Pra Tennis Tour II Evc. bytta mes 49 21 03 24

Arrigamus og spil til CE4: Gunship og F19 Steath Fighter Presentator viore. Alter presinalt. 98, 79 08 67

Amiga-spill Iron Lord, 150 ks. Grendins 2: 100 ks. Chines. 150 ks. Newzealand Stary: 100 ks. Lithyrinth: 75 ks. Henv. men bedat efter 16-17 87 25 14 74

Arniga PD framki. 9 pr. disk. Fish, Eropiki m.m. Gratis kata-logdaketta. Ger Haatvelt, N 3750 Brangedal, Norga...

Originale PC-spil sæiges. Adventure Gold, Teat Drive III m.fl. Pris 100 200 kr. pr. atk. 1005 vrustri og kun trugt en gang.

Amiga: Warrords (200 kr.), Elte (250 kr.), Vortex (100 kt.) 53 53 25 30

Arriga 500, 3 MB, A559 handrisk, 250 disketter (PD, tonime, fyernmeiawede), Denjoy, Roecemeter Joy, mis. 508/15-tik. Here brade/bager, 4 diswettebokse, 4 dyre originaler. Myons: 13,500 kr. Min pris: 7,500 kr. Sporg efter Kimi

Commodure 64 iny model) med 15414 disketiestation, behaldsten, Frail Cartrigge III med manuskel og (1994).
Endvidere falger to destablee, 37 båndsoll, 17 diskapt og et uttridgesser (alle drigtrale) samt 120 deketter, Princ 3900.
In. Herry, Morres tirsdag og torsdag fra N. 16.
42 24 51 73

The Cheat Disk med over 250 tips og tricks til alle typer spil Både til gamle og ryere spil. Nomisjöns 55 fc. (nint. disk og forsandelse). Til de 10 første der bestiller fikin 20 in. fling og sange fler Jacob efter 16.30. 53 55 54 69.

Arrigaspil. Shagun: 200 kr. Time Machine. 130 kr. Micor prose Soccer: 130 kr. Alla spil cranginale og lærginet embel ingo. Evt. crytte med Poice Quest 3 eller andra syentyt eller flysimulatorer. Skall vans original. Spang eller Sajid.

Armga, log volgerne sælge Mick Off I (50 kr.), Indy III (50 kr.), F/A 18 interceptor (75 kr.) og Fusion Paint (50 kr.).

A2000B, pmi 91, 1084S monitor, GVP 42 MB harodisk, bager, blode, joystsick, mis m.m. medfelger, cke prigt. Pris 13,000 kr. Henv, Henrik after 17. 98 43 01 52

ANNONCE-KUPON Jeg vil gerne indrykke folgende gratis annonce under (sæt X): Køb., Salg., Bytte., Opslagstavien... Tekst:

Telefon-nummer: Send kuponen snarest til: **Det Nye COMputer** St. Kongensgade 72 1264 Kobenhavn K

Ong mult Dig Paint legineprogram I HAM mode. Nypris 7 99 kr. pris 400 kr. Herry Hugo who: 15 64 82 37 15

Shar LC-10 Tarvaprinter til Arvaga Inid. Habel og papar sænges 75 95 81 85

Arruga-spil: Tip is -spilet hyor du skal truga bolden 53 71 53 29

Commodore 64 med 1541-9 dissettestation, MPS-801 pm ter med papir, datasatte, spl) og alle instruktionsbege

C64 dinkspit: ADAD Pool of Radiance (8 disksider og meget tibiohstr) sæiges for 200 kr. Silent Service 125 kr., Pirates 125 kr., Winter Garries 75 kr. #2 15 15 26

Disinettestation 1541-litri 054 inkl. manual, str demodiskette og diskettedoubler, Pris. 700 kr

Amaga-spil: Castle Minster, Airbonie Runger, Chrono Quest 2. Carrior Command, The Thrid Courier, Afle Seelgas for 1,20 kr. pr.sbi. Vettrodite, prejibnie og mod mondar. Sperg, efter Michael, mod noch efter 17,300. 53 76 16 33

Amiga-spit: F29 Antolioner (Hyumulukor) 200 kr. Lost Patrol (Vertram fiction strategi) 200 kr 42 15 15 26

BYTTES

Amige Havest Hollywood Collection, Blockwych, Gold of the Attents, Briskes: Anti-Heads, Loom, Münist Mansion. Kun anghater. Ring efter 17

HVis bu ar interessent i at bytte demoer, så ring. Christian meilem 16 og 23

Haves: Farkemonitor III Commodore 64/Anilga 600. Briskes: Lille farke-TV.ca. 14" 75 95 81 85

Arruga, Haves: Turnoso, Furnsan II, Out Run, Turtles, Umskes: Andre Amiga spil Sparg atter lacab, Bladst efter 18. 31 87 65 46

Amiga. Haves: F29 Retallator og Murders in Space. Øpskes: F19 Combat Pilot eller Ganship 2000. Helst med manual. 64 80 13 79

Haves: F29 Retaliator og LMS il (Arriga): Øhskes: Power-

OPSLAGSTAVLEN

Kommer du fra Steniille på Midialælland eller omegn? Hunnn du tænke dig at epille rolle-eller brætspil? runne du ke dig at lære 0617 Så kontakt Martin eller Thomas på 53 50 50 31 otlor

Brupper THICOM separ musivere, codere, grafficere m.m. Ring hustigt og har næmmere. No ismers: Sperig efter Mats. 86 94 35 97

Hjerspittl Band's Tiske III seges. Til genganid gever jeg hjælp til SSI rollespit. Sperg efter Casper.

Hvern kon tyreise mig Last Ninja 39 Hanv. Torston other 15.30. 86 96 44 13

Hamlo seges til Band's Tale II. Ring muntigt, mon efter 16. 42 10 77 53

Hwarden undeligger man van leven i Beast II? 75 86 86 27

Næsten perfekt håndomager foræres sækt. Kun hulstiller mangler:Ring ofter 15 og spørg efter læger. 96:38:37 41



Fire esser til AMIGA

INTERESTAND ATTENIA ST ATHER THE divinced a light Producent

Hovedgaardsvey 1 - 8600 Silkeborg - Tel. 56-802700 - Fax. 86-800692

KAN KØBES HOS FØRENDE FORHANDLERE

POSTBES PRGET BLAD (1535 AP.V) 1303536 BLADNR. 51569

3 STEFFENSEN, FLEMMING CARL JENSENSVEJ 13

DK-8260

VIBY



ComputerPrinteren

Star LC-200, det mest farverige man kan ønske sig



Kære kunder.

VI har hermed den fornøjelse at kunne introducere Dem for en helt ny standard for matrixprintere, nemlig Star LC200/LC24-200. Disse to nye printere er det optimale inden for matrixprintere i prisklassen under kr. 4.000. Der kan ganske enkelt ikke købes bedre printere på matrixprintermarkedet til samme pris.

Star Micronics er hele tiden på forkant med udviklingen, dette sikrer Dem som Star kunde, ny eller gammel, et godt produkt af høj kvalitet, med god service og så til en god pris. Star er for 3. år i træk Danmarks mest solgte computerprinter.

